

MICROCALCULATOR

CUB 2

MANUAL TEHNIC

INTREPRINDEREA DE CALCULATOARE ELECTRONICE

MICROCALCULATOR

CUB 2

MANUAL TEHNIC

INTREPRINDEREA DE CALCULATOARE ELECTRONICE

[illegible]

Comentarii sau observatii asupra acestei publicatii se pot trimite direct la :

Compartimentul Pregatirea Documentatiei pentru Beneficiari
Str. Ing. GEORGE CONSTANTINESCU Nr. 2 - 78009 - Bucuresti 2
sau folosind fisa pentru comentarii aflata la sfirsitul
acestei publicatii.

IMPRIMAT IN I.C.E.

CUPRINS

1.	Instalare	5
2.	Prezentare generala a calculatorului universal de birou cu Z80 CUB-Z	7
3.	Descrierea unitatii de baza	10
3.1	Unitatea centrala	10
3.2	Interfata de disc	28
3.3	Interfata pentru aparatura • numerica programabila	32
3.4	Tastatura	35
4.	Sursa de alimentare	37
5.	Monitorul TV	44
6.	Descrierea si operarea programelor de test	48
7.	Descrierea si operarea programului de operare fictiva	51
ANEXA I	CONECTORI	53
ANEXA II	SCHEME LOGICE	61

Pentru evitarea pericolului de accidentare calculatorul trebuie sa fie alimentat numai prin cabluri prevazute cu legatura la pamint.

Punerea sub tensiune a calculatorului:

- a. se cupleaza cablul de alimentare al Unitatii de Baza la mufa AC OUT1 aflata pe panoul spate al unitatii de disc.
- * b. se introduce cablul ALIMENTARE DC cu un capat in mufa marcata DC pe panoul spate al Unitatii de Baza, iar celalalt capat se cupleaza la mufa DC IN aflata pe panoul spate al unitatii de disc.
- c. se introduce cablul panglica in conectorul marcat FLOPPY pe panoul spate al Unitatii de Baza (firul rosu in stinga).
- * d. se conecteaza tastatura la conectorul marcat KBD pe panoul spate al Unitatii de Baza.
- e. se cupleaza cablul ALIMENTARE AC la mufa marcata AC IN aflata pe panoul spate al unitatii de disc. Celalalt capat se cupleaza la priza de 220V cu impamintare.
- f. se cupleaza imprimanta introducind un capat al cablului de imprimanta seriala in conectorul marcat PRINTER pe spatele Unitatii de Baza, iar celalalt capat in conectorul corespunzator al imprimantei.
- g. se cupleaza imprimanta la 220V prin intermediul cablului de alimentare.
- h. se porneste sistemul apasind butonul de pe spatele unitatii de disc in pozitia ON. Daca acest buton nu emite lumina inseamna ca priza (sau becul din interiorul butonului!) este defecta. Unitatea de baza se alimenteaza actionind in pozitia I butonul aflat sub ecran in dreapta.
- i. daca pe ecran nu apare mesajul cubZ Vx.x, se apasa butonul RESET aflat pe panoul spate al Unitatii de Baza linga conectorul de tastatura. Pentru incarcarea sistemului de operare, se introduce o disketa continind sistemul in unitatea 0 dupa care fie se da RESET, fie se da din monitor comanda GF800 <CR>.
- j. pentru oprirea sistemului este suficienta trecerea butonului de pe spatele unitatii de disc in pozitia OFF.

ATENTIE: Avind in vedere ca pe spatele Unitatii de Baza conectorii KBD si DC sint de acelasi tip si ca inversarea cablurilor ce trebuiesc cuplate poate duce la defecte in sistem, se recomanda parcurgerea schemei de cuplare din Fig 1.

Unitatea de Baza
(vedere din spate)

D C *

KBD *

RES

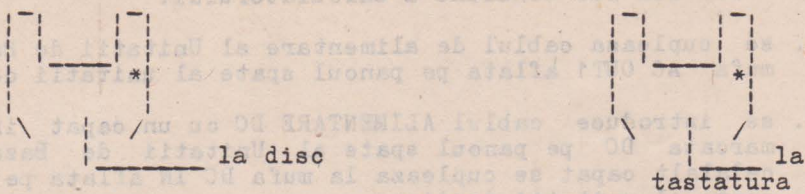


Fig.1 Modul de cuplare al cablurilor de tastatura si de alimentare disc

Dupa cum se observa din figura punctul de pe conectori trebuie sa se gaseasca in partea dreapta.

2. PREZENTARE GENERALA A CALCULATORULUI UNIVERSAL DE BIROU CU Z80 C U B - Z

Unitatea centrala este construita in jurul procesorului Z80 CPU standard, avind un ceas de 2,5 MHz. De remarcat faptul ca, in proiectarea produsului, s-a avut in vedere cresterea vitezei de lucru la 4 MHz, pentru aceasta fiind necesara doar inlocuirea unui cuart si utilizarea circuitelor LSI din seria Z80A (CPU, PIO, SIO si CTC).

Memoria RAM este de 64 Kocteti, fiind implementata cu circuite dinamice de 64 Kbiti. Gradul mai mare de integrare al acestor componente a permis simplificarea decodificarilor de adrese, reducerea spatiului ocupat de memorie pe circuitul imprimat precum si a consumului de energie.

Memoria fixa este realizata cu maxim 4 circuite EPROM 2716, suprapunindu-se, ca spatiu de adresare, peste ultimii 8 Kocteti de memorie RAM. Pentru aplicatiile ce necesita utilizarea tuturor celor 64 Kocteti de RAM s-a prevazut posibilitatea inhibarii prin soft a memoriei fixe.

Funcția de ceas de timp real este asigurata cu ajutorul unui circuit Z80 CTC care furnizeaza si 3 frecvente necesare functionarii celor 2 linii seriale ale sistemului. In acest fel se pot contoriza cuante de timp cuprinse intre $1/(2,5 \text{ MHz}:16) = 16/2,5 \text{ us} = 6,4 \text{ us}$ si $20 \text{ ms} \times 256 = 5,120 \text{ s}$.

Sistemul de intreruperi al microcalculatorului CUB-Z are 2 componente:

- a) intreruperi mascabile, organizate pe 16 nivele ale caror surse sint circuitele din seria Z80 - SIO, PIO si CTC - capabile sa participe la protocolul "daisy chain". Acestea sint: 4 intreruperi de ceas (corespunzatoare celor 4 numaratoare ale CTC-ului), 3 intreruperi de linie seriala (2 de emisie, 2 de receptie, 2 de modem si 2 de eroare), 3 intreruperi de emisie/receptie pe porturi paralele si 1 de tastatura.
- b) intreruperi nemascabile, generate de circuitele de tip INTEL folosite, care nu cunosc protocolul "daisy chain". Ele sint in numar de 6: 1 de la disc si 5 de la interfata pentru aparatura programabila. De remarcat faptul ca circuitele 8291 si 8292 pot genera intreruperi la aparitia unuia din cele 23 de evenimente deosebite, decodificarea lor facindu-se prin citirea unor porturi de stare.

Ca memorie externa se utilizeaza discurile flexibile de 8 inch dubla densitate, cu o capacitate de 596 Kocteti fiecare. Este posibila cuplarea a 4 drive-uri. Interfata este realizata cu ajutorul controller-ului INTEL 8272, iar transferul datelor intre memorie si suportul extern se realizeaza prin cicluri DMA.

La sistem se poate atasa o imprimanta seriala de exemplu SCAMP 9335 care, avind facilitati grafice, permite copierea ecranului la nivel de punct.

Dintre perifericele standard trebuie amintit in primul rind display-ul: aceasta se prezinta intr-o constructie noua, simplificata si imbunatatita in ceea ce priveste stabilitatea imaginii.

In gestionarea semnalelor dersiincronizare si improspatare a imaginii s-a renuntat la utilizarea unui circuit LSI specializat, greu obtenabil si scump, preferindu-se o schema folosind numaratoare sincrone si PROM-uri bipolare. Informatia pe display este organizata in 256 de linii a 512 puncte, memoria de improspatare a informatiei avind 16 Kocteti si fiind direct adresabila de catre procesor, fara a reduce din memoria RAM pusa la dispozitia programelor utilizator.

Tastatura folosita este seriala, cu contact mecanic "low profile" si cu un numar mare de taste: 110.

Printre interfetele de uz general puse la dispozitia utilizatorilor se numara:

- 2 linii seriale sincrone/asincrone programabile, standard V24, implementate cu ajutorul unui circuit Z80 SIO/O, care pot functiona la viteze de pina la 38400 bauds. Una din interfete are toate semnalele de modem, putind servi la transferuri la distanta. Cealalta permite cuplarea unei imprimante seriale cu protocol X-ON/X-OFF.
- 3 porturi paralele programabile, dintre care 2 bidirectionale, realizate cu circuite Z80 PIO. Scopul lor este acela de a facilita interconectarea microcalculatorului CUB-Z cu alte periferice, de tip paralel, cum ar fi imprimante, cititoare/perforatoare de hirtie, programatoare de PROM-uri.
- o interfata pentru aparatura numerica programabila standard IEC 625 (IEEE 483) care utilizeaza circuitele INTEL 8291, 8292 si 8293. Este cunoscut interesul care se acorda in momentul de fata pe plan intern si international automatizarii proceselor de productie. Aceasta interfata permite integrarea a pina la 15 aparate numerice programabile - multimetre, generatoare de semnal, surse, osciloscoape, plottere - in instalatii complexe de masura si control conduse cu calculatorul, cu posibilitatea furnizarii datelor direct sub forma de tabele sau diagrame.

Desi are o arhitectura hardware complet diferita, microcalculatorul CUB-Z este compatibil din punct de vedere al utilizarii (programarii) cu celelalte microcalculatoare pe 8 biti produse in tara, si anume produsele seriei M18, M18B, M18. Toate componentele sistemelor de operare (SFDX sau CP/M), editoare, asamblatoare, compilatoare, etc. precum si programele de aplicatii care folosesc discul dubla densitate si nu lucreaza in intreruperi, pot fi transpuse fara nici o problema pe CUB-Z. In plus, aceste programe vor fi executate mai eficient pe CUB-Z, datorita vitezei sporite a procesorului (ciclu masina de 2.5 MHz pentru Z80 si de 4 MHz pentru Z80A, comparativ cu 2 MHz pentru 8080). De asemenea, in scrierea noilor programe de aplicatii utilizatorul poate beneficia de setul de instructiuni al procesorului Z80, mult mai bogat decit al procesorului 8080.

Programul monitor (firmware) CUBZ V1.0 este in general compatibil cu versiunea 4.4 a programului monitor MON118. El ocupa tot ultimii 6K din memorie, intre adresele 0E300H..OFFFH. Intre caracteristicile programului monitor CUB-Z mentionam:

- sistemul de periferice este puțin modificat în comparație cu monitorul MON118 V4.4. Există tot 4 periferice logice (CONSOLA, CITITORUL, PERFORATORUL și IMPRIMANTA), dar numai 3 periferice fizice au driver în PROM: display-ul, claviatura și imprimanta CD 9334 sau 9335 cuplată serial. Simplificarea sistemului de periferice a permis renunțarea la comenzile monitor ASSIGN, QUERY, READ, LIST.
- subrutinele grafice construite pentru monitorul MON118 V4.4 au fost adaptate la Z80 și incluse în monitorul CUBZ V1.0, cu aceleași specificații de utilizare. Subrutinele grafice sunt următoarele:
 - G\$DOT - citește un punct de pe ecran de la o adresă dată
 - G\$PLOT - scrie un punct pe ecran la o adresă de pixel dată
 - G\$INPUT - rutină de intrare grafică
 - G\$VECTOR - trasează o linie între 2 puncte date
 - G\$FILL - umple sau șterge un bloc rectangular pe ecran
 - G\$SAVE - salvează un bloc rectangular în memorie
 - G\$RESTORE - transferă un bloc din memorie pe ecran
 - G\$PRINT - copiază un bloc la imprimanta CD 9335
- a fost adăugată o facilități de tip "screen-save" pentru prelungirea vieții tubului display-ului. După un timp de așteptare de aproximativ 5 minute în rutina CI (intrare de la consola), interval în care nici o tastă nu este activată, ecranul display-ului este stins, fără ca informația afișată să fie pierdută. Apăsarea ulterioară a unei taste produce, ca efect lateral, refacerea conținutului ecranului în forma în care era înainte de operația "screen-save".
- tot în CI a fost adăugată facilități de confirmare sonoră (opțională) a tastelor apasate ("key-click");
- în arhitectura sistemului CUB-Z este inclusă o facilități hardware deosebită, neîntâlnită încă la celelalte microcalculatoare produse în țară: un generator de sunete cu frecvență variabilă. Programul monitor CUBZ V1.0 include o rutină specială care da posibilitate utilizatorului să exploateze foarte comod această facilități. Această rutină are un punct de intrare la o adresă fixă în PROM (în continuarea tabelii de salturi la rutinele alfanumerice și grafice) și generează un sunet muzical de frecvență (înaltă) și durată specificate de utilizator ca argumente.

3. DESCRIEREA UNITATII DE BAZA

Unitatea de baza a calculatorului CUB-Z este organizata pe 3 placi: MBZ (Main Board), DCZ (Disk Controller) si GPZ (General Purpose).

Pe placa MBZ se afla microprocesorul Z80-CPU impreuna cu Z80-SIO, Z80-PIO, Z80-CTC, memoria EPROM, memoria RAM, memoria RAM video si logica aferenta interfatarii cu acestea.

Placa DCZ reprezinta interfata cu drive-urile, interfata construita in jurul circuitelor I8272 (FDC) si I8257 (DMA).

Placa GPZ reprezinta o interfata pentru aparatura numerica programabila standard IEC 625 (IEEE488) care utilizeaza circuitele I8291, I8292 si I8293. Pe placa GPZ se mai afla si un Z80-PIO aflat la dispozitia utilizatorului.

In cele ce urmeaza, va fi explicata pe scurt functionarea unitatii de baza, cu referiri la schemele logice.

3.1 UNITATEA CENTRALA

CPU (1/16)

Unitatea centrala de prelucrare este constituita din microprocesorul pe 8 biti Z80.

Z80 este un circuit MOS - LSI in capsula 40 pini, cu 3 magistrale:

- magistrala de date (DATA BUS)
- magistrala de adresa (ADDRESS BUS)
- magistrala de comenzi (CONTROL BUS)

Magistrala de date D0 - D7 este o magistrala bidirectionala, 8 stari, utilizata pentru schimb de informatie cu memoria si circuitele de interfata I/O.

Z80 intra in categoria microprocesoarelor pe 8 biti, avind posibilitatea de a prelucra 8 biti de informatie simultan pe magistrala sa de date.

Magistrala de adrese, de 16 biti, este utilizata pentru selectia memoriei sau a dispozitivelor de I/O pe durata schimburilor de informatie.

Avind 16 biti pentru magistrala de adrese, Z80 poate adresa 64 K de memorie si un spatiu aditional de 64 K dedicat dispozitivelor de intrare - iesire.

Magistrala de comenzi ofera semnalele necesare pentru a asigura transferul datelor de la sau catre microprocesor.

Microprocesorul poate executa mai multe functii:

- citeste date din memorie
- scrie date in memorie
- citeste date de la echipament I/O
- scrie date la echipament I/O
- executa operatii aritmetice asupra datelor

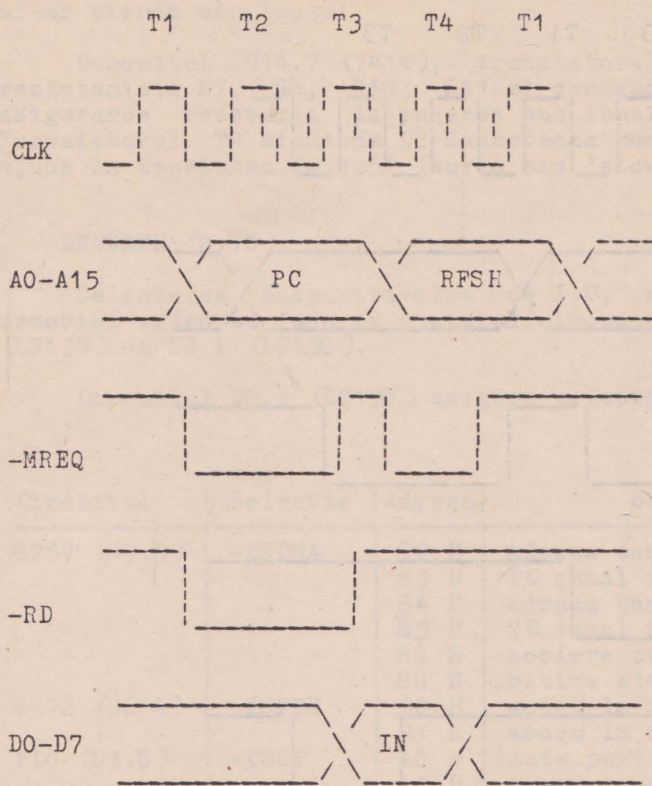
Z80 executa un repertoriu de 153 tipuri de instructiuni. Ceasul microprocesorului este de 2.5 MHz.

Descrierea pinilor

- A0-A15 - magistrala de adrese
 - iesiri 3 stari, active pe 1 logic
 - poate adresa pina la 64 Kocteti memorie si echipamente I/O.
 - in cazul I/O, 8 biti mai putin semnificativi de adresa sint folositi pentru selectia a pina la 256 dispozitive de intrare sau 256 dispozitive de iesire.
 - in timpul ciclului de improspatare pentru memoria dinamica (refresh), 7 biti mai putin semnificativi contin adresa de improspatare.
- D0-D7 - magistrala de date
 - bidirectionala, intrari/iesiri 3 stari, active 1 logic
- M1 - ciclu masina nr.1 (ciclu fetch)
 - iesire activa 0 logic
 - indica faptul ca microprocesorul primeste din memorie codul instructiunii
 - M1 si IORQ indica un ciclu de recunoastere intrerupere
- MREQ - cerere de memorie
 - iesire 3 stari activa 0 logic
 - indica adresa valida pentru un ciclu de memorie
- IORQ - cerere de I/O
 - iesire 3 stari, activa pe 0 logic
 - indica adresa inferioara valida pentru operatii I/O
- RD - citire
 - iesire 3 stari, activa pe 0 logic
 - indica o operatie de citire din memorie sau de la echipament I/O
- WR - scriere
 - iesire 3 stari, activa pe 0
 - indica date valide pe magistrala de date, care pot fi inscrise in memorie sau echipament I/O.
- RFSH - improspatare
 - iesire activa 0
 - indica adresa valida pentru improspatarea memoriilor dinamice
- HALT - oprire CPU
 - iesire activa pe 0 logic
 - CPU intra dupa executia unei instructiuni HALT in starea HALT semnalizata prin activarea iesirii 13 si asteapta o intrerupere, executind in acest timp instructiuni NOP
- WAIT - asteapta
 - intrare, activa pe 0
 - indica microprocesorului ca memoria sau echipamentul I/O nu sint gata pentru transferul datelor
 - atit timp cit WAIT este activ, CPU introduce stari de asteptare

- INT
 - intrerupere
 - intrare, activa pe 0
 - cererea de intrerupere generata de la un dispozitiv I/O este recunoscuta la sfirsitul instructiunii curente daca intreruperile au fost activate prin program
- NMI
 - intrerupere nemascabila
 - intrare activa 0 logic
 - intreruperea nemascabila are prioritate superioara lui INT si este totdeauna recunoscuta la sfirsitul instructiunii curente
 - NMI forteaza automat CPU sa porneasca de la locatia 0066 (H)
- RESET
 - intrare, activa pe 0
 - initializeaza CPU
 - in timpul RESET-ului magistralele de adrese si date trec in starea de impedanta ridicata, iar semnalele de control sint inactive
- BUSRQ
 - cerere de magistrala
 - intrare activa pe 0 logic
 - cererea de magistrala are prioritate mai mare decit NMI si este recunoscuta la terminarea ciclului masina curent
 - semnalul indica o cerere de magistrala si ca urmare toate magistralele CPU trec in stare de impedanta ridicata astfel incit sa poata fi utilizate de un alt dispozitiv
- BUSAK
 - recunoastere cerere de magistrala
 - iesire, activa 0 logic
 - este utilizata pentru a indica dispozitivului care cere magistrala ca CPU a pus iesirile de date, adrese si comenzi in stare de impedanta ridicata si dispozitivul extern le poate controla

Ciclu M1



Ciclu de citire sau scriere

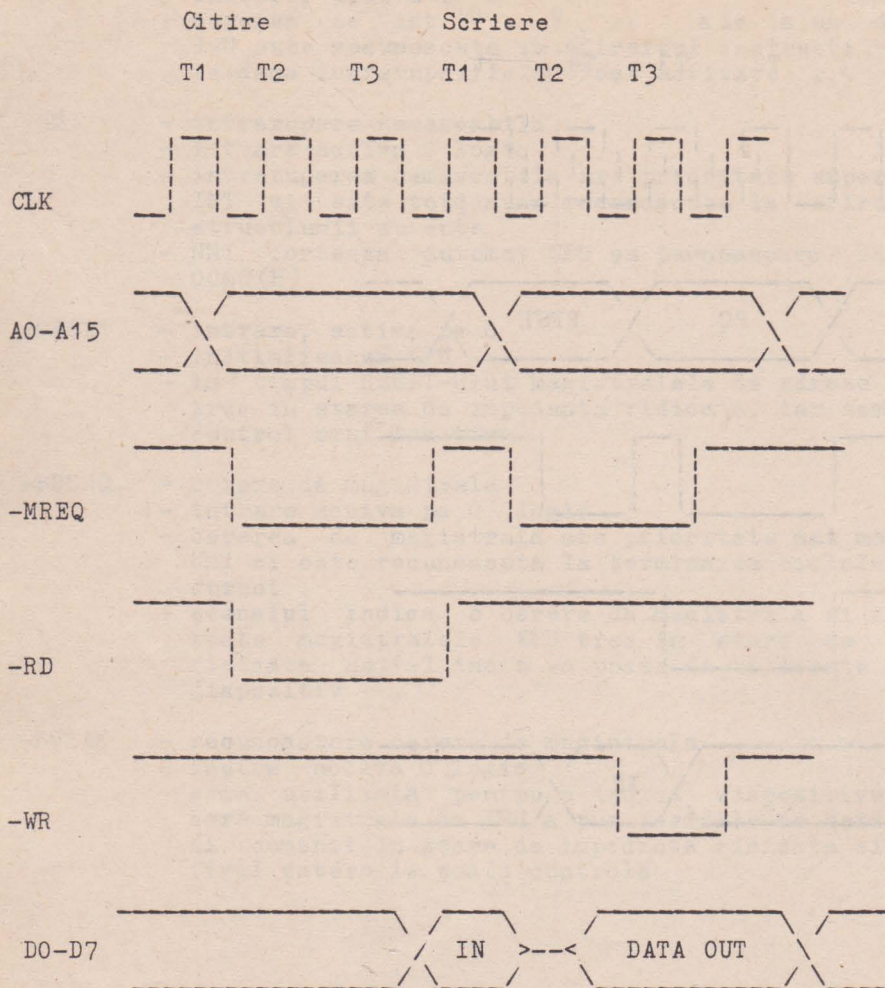
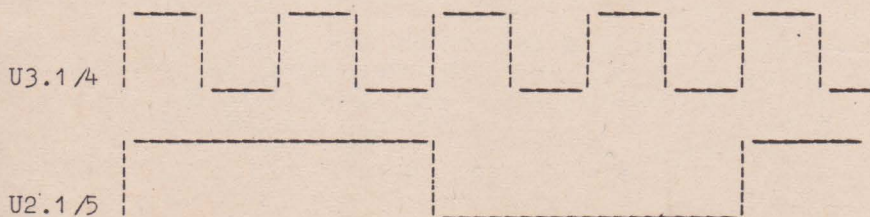


Fig. 2 Forme de unda pentru ciclurile CPU

Ceasul microprocesorului are frecventa de 2,5 MHz, si este dat de oscilatorul format din: cuarțul Q1 (10 Mhz), circuitul U3.1 (LS04), R21 si R22 (1K) si C1 (1nF), divizat prin 4 cu ajutorul circuitul U2.1 (LS74). Diagrama de semnale este urmatoarea:



Circuitul U1.1 (LS123) da un puls curat la apasarea butonului RESET (situat pe panoul spate). Durata acestui puls este de 200us. Acest puls nu trebuie sa depaseasca durata de 2 ms deoarece ar impiedica reimprospatarea memoriei dinamice, si aceasta si-ar pierde continutul.

Circuitul U14.7 (7414), tranzistorul T2, dioda zenner D2, rezistentele R7, R8, R10, R11 si condensatorul C5 folosesc la asigurarea resetarii la punerea sub tensiune (POWER ON RESET). Tranzistorul T2 si dioda D2 detecteaza momentul in care sursa a ajuns la tensiunea de 4,5V (sursa are 'slow start').

I/O DECODER (2/16)

Selectarea dispozitivelor de I/O, a memoriei EPROM si a memoriei video se face cu ajutorul circuitelor U6.1 (LS138), U8.1 (LS139) si U9.1 (LS138).

Circuitul U6.1 (LS138) asigura selectia circuitelor:

Circuitul	Selectie	Adresa	Scopul	Placheta
8257 (U3.3)	-CSDMA	82 H	adresa canal 1 - HPIB	DCZ
		83 H	TC canal 1	
		84 H	adresa canal 2 - FDC	
		85 H	TC canal 2	
		88 H	scriere cuv. de c-da.	
8272 (U6.4)	-CSFDK	88 H	citire stare	DCZ
		90 H	acces la reg. de stare	
		91 H	acces la reg. de date	
PIO (U3.6)	-CSGP	A0 H	date portul A	GPZ
		A1 H	comenzi port A	
		A2 H	date portul B	
		A3 H	comenzi port B	
LS257 (U11.5, U13.5)	-CSSW	B0 H	citire SWR configurare	MBZ
		B4 H	citire SWR viteza	
PIO (U2.5)	-CSPIO	C0 H	date portul A	MBZ
		C1 H	comenzi port A	
		C2 H	date portul B	
		C3 H	date port B	
CTC (U2.7)	-CSCTC	D0 H	programare ceas 0	MBZ
		D1 H	programare ceas 1	
		D2 H	programare ceas 2	
		D3 H	programare ceas 3	
SIO (U2.2)	-CSSIO	E0 H	date portul A	MBZ
		E1 H	comenzi port A	
		E2 H	date portul B	
		E3 H	comenzi port B	
LS139 U8.9	-----	FX H		MBZ

Unul din aceste semnale de selectie va fi activat daca +AEN='0' (nu este ciclu DMA) si -M1='1' si -IORQ='0' (nu este ciclu de acceptare a unei intreruperi), in functie de adresele A4, A5, A6 si A7.

Circuitul U8.1 (LS139) asigura urmatoarele selectii:

Circuitul selectat	Semnalul de selectie	Adresa	Placheta
LS373 (U4.4)	-SCROLL	F2 H	MBZ
LS174 (U3.1)	-CSINCH	F3 H	DCZ
4116 X 8 (U9.4 - U16.4)	+VDM	8000 H	MBZ
LS138 (U9.1)	-----	BFFF H	
		CXXX H	MBZ

Unul din semnalele -SCROLL sau -CSINCH va fi activat daca -BWR='0' si U6.1/7='0', in functie de A0 si A1. A doua sectiune a circuitului U8.1 (LS139) detecteaza momentele cind e posibil sa se doreasca adresarea fie a memoriei EPROM (max. 8 Ko.) sau RAM statice (max 1 Ko.), cind A14=A15=1, fie a memoriei VIDEO (max. 16 Ko.), cind A14='0', A15='1'.

Circuitul U9.1 (LS138) asigura urmatoarele selectii:

Circuitul selectat	Semnalul de selectie	Adresa	Placheta
2114 (U4.5, U4.6)	-CSRAM	D800 H	MBZ
2716 (U6.4)	-CSP0	DBFF H	
		E000 H	MBZ
2716 (U6.2)	-CSP1	E7FF H	
		E800 H	MBZ
2716 (U7.4)	-CSP2	FFFF H	
		F000 H	MBZ
2716 (U7.2)	-CSP3	F7FF H	
		F800 H	MBZ
		FFFF H	

Unul din aceste semnale va fi activat daca -MREQ='0', -PROMOFF='1' si U8.1/9='0', in functie de combinatia A11, A12, A13. Daca -PROMOFF este in '0' se va selecta memoria RAM mascata de PROM (E000 - FFFF H). Toate decodificarile sint inhibitate in cazul in care +AEN='1' (ciclu DMA), permitindu-se circuitului 8257 de pe placheta DCZ sa realizeze transferuri directe intre portul interfetei de disc (8272) sau al celui de aparatura programabila (8291) si memoria RAM (64 Ko.)

Trebuie mentionat rolul bistabilului U13.1, care la RESET trece iesirea 5 in '0', fortind pe -CSP3 in '0'. Acest semnal selecteaza PROM-ul de la adresa F800 H, unde se gaseste tabela de salturi la subrutinele monitorului, primul salt facindu-se la rutina de intrare in monitor.

Circuitul U10.1, SI-LOGIC intre -CSP0, -CSP1, -CSP2 si -CSP3, asigura prin semnalul +INHBIT blocarea semnalului -CAS al memoriei dinamice de 64 Ko, fapt care permite ca datele sa fie citite din PROM si nu din memoria dinamica aflata la aceleasi adrese.

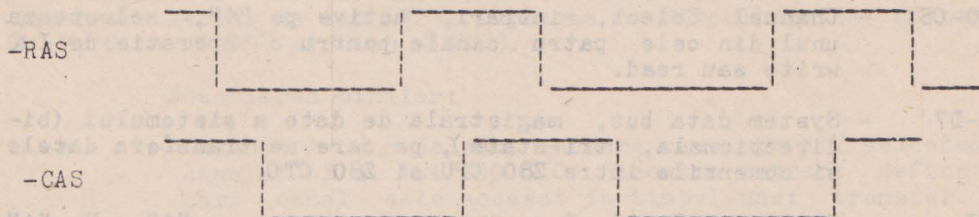
RAM (3/16)

Memoria RAM disponibilă este de maxim 64 Ko și este implementată cu 8 circuite 4164 care ocupă pozițiile U9.2-U16.2.

Circuitele U8.2 și U8.3 (LS157) servesc la multiplexarea adreselor A0-A15 pentru memoria RAM.

Semnalul -RAS este sintetizat din -MREQ, iar semnalul -CAS este sintetizat din -MREQ, -RD, -WR și este inhibat de apariția unuia din semnalele +INH sau +VDM, fapt care înseamnă că fie este selectat un PROM, fie este selectată memoria video.

Diagramele semnalelor -RAS și -CAS sunt următoarele:



Rezistentele R58-R68 (33 ohmi) sunt rezistente de adaptare.

EPROM (4/16)

Memoria EPROM este implementată cu 4 circuite 2716, deci are o capacitate de maximum 8 Kocteti. Cele 4 circuite se găsesc în pozițiile U6.2, U6.4, U7.2 și U7.4 iar selecțiile lor le situează în următoarele zone de memorie:

-CSP0	E000 - E7FF H
-CSP1	E800 - EFFF H
-CSP2	F000 - F7FF H
-CSP3	F800 - FFFF H

La punerea sub tensiune sau ca urmare a unui semnal -RESET primul va fi activat -CSP3, selectând circuitul din poziția U7.2.

TIMER (5/16)

Ceasul dat de oscilatorul format din: cuartul Q3 (9,33 Mhz), circuitul U1.8 (LS04), R26 și R27 (1K) și C2 (1nF), este divizat prin 16 cu ajutorul circuitului U1.7 (LS93).

Ceasul astfel obținut este aplicat pe intrările CLK/TRG0-CLK/TRG2 ale circuitului Z80 CTC (U2.7). Pe intrarea CLK/TRG3 este adus semnalul EXTCLK de la conectorul de tastatură serială putând fi utilizată la urmărirea unor evenimente externe.

Circuitul Z80 CTC are 4 numărătoare programabile, independente, înfățișându-se direct cu Z80 CPU. El este utilizat pentru obținerea unor perioade fixe de timp (ceas de timp real) și pentru generarea frecvențelor necesare funcționării interfetelor seriale (Z80 SIO).

Descrierea pinilor:

ssee

- CE - Chip Enable, pinul de selectie al lui Z80 CTC. Cit timp este "0" CTC-ul accepta cuvinte de programare de pe magistrala de date, in timpul unui ciclu I/O write; sau transmite continutul contoarelor sale unitatii centrale, in timpul unui ciclu I/O read.

- CLK - System Clock, ceasul procesorului, intrare.

- CLK/TRG0-CLK/TRG3
 - External Clock/Timer Trigger, intrari, corespunzind celor patru canale ale CTC-ului.

- CS0-CS1 - Channel Select, intrari, active pe "1", selecteaza unul din cele patru canale pentru o operatie de I/O write sau read.

- DO-D7 - System data bus, magistrala de date a sistemului (bi-directionala, tri-state), pe care se transfera datele si comenzile intre Z80 CPU si Z80 CTC.

- IEI - Interrupt Enable In, intrare, activa pe "1". Un "1" indica faptul ca nici un alt dispozitiv cu prioritate mai mare in lantul de intreruperi nu a cerut intrerupere.

- IEO - Interrupt Enable Out (iesire, activa pe "1"). Se gaseste pe "1" numai daca IEI este in "1" si Z80 CPU nu trateaza o intrerupere de la unul din canalele CTC-ului. IEO blocheaza dispozitivele cu prioritate mai mica in lantul de intreruperi.

- INT - Interrupt Request (iesire, activa pe "0"), trece in "0" cind oricare dintre contoarele canalelor programate sa activeze intreruperile lui Z80 CTC ajunge la zero.

- IORQ - Input/Output Request (intrare dinspre Z80 CPU, activa pe "0"), cerere de citire sau scriere date sau comenzi.

- M1 - Machine Cycle One (intrare dinspre Z80 CPU, activa pe "0"). Cind -M1 si -IORQ sint active, Z80 CPU accepta o intrerupere. Daca are cea mai mare prioritate si unul din canale a cerut o intrerupere, Z80 CTC pune un vector de intrerupere pe magistrala de date.

- RD - Read Cycle Status (intrare, activa pe "0"), este folosita impreuna cu -IORQ si -CE pentru a transfera date si cuvinte de comanda intre Z80 CPU si Z80 CTC.

- RESET - Reset (intrare, activa pe "0"), pune circuitul intr-o stare prestabilita.

- ZC/T00-ZC/T02
 - Zero Count/Timeout (iesire, activa pe "1"), trei iesiri corespunzatoare canalelor 0-2 (canalul 3 nu are pin ZC/TO). Atit in modul contor cit si in modul timer iesirea va fi un puls pe "1" cind contorul corespunzator canalului ajunge la zero.

Iesirile CLK0, CLK2 sint utilizate pentru a asigura ceasurile de emisie si receptie pentru canalul A al lui Z80 SIO, iar CLK1 este ceasul de emisie si receptie al canalului B. Al patrulea numarator al circuitului Z80 CTC poate fi utilizat ca ceas de timp real.

Pinul IEI este pus la $\sim 5V$, deci Z80 CTC va avea prioritatea cea mai mare in sistemul de intreruperi "DAISY-CHAIN" specific familiei Z80. Prioritatea urmatoare in sistemul de intreruperi o are Z80 PIO.

SERIAL I/O (6/16)

Circuitul Z80 SIO (U2.2) este folosit pentru a asigura doua interfete serial de tip RS232 impreuna cu circuitele de adaptare U1.2, U1.4 (1489) si U1.3 (1488).

Descrierea pinilor:

- B/-A - Channel A or B Select, intrare care pe "1" selecteaza canalul B al lui Z80 SIO. Aceasta intrare defineste care canal este accesat in timpul unui transfer de date intre CPU si SIO.
- C/-D - Control Or Data Select, intrare care pe "1" selecteaza cuvintele de comanda. Aceasta intrare defineste tipul de transfer care are loc intre CPU si SIO (date sau comenzi).
- CE - Chip Enable, intrare activa pe "0". Un "0" pe aceasta intrare permite lui SIO sa accepte comenzi sau date de la CPU in timpul unui ciclu de scriere, sau sa transmita date catre CPU in timpul unui ciclu de citire.
- CLK - System Clock, intrare, ceasul procesorului este folosit pentru sincronizarea semnalelor interne.
- CTSA, -CTSB
 - Clear To Send, intrari active pe "0". Cind sint programate ca "Auto Enables", un "0" pe aceste intrari activeaza transmitatorul respectiv; daca nu sint programate in acest mod, pot fi folosite ca intrari de uz general.
- DO-D7 - System Data Bus, bidirectionale, tri-state.
- DCDA, -DCDB
 - Data Carrier Detect, intrari active pe "0". Cind sint programate ca "Auto Enables", aceste intrari activeaza receptorul respectiv; daca nu, pot fi folosite ca intrari de uz general.
- DTRA, -DTRB
 - Data Terminal Ready, iesiri active "0". Aceste iesiri reflecta modul in care a fost programat SIO; pot fi folosite ca iesiri de uz general.
- IEI - Interrupt Enable In, intrare activa pe "1", folosita impreuna cu IEO pentru conectarea in lantul de intreruperi "DAISY-CHAIN".

- IEO - Interrupt Enable Out, iesire activa pe "1". IEO este in "1" numai daca IEI este in "1" si Z80 CPU nu trateaza o intrerupere de la SIO.
- INT - Interrupt Request, iesire activa pe "0". Cind SIO cere o intrerupere, pune un "0" pe aceasta iesire.
- IORQ - Input/Output Request, intrare dinspre CPU activa pe "0". Aceasta intrare este folosita impreuna cu B/-A, C/-D, -CE si -RD pentru a transfera comenzi si date intre CPU si SIO.
- M1 - Machine Cycle, intrare dinspre CPU activa pe "0". Cind -M1 si -IORQ sint in "0", daca SIO este dispozitivul cel mai prioritar care a intrerupt procesorul, atunci el interpreteaza aceste semnale ca o acceptare de tratare a intreruperii din partea lui Z80.
- RxCa - Receiver Clock, intrare. Ceasul de receptie a datelor pe canalul A
- RxCxCB - Receiver/Transmitter Clock, intrare, ceasul de receptie/transmisie al canalului.
- RD - Read Cycle Status, intrare dinspre CPU activa pe "0". -RD este folosit impreuna cu B/-A, -CE si -IORQ pentru transferul de date dinspre SIO spre CPU.
- RxDA, RxDB - Receive Data, intrari active pe "1". Date seriale de nivel TTL.
- RESET - Reset, intrare activa pe "0".
- RTSA, -RTSE - Request To Send, iesiri active pe "0". In modul asincron, aceasta iesire copiaza starea bitului RTS din Write Register 5.
- SYNCA, -SYNCB - Synchronization, intrari/iesiri active pe "0". Acesti pini pot fi folositi fie ca intrari fie ca iesiri, in functie de modul in care este programat SIO.
- TxCA - Transmitter Clock, intrare pe care este aplicat ceasul de transmisie al canalului A.
- TxDA, TxDB - Transmit Data, iesiri active pe "1". Date seriale de nivel TTL.
- W/RDYA, -W/RDYB - Wait/Ready A, Wait/Ready B, iesiri active pe "1" cind sint programate pentru functia Wait si active pe "0" cind sint programate pentru functia Ready.

Canalul A al lui Z80 SIO poate fi conectat la un modem prin intermediul conectorului J4, iar canalul B este dedicat unei imprimante seriale (hard-copy) cu protocol de comunicatie XON-XOFF. Rata de transfer a informatiei este programabila intre 150 - 38400 bauds.

Circuitul U2.5 (Z80 PIO) are doua porturi programabile si asigura o interfata compatibila TTL intre dispozitivele periferice si Z80 CPU.

Portul A este folosit in modul bidirectional, fiind conectat la conectorul J3 prin bufferul bidirectional U2.5 (LS245).

Portul B este folosit in modul bit, dupa cum urmeaza:

- B0 = -TVOFF, semnal de stingere a ecranului
- B1 = semnal folosit pentru generarea de sunete
- B2 = +VDB, semnal folosit pentru validarea selectiei memoriei video.
- B3 = -PROMOFF, semnal care permite accesul la memoria RAM "suprapusa" peste PROM.
- B4 = -DKMON, semnal pentru oprirea motoarelor unitatilor de disc flexibil.
- B5 = -KBCLK, semnal de strobare (validare) dat de tastatura pe timpul apasarii unei taste.
- B6 = +KBDATA, linia seriala pe care sint preluate datele de la tastatura.
- B7 = -KBDATA, linia de interogare a tastaturii.

Protocolul de comunicare cu tastatura este urmatorul: procesorul interogheaza existenta unei taste apasate prin punerea bitului D7 pe '1' (linia +KBDATA='0') pentru scurt timp (5us). In urmatoarele 10-12 us se testeaza linia +KBDATA si daca aceasta este in '0' inseamna ca tastatura are un caracter pregatit pentru a fi transmis. Cei 8 biti ai caracterului vor fi cititi de procesor prin interogari succesive, incepind cu bitul D0.

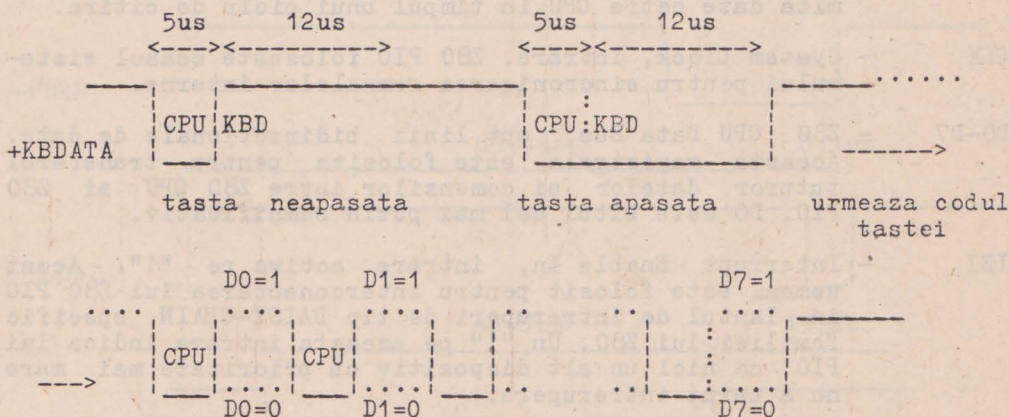


Fig. 3 Protocolul de comunicare cu tastatura

Semnificatia pinilor lui Z80-PIO:

- A0-A7 - Port A Bus, bidirectional, tri-state. Pe aceasta magistrala se pot transfera date, cuvinte de comanda si stare intre portul A al lui PIO si un dispozitiv periferic.

- ARDY - Register A Ready, iesire activa pe "1". Interpretarea acestui semnal depinde de modul de operare selectat pentru portul A.
- ASTB - Port A Strobe Pulse From Peripheal Device, intrare activa pe "0". Interpretarea acestui semnal depinde de modul de operare selectat pentru portul A.
- BO-B7 - Port B Bus, bidirectional, tri-state. Pe aceasta magistrala se pot transfera date, cuvinte de comanda si stare intre portul B al lui PIO si un dispozitiv periferic.
- B/-A - Port B Or A Select, intrare, pe "1" selecteaza portul B. Acest pin defineste care port este adresat in timpul transferarii datelor intre CPU si PIO.
- BRDY - Register B Ready, iesire activa pe "1". Interpretarea acestui semnal depinde de modul de operare selectat pentru portul B.
- BSTB - Port B Strobe Pulse From Peripheral Device, intrare activa pe "0". Interpretarea acestui semnal depinde de modul de operare selectat pentru portul B.
- C/-D - Control Or Data Select, intrare care pe "1" valideaza comenzi iar pe "0" date. Aceasta intrare defineste timpul transferului care va fi efectuat intre CPU si PIO.
- CE - Chip Enable, intrare activa pe "0". Un "0" pe aceasta intrare face ca PIO sa accepte comenzi sau date dinspre CPU in timpul unui ciclu de scriere sau sa transmita date catre CPU in timpul unui ciclu de citire.
- CLK - System Clock, intrare. Z80 PIO foloseste ceasul sistemului pentru sincronizarea semnalelor interne.
- DO-D7 - Z80 CPU Data Bus, opt linii bidirectionale de date. Aceasta magistrala este folosita pentru transferul tuturor datelor si comenzilor intre Z80 CPU si Z80 PIO. DO este bitul cel mai putin semnificativ.
- IEI - Interrupt Enable In, intrare activa pe "1". Acest semnal este folosit pentru interconectarea lui Z80 PIO in lantul de intreruperi de tip DAISY-CHAIN specific familiei lui Z80. Un "1" pe aceasta intrare indica lui PIO ca nici un alt dispozitiv cu prioritate mai mare nu a cerut intrerupere.
- IEO - Interrupt Enable Out, iesire activa pe "1". Este folosit impreuna cu IBI pentru legarea in lantul de intreruperi.
- INT - Interrupt Request, iesire activa pe "0". Cind -INT este activa Z80 PIO face o cerere de intrerupere catre CPU.
- IORQ - Input/Output Request, intrare dinspre Z80 CPU activa pe "0". -IORQ este folosit impreuna cu B/-A, C/-D, -CE si -RD pentru transferul de date si comenzi intre Z80 CPU si Z80 PIO.

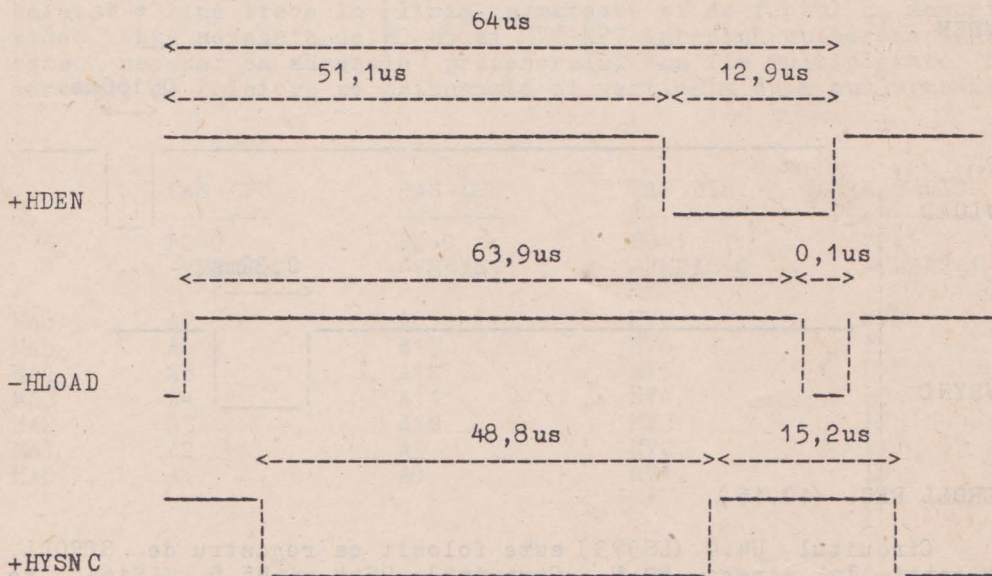
- M1 - Machine Cycle, intrare dinspre CPU activa pe "0".
Acest semnal este folosit ca impuls de sincronizare
pentru a controla anumite operatii interne.

- RD - Read Cycle Status, intrare dinspre CPU activa pe "0".
Daca -RD este activ sau este in curs de executie o
operatie de I/O, semnalul -RD este folosit impreuna cu
B/-A, C/-D, -CE si -IORQ pentru a transfera date
dinspre Z80 PIO catre Z80 CPU.

HORIZONTAL SYNC (8/16)

Frecventa de sincronizare linii (+HSYNC) este obtinuta din frecventa de 10 MHz, furnizata de oscilatorul format din: quartul Q2 (10 MHz), circuitul U7.8 (LS04), R43 si R44 (1K) si C3 (1nF), aplicata circuitelor U5.6, U5.7, U5.8 (LS161) care sint numaratoare sincrone. CLK reprezinta frecventa de punct, grupul P0, P1, P2 numara puncte, iar grupul H0-H6 octetii de pe linie. Semnalul P2 are o importanta aparte, el facind distinctie intre perioadele cind se realizeaza improspatarea imaginii de pe ecran (P2='1', 400 ns) si cele in care se permite accesul procesorului la memoria video (P2='0', 400 ns).

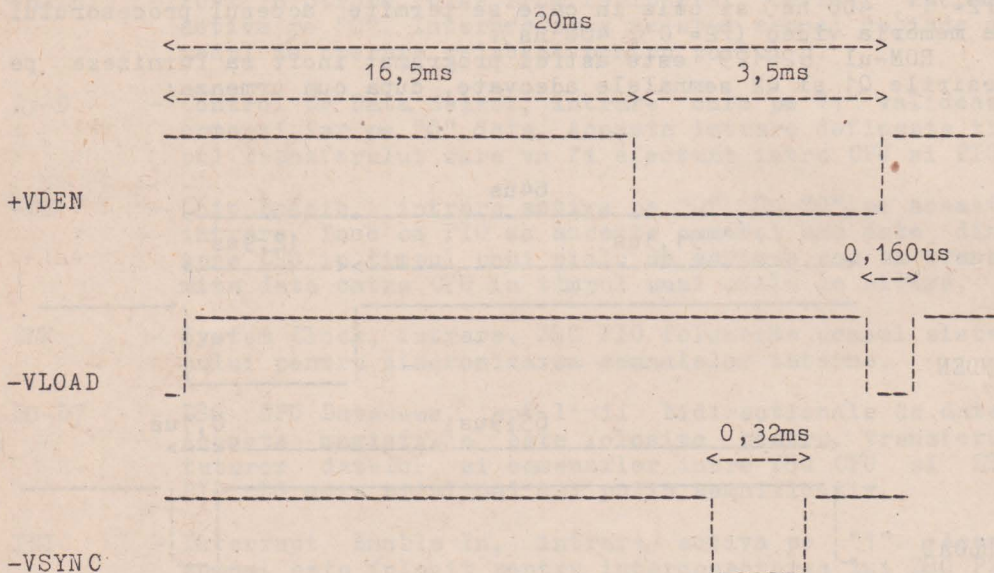
ROM-ul 82S129 este astfel programat incit sa furnizeze pe iesirile Q1 si Q2 semnalele adecvate, dupa cum urmeaza:



VERTICAL SYNC (9/16)

Frecvența de sincronizare cadre (-VSYNC) este obținută din frecvența de 10 MHz, furnizată de oscilatorul format din: cuarțul Q2 (10 MHz), circuitul U7.3 (LS04), R43 și R44 (1K) și C3 (1nF), aplicată circuitelor U3.5, U3.6, U3.7 (LS161) care sunt numărătoare sincrone, folosite pentru numărarea liniilor pe verticală. Semnalul +HLOAD pe pinul CET al circuitului U3.7 face ca să fie numărată o linie pe verticală numai după ce a fost numărata o linie de puncte pe orizontală, adică 512 puncte. Iesirile numărătoarelor sunt folosite pentru adresarea și selecția circuitului U9.7 (82S129). Pe ieșirile acestuia se obțin semnalele -VSYNK și -VLOAD folosite pentru încărcarea paralelă a adreselor din registrul de SCROLL. Semnalul +VDEN este folosit în logica de încărcare a registrului de serializare a informației video, U16.6 (LS165).

Diagramele semnalelor +VDEN, -VSYNK, -VLOAD sunt următoarele:



SCROLL REG. (10/16)

Circuitul U4.4 (LS373) este folosit ca registru de SCROLL, selectat la adresa F2 H. Circuitele U5.4 și U5.5 (LS161) se încarcă la fiecare -VLOAD cu valoarea (adresa) din acest registru. Semnalul -HLOAD este aplicat pe intrarea CET a circuitului U5.4, permițând numărătoarelor să avanseze cu 1 la trecerea de la o linie la alta.

Circuitele U6.5, U6.6, U6.7, U6.8 (LS153) multiplexează adresele de la procesor necesare pentru adresarea memoriei video cu adresele de la logica de reimprospatare a ecranului.

Pentru o mai usoara intelegere a modului cum se multiplexeaza aceste adrese este necesara harta memoriei video, asa cum este adresata de procesor pe ecran:

```

8000 8100 8200 8300 ..... .... BE00 BF00
8001
8002
8003
.
.
.
.
.
.
80FF 81FF 82FF 83FF ..... .... BEFF BFFF

```

Avind in vedere ca logica de reimprospatare baleiaza ecranul punct cu punct pe orizontala iar dupa ce termina de baleiat o line trece la linia urmatoare si de faptul ca memoria video este adresata de H0-H5 si MV0-MV7 incepind cu adresa 0000H este necesar ca adresele procesorului sa fie multiplexate cu adresele de baleiere pe orizontala si verticala dupa cum urmeaza:

	CAS CPU	RAS CPU	CAS DIS	RAS DIS
	-----	-----	-----	-----
	P2=0	P2=0	P2=1	P2=1
	-VMRAS=0	-VMRAS=1	-VMRAS=0	-VMRAS=1
MA6	A7	A0	MV7	MV0
MA5	A6	A13	MV6	H5
MA4	A5	A12	MV5	H4
MA3	A4	A11	MV4	H3
MA2	A3	A10	MV3	H2
MA1	A2	A9	MV2	H1
MA0	A1	A8	MV1	H0

In plus, adresele de RAS de display au fost astfel alese incit sa asigure automat improspatarea continutului memoriei video. Trebuie mentionat ca logica de acces la memoria video a fost astfel elaborata incit permite accesul din partea procesorului atunci cind semnalul P2 este in "0" si accesul logicii de ecran cind semnalul P2 este in "1".

Memoria RAM de ecran are o capacitate de 16 Kocteti fiind alcătuită din circuitele U9.4-U16.4 (4116). Aceasta memorie conține informația necesară pentru a genera imaginea. Fiecare circuit de memorie 4116 poate conține 16 Kbiti de informație. Pentru adresare, circuitul are 7 pini, deci adresa trebuie multiplexată. La intrările de adresa se prezintă 7 biți reprezentând adresa de rând, înscrisă în chip de semnalul -VMRAS, apoi se prezintă adresa de coloană, formată de alți 7 biți și înscrisă de semnalul -VMCAS.

În funcție de felul în care este activat pinul 3 al circuitului de memorie, după timpul de acces, memoria va scoate la ieșire (DO) date valide, în cazul unui ciclu de citire, sau va înscrise datele în cazul unui ciclu de scriere.

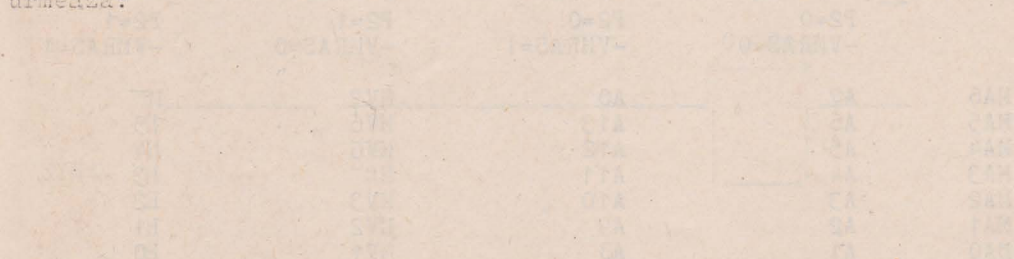
Memoria video suportă o dubla accesare: din partea procesorului pentru operații de citire/scriere și din partea logicii de display pentru reimprospatare.

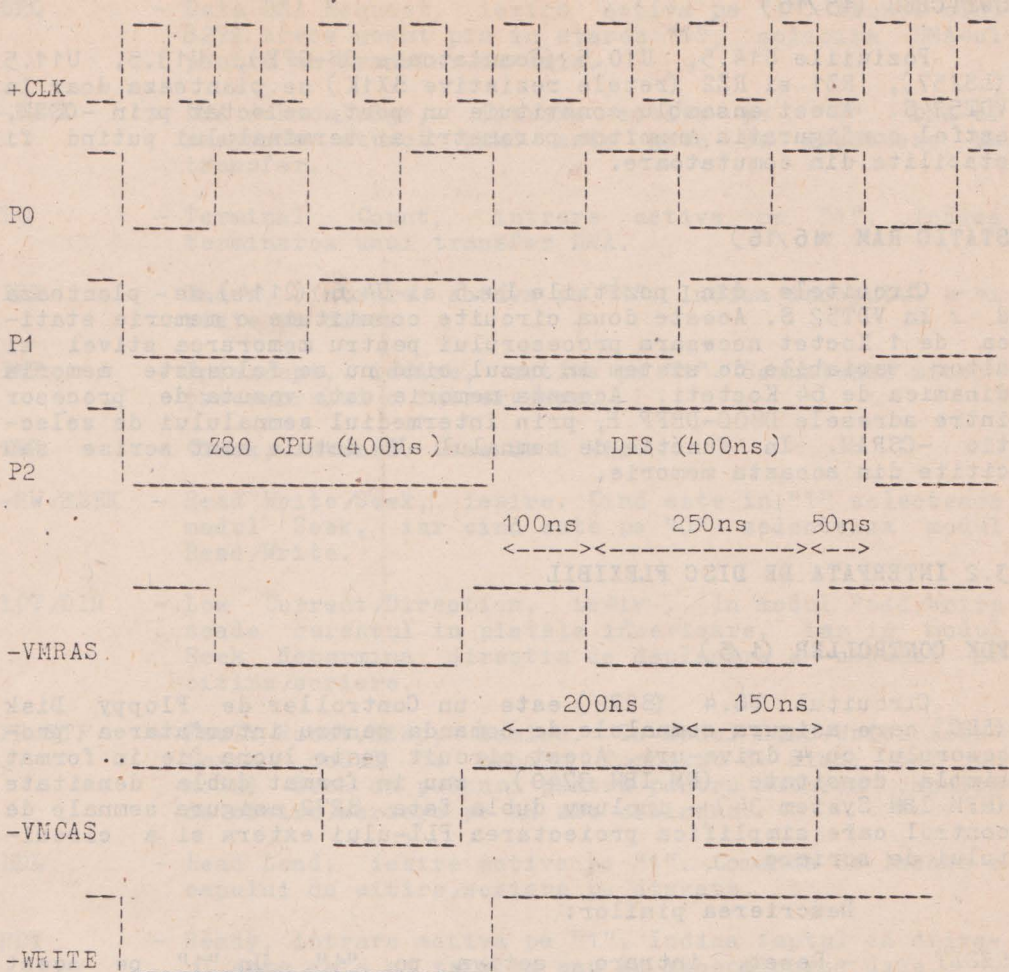
VIDEO CONTROL (13/16)

Logica de control a memoriei video este realizată cu circuitele U11.7, U13.7 (LS74), U10.7 (LS132), U14.6 (LS03), U13.6 (LS02), U10.6 (LS10), U11.6 (LS32) și U9.6 (LS04).

Aceste circuite pe baza semnalelor -RESET, -EMREQ, P2, -MEMR, +VDE, P0, P1 și -CLK sintetizează semnalele -WRITE, -VMRAS, -VMCAS necesare funcționării memoriei video și semnalul -WAIT care anunță procesorul că în momentul când acesta încearcă să acceseze memoria video se face un acces de la logica de control a ecranului. Semnalul +LD este necesar pentru încărcarea datelor din memoria video în registrul paralel U16.6 (LS373), iar semnalul -VMRD pentru citirea acestor date de către procesor.

Diagrama principalilor semnale arată după cum urmează:





TV DRIVER (14/16)

Rolul circuitului U16.5 (LS373) este de a permite procesorului să citească memoria video. Un octet este înscris în acest registru când se activează semnalul +LD și este prezentat la ieșire (Q0-Q7) când se activează semnalul -VMRD.

Registrul de serializare U16.6 (LS165) face trecerea octetilor citiți din memorie într-un sir de 8 biti. Încărcarea paralelă a acestui registru se face la sfîrșitul fiecărui ciclu de transmisie de 8 biti, în funcție de semnalele +HDEN, +VDEN, P0, P1, P2 și -CLK. Informația serializată este (in)validată de semnalul -TVOFF. Rolul componentelor T3 (2N2369A), R12 (240ohmi), R14 (470ohmi), R13 (240ohmi), R17 (75ohmi) este de adaptare a nivelului informației trimise la monitorul TV.

Partea de sintetizare a informației video complex nu se plantează : U10.3 (7436), R15, R36, R16, P2 și T4.

SWITCHES (15/16)

Pozitiile U14.5, U10.5 (comutatoare ON-OFF), U13.5, U11.5 (LS257), RZ1 si RZ2 (retele rezistive 8X1K) se planteaza doar la VDT52 S. Acest ansamblu constituie un port, selectat prin -CSSW, astfel configuratia anumitor parametri ai terminalului putind fi stabilita din comutatoare.

STATIC RAM (16/16)

Circuitele din pozitiile U4.5 si U4.6 (2114) se planteaza doar la VDT52 S. Aceste doua circuite constituie o memorie statica de 1 Koctet necesara procesorului pentru memorarea stivei si altor variabile de sistem in cazul cind nu se foloseste memoria dinamica de 64 Kocteti. Aceasta memorie este vazuta de procesor intre adresele D800-DBFF H, prin intermediul semnalului de selectie -CSRAM. In functie de semnalul -WR datele sint scrise sau citite din aceasta memorie.

3.2 INTERFATA DE DISC FLEXIBIL

FDK CONTROLLER (1/5)

Circuitul U6.4 (8272) este un Controller de Floppy Disk (FDC) care asigura semnalele de comanda pentru interfatarea procesorului cu 4 drive-uri. Acest circuit poate lucra fie in format simpla densitate (FM IBM 3740), sau in format dubla densitate (MFM IBM System 34) - inclusiv dubla fata. 8272 asigura semnale de control care simplifica proiectarea PLL-ului extern si a circuitului de scriere.

Descrierea pinilor:

- | | |
|---------|--|
| RESET | - Reset, intrare activa pe "1". Un "1" pe acest pin trece 8272 in stare de asteptare si pune iesirile acestuia in starea "0". |
| -RD | - Read, intrare activa pe "0". Este un semnal de control pentru transferul datelor din 8272 pe magistrala de date. |
| -WR | - Write, intrare activa pe "0". Este un semnal de comanda pentru transferul datelor de pe magistrala catre 8272. |
| -CS | - Chip Select, intrare activa pe "0". Un "0" pe acest pin permite lui 8272 sa interpreteze comenzile de pe magistrala. |
| AO | - Data/Status Register Select, intrare. Daca AO="1" este selectat registrul de date, iar daca AO="0" este selectat registrul de stare. |
| DB0-DB7 | - Data Bus, bidirectionale. Se conecteaza la magistrala de date a sistemului. |

DRQ - Data DMA Request, iesire activa pe "1". Atunci cind 8272 trece acest pin in starea "1", solicita DMA-ul pentru un transfer de date.

-DACK - DMA Acknowledge, intrare activa pe "0". DMA-ul raspunde atunci cind este gata sa efectueze un transfer.

TC - Terminal Count, intrare activa pe "1". Indica terminarea unui transfer DMA.

IDX - Index, intrare activa pe "1". Indica inceputul unei piste pe disc.

INT - Interrupt, iesire, activa pe "1". Semnaleaza micro-procesorului o intrerupere.

CLK - Clock, intrare. Ceas de 8 MHz.

-RW/SEEK - Read Write/Seek, iesire. Cind este in "1" selecteaza modul Seek, iar cind este pe "0" selecteaza modul Read/Write.

LCT/DIR - Low Current/Direction, iesire. In modul Read/Write scade curentul in piste interioare, iar in modul Seek determina directia de deplasare a capului de citire/scriere.

FR/STP - Fault Reset/Step, iesire. In modul Read/Write reseteaza codul de eroare furnizat de disc, iar in modul Seek da pulsuri pentru mutarea capului de citire/scriere pe un alt cilindru.

HDL - Head Load, iesire activa pe "1". Comanda de lasare a capului de citire/scriere pe disketa.

RDY - Ready, intrare activa pe "1". Indica faptul ca drive-ul este gata sa trimita sau sa receptioneze date.

WR/TS - Write Protect/Two-side, intrare. In modul Read/Write sesizeaza starea Write Protect, iar in modul Seek starea Two-side.

FLT/TRK0 - Fault/Track0, intrare. In modul Read/Write sesizeaza conditia de eroare a drive-ului, iar in modul Seek conditia de Track0.

PS1,PS0 - Precompensation (pre-shift), iesiri. Scrie starea de precompensare in timpul modului MFM.

WR DATA - Write Data, iesire. Iesire de ceas intercalat cu biti de date catre drive.

DS1,DS0 - Drive Select, iesiri. Selecteaza unul din cele 4 drive-uri.

HDSEL - Head Select, iesire. Selecteaza capul 1 atunci cind este in "1" si capul 0 atunci cind este in "0".

MFM - MFM Mode, iesire. Aceasta iesire selecteaza modul MFM cind este in "1" si modul FM cind este in "0".

- WE - Write Enable, iesire care valideaza datele care trebuiesc scrise.
- RD DATA - Read Data, intrare. Intrare de ceas intercalat cu biti de date dinspre drive.
- DW - Data Window, intrare. Semnal generat de PLL, folosit pentru esantionarea datelor de la drive.
- WR CLK - Write Clock, intrare. Rata de scriere a datelor, FM=500KHz, WFM=1MHz, cu latimea pulsului de 250 ns in ambele cazuri.

Rolul circuitului U1.3 (LS153) este de a multiplexa semnalele WR.PR., TWO SIDE, WR.FLT, TRACK0 care provin de la drive, in functie de starea pinului 1 (Select). Circuitele U1.5 (LS75), U0.5, U1.4 (7438) si U3.3 (7406) asigura sintetizarea comenzilor necesare drive-ului. Circuitul U1.2 (LS153) nu se planteaza (acest circuit este folosit atunci cind se doreste multiplexarea semnalelor de READY de la drive-uri).

DMA (2/5)

Rolul circuitului U3.3 (3257 - DMA) este in cazul canalului de disc de a asigura un transfer rapid al datelor intre memoria RAM a microcalculatorului si suportul magnetic (floppy disc). Circuitul 3272 (FDC) foloseste pentru aceste transferuri de date canalul 2 al DMA-ului, canalul 1 fiind lasat la dispozitia interfetei IEEE 438, amplasata pe placheta GPZ.

Cind 3272 are de facut un transfer de date adreseaza o cerere (+FDKDRQ) lui 3257 care va raspunde cu semnalul -FDKDACK, dupa care va face cerere de magistrala (-BUSREQ) si in cazul in care procesorul cedeaza magistrala (-BUSACK) 3257 va prelua controlul si va efectua transferul intre disc si memorie fara ajutorul procesorului.

Este de mentionat rolul circuitului U6.2 (LS373), unde 3257 memoreaza cei mai semnificativi 8 biti ai adresei de memorie cu care lucreaza. Acesti 8 biti sint scosi de 3257 pe magistrala de date, fiind inscrisi in registru de semnalul ADRSTB, dupa care 3257 pune pe liniile de adrese cei 8 biti mai putin semnificativi de adresa, dind si AEN fapt care face ca pe magistrala de adrese sa apara adresa de memorie unde opereaza 3257.

Circuitele U4.4 (LS32) si U3.4 (LS125) sintetizeaza semnalele IORD si IOWR pentru 3257. Rolul bistabilului LS74 (U5.6) este de a furniza -MREQ numai atunci cind DMA este master pe magistrala.

HOFF OPTION (3/5)

Circuitul U3.1 (LS174) contine sase bistabili de tip D care sint stersi la aparitia unui "0" pe intrarea -MR. Acest port este selectat la adresa F3H de catre semnalul -CSINCH, generat pe placheta MBZ. Dintre caile acestui port canalul de floppy disk foloseste 5, avind semnificatiile urmatoare:

- | | |
|-----------------|-----------------|
| Q0 = -MOTOR ON | Q3 = -DR. SEL.0 |
| Q1 = -IN USE | Q5 = -8 INCH |
| Q2 = -DR. SEL.1 | |

-MOTOR ON, IN USE, DR.SEL.1, DR.SEL.0 sint semnale specifice drive-urilor de 5", deci in cazul folosirii drive-urilor de 3" circuitul U2.1 (7406) nu se va planta.

WRITE CLOCK (4/5)

Oscilatorul de baza al interfetei de disc este pilotat cu un cuart, Q1, in valoare de 8 MHz. Din acesta, prin divizari succesive si combinarea diverselor faze se obtin:

- ceasul de functionare al controlerului de disc, FDCLK, de 3 MHz pentru discurile de 8", si 4 MHz pentru cele de 5,25". Selectia uneia dintre aceste doua valori se face cu multiple-xorul U6.7 (LS157), pe baza semnalului 3INCH.
- ceasul de scriere, WRCLK, utilizat de asemenea de controlerul de disc, ceas a carui frecventa depinde de modul de scriere (MFM sau FM) cit si de dimensiunea discurilor utilizate (8" sau 5,25"). De remarcat ca, indiferent de frecventa, durata activa pe "1" a acestui ceas este de 250ns.

Circuitul U2.7 are rolul de a genera semnalul de scriere a datelor pe disc, WRDATA, pe baza semnalelor WRDAT, PSO, PS1 si LCT primite de la circuitul controler 3272.

PLL (5/5)

Datele citite de pe disc, READ DATA, sint mai intii formate cu ajutorul unui monostabil, U7.6 (LS123), la iesirea caruia se obtin impulsuri de aproximativ 50ns utilizate pe de o parte, de controlerul de disc (semnalul RDDATA), iar pe de alta parte, de comparatorul de faza sintetizat cu circuitele U9.5 (LS74) si U7.1 (uA741). Grupurile RC de pe intrarile circuitului U7.1 realizeaza un filtru trece jos care taie componentele de frecventa inalta din semnalul de eroare care comanda oscilatorul U9.2 (S124). Tranzistorul T1 functioneaza ca sursa de curent constant si polarizeaza intrarea 4 in comparatorul U7.1 astfel incit, in lipsa datelor de la disc, semnalul de eroare furnizat de acesta sa stabileasca frecventa libera de oscilatie la 2 MHz.

Iesirea oscilatorului este apoi divizata cu numaratorul U9.3 (LS193) si se genereaza semnalul DW utilizat de controler la refacerea datelor citite, avind frecventa dependenta de tipul discurilor utilizate, (8" sau 5,25") si modul de inregistrare (FM sau MFM).

3.3 INTERFATA PENTRU APARATURA NUMERICA PROGRAMABILA

Necesitatea interconectarii in sisteme complexe de masura a unor instrumente provenite de la constructori diferiti, pe de o parte, cit si dorinta ca acestea sa fie cuplate direct cu un calculator care sa permita automatizarea procesului si prelucrarea rapida a datelor culese, pe de alta parte, au condus la standardizarea pe plan international a unei interfete numerice pentru aparatura programabila de masura si control. Dezvoltata initial de firma Hewlett Packard (1965), pe baza unei magistrale digitale de 16 semnale (HPIB sau GPIB) comune tuturor aparatelor interconectate, aceasta interfata s-a impus relativ repede prin simplitatea si flexibilitatea pe care o ofera, fiind adoptata de mai multe organisme internationale: IBEE 488 (1975), ANSI (1976), IEC 625 (1979).

Iata citeva din caracteristicile magistralei HPIB:

- permite interconectarea a maxim 15 aparate;
- cuplarea instrumentelor se poate face liniar sau in stea, pe o lungime da maxim 20 m cablu;
- transferul datelor se face byte-serial, bit-parallel, in mod asincron, cu ajutorul a 3 linii de "handshake";
- viteza maxima de transfer este de 1MByte/sec;
- viteza reala este dictata de instrumentul cel mai lent din cele care participa la schimbul de date;
- circuitele de interfata sint TTL, de tip colector in gol sau tri-state, pe emisie, si trigger-schmidt, pe receptie;
- semnalele magistralei lucreaza in logica negata si acestea sint:

- DIO 1-8 -- 8 linii bidirectionale prin intermediul carora se transmit date, adrese de aparate si comenzi;
- DAV -- date disponibile; linie de handshake utilizata de instrumentul vorbitor (emitor="talker") pentru a semnala faptul ca datele sint stabile;
- NRFD -- nepregatit pentru date; linie de "handshake" utilizata de instrumentele ascultatoare (receptoare="listener") pentru a semnala faptul ca nu sint gata sa preia o noua informatie;
- NDAC -- date neacceptate; linie de "handshake" utilizata de instrumentele ascultatoare pentru a indica faptul ca informatia de pe liniile de date nu a fost inca preluata. Modul in care sint utilizate liniile de "handshake" pentru transferul datelor pe magistrala este ilustrat in figura 4.
- ATN -- atentie; linie de control ce informeaza daca pe magistrala se afla un octet de comanda (ATN=0) ce trebuie preluat si interpretat de toate instrumentele cuplate sau are loc un transfer de date (ATN=1) intre instrumentele adresate anterior;
- IFC -- initializare interfata; linie de control ce aduce toate instrumentele cuplate la magistrala in starea inactiva;
- SRQ -- cerere de serviciu; linie de control prin intermediul careia un instrument poate cere asistenta dispozitivului ce controleaza magistrala pentru efectuarea unui transfer;

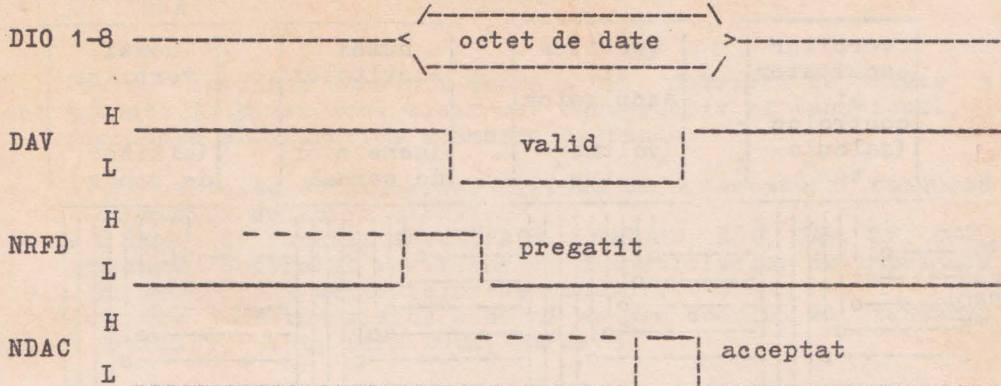


Figura 4. Transferul datelor pe magistrala IEC 625

- REN - validare mod de lucru la distanta; linie de control ce permite instrumentelor sa raspunda la comenzile primite pe magistrala;
- EOI - terminare sau identificare; linie de control utilizata pentru a indica terminarea transmiterii pe magistrala a unei secvente de date. Se mai utilizeaza impreuna cu ATN in secventele "paralel poll" pentru identificarea aparatului ce a activat linia SRQ.

Fiecare instrument cuplat la magistrala HPIB trebuie sa fie capabil sa indeplineasca una sau mai multe din urmatoarele functii (figura 5):

- ascultator (receptor, "listener") = preia numai date atunci cind este selectat. Exemple: surse de semnal, imprimante, plotter-e. Pe magistrala pot fi simultan 14 ascultatori activi.
- vorbitor (emitator, "talker") = transmite numai date cind este selectat. Exemple: cititoare de banda, numaratoare, voltmetre. Pe magistrala poate fi activ un singur vorbitor la un moment dat.
- controlor ("controller") = selecteaza alte aparate, determinindu-le sa primeasca sau sa transmita date. La un moment dat pe magistrala poate fi activ un singur controlor. Cel care poate activa liniile IFC si REN trebuie sa fie unic si se numeste controlor de sistem.

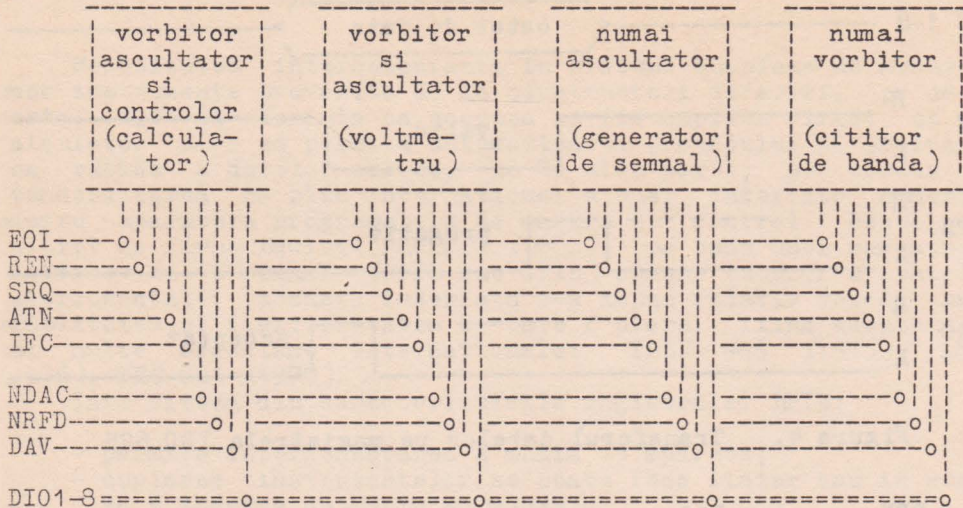


Figura 5. Interconectarea instrumentelor pe magistrala IEC 625

Mesajele transmise prin intermediul magistralei IEC 625 pentru controlul fluxului de informatii se impart in patru categorii:

- ADRESE - Aceste mesaje multilinie (transmise pe liniile de date DIO 1-3) sint folosite pentru a selecta instrumentele ca emitatoare sau receptoare. 0 adresa consta din 7 biti, bitul cel mai semnificativ de date fiind ignorat (DIO 8). Bitii 6 si 7 determina caracterul adresei: de instrument emitator sau receptor.
- COMENZI UNIVERSALE - Aceste comenzi obliga toate instrumentele cuplate la magistrala sa execute o anumita operatie. Sint incluse aici atat mesaje multilinie, cit si trei mesaje unilinie (IFC, ATN si REN).
- COMENZI ADRESATE - Sint asemanatoare cu cele universale, numai ca sint recunoscute doar de instrumentele adresate anterior. Unele dintre aceste comenzi se adreseaza emitatorilor, altele receptorilor de pe magistrala.
- COMENZI SECUNDARE - Aceste mesaje multilinie sint folosite in serie cu o adresa de instrument, o comanda universala sau o comanda adresata, pentru a extinde spatiul de cod. Exemple de asemenea comenzi sint PPE si PPD.

3.4 TASTATURA

Pentru operarea comoda a tastaturii, matricea de taste a fost grupata in patru zone distincte constructiv si functional. Sectiunea alfanumerica standard cuprinde:

- 48 de taste alfanumerice dispuse ca o tastatura standard de masina de scris QWERTY;
- 6 taste de functii (BACKSPACE, RETURN, ESC, TAB, LF, DEL) pentru controlul pozitionarii dispozitivelor de imprimare si generare a secventelor de control;
- 5 taste cu functii de control asupra codului si tastarii (2xSHIFT, CTRL, CAPS LOCK, REPEAT).

In modul REPEAT se permite simularea tastarii repetate a oricarui caracter cu o cadenta de 10 caractere pe secunda.

Sectiunea numerica standard pentru culegere de date cuprinde:

- 10 taste numerice (0-9)
- 1 tasta semnul (,)
- 1 tasta semnul (-)
- 1 tasta punctul zecimal (.)
- 1 tasta de introducere date (ENTER)

Sectiunea de control functii display destinata controlului cursorului contine taste pentru deplasarea cursorului in toate cele patru directii si aducere in pozitia HOME.

Sectiunea de functii si control asigura:

- extinderea setului caracterelor de control, comanda sau grafice pe inca 15 taste
- definirea unui set de 16 taste functionale

Tastatura este cuplata serial, interfata permitind preluarea datelor de la tastatura pe o singura linie, activata de unitatea centrala pentru fiecare bit. In mod normal, linia este in "1" logic.

Activarea liniei consta in fortarea unui "0" de catre unitatea centrala. Din momentul terminarii semnalului de activare, intr-un interval de 10-12us unitatea centrala poate prelua bitul corespunzator al codului tastei apasate. Formatul datelor prezente pe linia KBDATA este urmatorul:

- linia in repaus in "1"
- bitul de start in "0"
- 8 biti de date incepind cu cel mai putin semnificativ

Deci pentru preluarea de la tastatura, se activeaza mai intii linia pentru testarea bitului de start, care este "0" daca tastatura are un cod de tasta de transmis. In continuare se activeaza linia pentru fiecare bit de date. Dupa preluarea ultimului bit si pina la apasarea unei noi taste, la orice activare linia KBDATA ramine in "1".

In afara de linia de date KBDATA, interfata seriala are o linie de stare KBCLK, care indica intervalul in care se permite preluarea datelor. Dupa apasarea unei taste, pe o durata de 100us timp in care KBCLK este in "0" are loc transferul codului tastei in registrul de serializare. In acest interval linia KBDATA este

inactiva, la fiecare activare raspunzind cu "1". Pentru a nu se pierde sau altera datele de la tastatura, preluarea lor trebuie efectuata in intervalul de la frontul pozitiv al semnalului KBCLK pina la frontul negativ al urmatorului KBCLK.

4.1 CARACTERISTICI GENERALE

O schema bloc a sursei este prezentata in fig 1. a albumului de scheme a sursei.

Sursa este in comutatie, de tip forward cu soc multiplu.

Reglajul tensiunilor de iesire se face prin modulatia in durata a impulsului de comanda.

Frecventa de comutatie este de aprox. 22Khz.

Sursa se alimenteaza la reseaua de 220V/50Hz sau 60Hz si prezinta urmatoarele performante:

- a. Puterea maxima debitata este aproximativ 35W distribuita astfel:

tens. /curent	-----	iesirea
24V /1.5A	-----	24v
15.5V /1.5A	-----	15v
5V /5A	-----	5v
-12V /0.1A	-----	-12v

Din iesirea de 15V se poate forma cu ajutorul unei surse lineare (implementata pe placa SM2F) si tensiunea de 12V/0.2A.

- b. Puterea absorbita de la retea la puterea maxima debitata de sursa este de circa 110W.
- c. Reglajul tensiunilor se face pe iesirea de 5V. Circuitul acestei iesiri formeaza ramura principala. Celelalte ramuri sint secundare.
- d. Sursa realizeaza o stabilizare de 5% pe ramurile secundare la variatii ale sarcinii pe ramura principala sau pe ramurile secundare.
- e. Nivelul zgomotului pe iesiri:

5V -----	100mVp-p
pe celelalte iesiri ----	200mVp-p

- f. Sursa este protejata la scurt pe toate iesirile si la supratensiune pe ramurile de 5V si 24V.

Caderea de tensiune pe una din ramuri este de asemenea sesizata de circuitul de control.

4.2 DISPUNEREA SURSEI

Sursa e implementata pe placa SM2F-869150422.

Placa SM2X-869150432 se foloseste doar ca suport al condensatorului din grupul de redresare si filtraj al retelei.

Sursa are in principal doua sectiuni (dupa criteriul functional): sectiunea de putere si sectiunea de control.

a. Sectiunea de putere realizeaza urmatoarele functiuni:

a1. Filtrul de retea ce rejecteaza perturbatiile generate de retea/sursa spre sursa/retea (pg. 2).

a2. Blocul de redresare si filtrare (pg. 2) formeaza din tensiunea retelei (187-242Vef.) o tensiune continua (aprox. 220-360 Vcc.). Aceasta tensiune alimenteaza sursa auxiliara (pg. 5) si sursa principala.

a3. Sursa auxiliara (pg. 5) poate fi implementata in doua variante:

- Transformator de circa 4W de la retea la aprox. 12Vef. si redresarea acestei tensiuni.

- Sursa auxiliara in comutatie prin autoblocare cu infasurare de control a tensiunii de iesire, permitind o buna stabilizare a acesteia la variatiile tensiunii de retea.

Se obtine pe iesire o tensiune de circa 18Vcc. Sursa e folosita pentru alimentarea sectiunii de comanda si control.

a4. Etajul de putere (pg. 3) este de tip forward. Prin comutarea tranzistorului de putere T2 (SU160), puterea e transferata pe ramurile secundarului (fig. 3,4) cu ajutorul transformatorului TPU formind tensiunile de 24V, 15V, 5V, -12V.

Etajul de putere are si o schema de sesizare a supracurentului de colector (transformatorul de curent TCR) ce genereaza semnalul LIMCC pentru blocarea sursei (cu ajutorul schemei de control).

a5. Etajul de formare a tensiunilor de iesire are ca element de acumulare si distributie a energiei o bobina de soc multipla LS.

Tiristorul TS protejeaza la supratensiune pe ramura de 5V. Deschiderea tiristorului la o tensiune mai mare de 5.8V pe ramura de 5V provoaca blocarea definitiva prin schema de comanda si control.

Rezistenta R18 de pe ramura de -12V este utila pentru sesizarea supracurentului.

a6. Blocul de formare a tensiunii de 12V. Din ramura de 15V se formeaza cu ajutorul unei sursei liniare (ROB317 -pg. 4) tensiunea de 12V.

b. Sectiunea de comanda si control (pg. 6) este realizata cu ajutorul circuitului U1 (circuit integrat B260D sau TDA1060). Are functiunile :

b1. reglajul tensiunilor de iesire pe ramura de 5V

b2. asigurarea protectiei la supratensiuni

b3. asigurarea protectiei la supracurenti.

0 parte din tensiunea de 5V (pinul 3) este amplificata si folosita pentru modularea proportionala in durata a impulsului de comanda pentru transferul de putere primar-secundar (semnalul CMDL pe pinul 15).

Semnalul LIMCC e folosit pentru sesizarea pe pinul 11 a supracurentului din colectorul tranzistorului T2. Exista doua limite superioare de sesizare a acestui supracurent. La depasirea primului prag de tensiune (circa 0.48V) pe pinul 11 se limiteaza durata impulsului de comanda CMDL. La depasirea celui de-al doilea prag (circa 0.6V) pe pinul 11 circuitul U1 intra in regim de pornire lenta asigurata de condensatorul C33 de pe pinii 5, 6, care se descarca la atingerea acestui prag de tensiune si apoi se incarca exponential prin grupul R34, R35.

De fapt sursa se blocheaza datorita scaderii tensiunilor de iesire.

Latimea impulsului de comanda e data de cel mai mic nivel de tensiune de pe pinii 4, 5, 6.

Modularea semnalului CMDL (pin 15) e realizata prin compararea nivelelor de pe pinii 4, 5, 6 cu nivelul semnalului de pe pinul 8.

Un semnal mai mare de 0.6V pe pinul 13 blocheaza generarea impulsului CMDL. Acelasi efect are un semnal mai mic de 0.6V pe pinul 10.

Daca sursa se blocheaza ea poate fi repornita numai prin intreruperea comutatoturului de retea si restartare dupa un interval de citeva secunde.

Frecventa de oscilatie a circuitului e data de elementele R37, C34 ce echipeaza un oscilator dinte de fierastrau. Pe pinul 8 se poate vizualiza forma semnalului dinte de fierastrau.

Microcomutatorul MC are rol in inhibarea protectiilor si e util pentru depanarea sursei.

Pozitia normala a microcomutatorului (protectiile instalate) este:

MC1 - inchis (I)

MC2 - deschis (D)

4.3 FUNCTIONAREA SCHEMEI SI DIAGrame DE SEMNAL

In acest paragraf se va descrie functionarea corelat cu diagrame de semnal.

4.3.1 Filtrul de retea (pg. 3) e format din bobina LF, condensatorii tip X CX1, CX2 si condensatorii tip Y CY1, CY2. Foloseste la rejectia perturbatiilor pe mod comun si diferential de la retea/sursa spre sursa/retea.

4.3.2 Blocul de redresare si filtrare. Redresorul e in punte. Condensatorii C(2-4) au rol de filtraj. Filtrajul semnalului redresat e realizat cu condensatorii C6, C7.

Rezistenta R1 limiteaza curentul de incarcare la pornire. R3, R4 sint rezistente de descarcare a condensatorului C6 la oprirea sursei.

4.3.3 Etajul de putere si etajul de formare a tensiunilor de iesire (pg. 3, 4).

Tranzistorul T2 si trafal TPU sint elementele principale ce realizeaza transferul puterii de la retea spre iesiri.

Strapul ST0 scos permite testarea prealabila a sursei auxiliare (pg. 5) si a circuitului de comanda si control (pg. 6).

Prin alimentarea de la o sursa exterioara cu 20V (pe pinii PN3 si PN4-pg. 5) si strapul ST0 pus se poate verifica etajul de putere la cresterea treptata a tensiunii de alimentare. Acest mod de functionare e indicat pentru a putea urmari aparitiile unor supratensiuni pe colectorul tranzistorului T2.

De remarcat ca virfurile de tensiune pe colectorul lui T2 in momentul blocarii nu trebuie sa depaseasca la sarcina si tensiune maxime 800V, iar in scurt pe oricare din iesirile de 15V sau 24V sa fie mai mici de 900V.

Blocarea lui T2 se produce printr-un impuls scurt, negativ in baza ce strapunge jonctiunea BE (tensiunea va ajunge la circa -7:8V) si pe durata blocarii baza va ramine polarizata negativ.

Pentru a impiedica aparitia unor supratensiuni in colectorul lui T2 (SU160) se foloseste reseaua de amortizare C11, D6, R11.

Etajul de putere e atacat printr-un etaj driver in care trafal TDR separa circuitul primar de cel secundar.

C8 are rolul de acumulator de energie.

Grupul C9, R7 formeaza un circuit de amortizare.

Comanda incorecta a bazei lui T2 poate duce la incalzirea tranzistorului.

4.3.4 Sursa auxiliara

Pentru sursa auxiliara in varianta 1 2-a sint prezentate diagrame de semnal in schemele logice.

Rezistenta R20 declanseaza oscilatorul autoblocant.

Duratele de conductie si de blocare ale tranzistorului T3 sint controlate printr-o ramura de control.

Forma tensiunii in colectorul lui T3 e data in pg. 7. Valul tensiunii in colector trebuie sa fie mai mic de 650V.

Perioada oscilatiei are durata de circa 50-60 usec.

4.4 INDICATII DE TESTARE SI DEPANARE

Punerea la punct a sursei se face in ordinea urmatoare.

4.4.1 Se pune la punct sursa auxiliara. Strapul ST0 se scoate (nu se alimenteaza sursa principala).

4.4.2 Se pune la punct sectiunea de control.

Se inhiba protectiile:

MC1---D,

MC2---I,

ST0---scos.

Se urmareste alimentarea circuitelor cu 24VAX, existenta tensiunii dinte de fierastrau pe pinul 3 al circuitului integrat U1 (B260D), existenta semnalului QMDL pe pinul 15.

Frecventa oscilatiei trebuie sa fie 25 KHz+/-20%.

Potentiometrul P2 se pozitioneaza la mijlocul cursei.

4.4.3 Se pune la punct etajul de putere.

Strapul ST0 se monteaza. MC1---D, MC2---I.

Alimentarea sursei se face prin intermediul unui autotransformator cu reglaj in plaja 0-242V/50Hz si al unui transformator separator.

Se alimenteaza pe pinii PN3, PN4 sectiunea de comanda si control de la o sursa exterioara de 18-24V.

Se urmaresc tensiunile si curentii ce trebuie sa corespunda ca forme cu cele desenate pe diagramele de semnale chiar la valori mici ale tensiunii de alimentare. Daca formele de unda vizualizate sint corecte se maresta treptat tensiunea de alimentare verificind in special tensiunea in colectorul lui T2 care nu trebuie sa depaseasca 800V in sarcina maxima la tensiunea maxima a retelei (242Va.c.ef.).

E necesara conectarea de sarcini de circa 100 mA pe iesirile -12V si 12V (sursa liniara realizata cu T5) pentru a avea tensiu-

nile nominale pe iesiri.

Lipsa sarcinilor pe iesirile socului multiplu (bobina LS) conduce la cresterea tensiunilor pe iesirile respective.

4.4.4 Stabilizarea tensiunilor de iesiri trebuie sa fie efectuata in intervalul de tensiuni ale retelei 187-242Va.c.ef., pentru sarcini maxime pe iesiri.

Reglajul tensiunilor se face pe ramura principala cu potentiometrul P2 (la valoarea 5V+/-5%).

4.4.5 Reglajul la supracurent.

Microcomutatorul are pozitiile:

MC1---I,

MC2---D.

Deci protectiile sint conectate.

STO e pus.

Cu potentiometrul P1 se regleaza limita de sesizare a supracurentului astfel ca la sarcina maxima sursa sa lucreze corect. Pentru aceasta se regleaza pe pinul 11 al circuitului integrat U1 valoarea de virf a tensiunii la 0.4V pentru sarcina maxima si tensiune maxima a retelei.

Se face apoi scurt pe iesirea de 15V sau 24V si la tensiunea maxima de alimentare se modifica pozitia cursorului lui P2 pina la atingerea unor virfuri de tensiune de 900V la intrarea in blocare a tranzistorului T2.

4.4.6 Verificarea protectiei la supratensiuni.

STO---pus,

MC1---I,

MC2---D,

sarcini mici pe iesiri.

Se creste tensiunea pe iesirea de 5V si se urmareste blocarea sursei prin deschiderea tiristorului TS la depasirea unui prag de 5.6-6V.

Se pozitioneaza acum microcomutatorul astfel:

MC1---I,

MC2---I.

Se inhiba astfel protectia la supratensiune pe ramura 15V.

Se scoate sarcina de pe ramura de 24V, iar pe celelalte ramuri se pun sarcini mari (astfel pe iesirea de 24V tensiunea va fi ridicata).

Cu P2 se creste din nou tensiunea.

Schema se va bloca prin deschiderea diodei D26 (pg. 6).

Atentie sa nu se deschida tiristorul TS care se poate distruge la sollicitare indelungata. In acest caz se maresc sarcinile pe iesirile 15V, 24V.

Se regleaza din nou tensiunile in sarcina nominala.

ATENTIUNE!!!

- Nu se vor introduce conectorii de alimentare a altor dispozitive cind sursa e pornita. Exista pericolul distrugerii circuitelor.
- Este interzisa modificarea protectiei de curent.

5. MONITORUL TV

Monitorul TV foloseste un tub catodic de 12 inch cu luminozor verde. Logica display-ului este realizata pe doua placi: placa de deflexie si placa etajului final video. Pe placa de deflexie se afla circuitul TDA1170 folosit la deflexia verticala, transformatorul de linii si circuitele aferente pentru deflexia orizontala. Placa etajului final video se afla fixata pe tubul de afisare. Alimentarea monitorului se face din sursa de alimentare cu o tensiune continua de 16V.

6. DESCRIEREA SI OPERAREA PROGRAMELOR DE TEST

DIAGNOSTICS-I este un set de 5 programe de test impreuna cu fisiere suport, destinat verificarii partilor componente ale calculatorului CUB-Z. Fiecare test cuprinde si informatiile necesare utilizarii lui.

Instructiuni generale de operare

In primul rind se recomanda copierea pe un alt disc a programului de test. Testarea se va face in ordinea urmatoare:

- test de memorie;
- test CPU;
- test disc;
- test imprimanta.

Test de memorie

Testul de memorie realizeaza urmatoarele:

- 1) testare rapida a fiecărei zone de memorie care nu apartine sistemului de operare CP/M;
- 2) exersarea memoriei prin testul "bit umblator" in aceeași zona de memorie;
- 3) afiseaza orice eroare in momentul detectarii ei prin adresa de memorie, valoarea scrisa si cea citita;
- 4) afiseaza un sumar al erorilor bit cu bit si un total al erorilor.

Exista 2 versiuni ale testului de memorie. Prima este o versiune generala care poate fi utilizata pentru a testa zona de memorie cuprinsa intre 1000H si E7F3H si intre E800H si FFFFH. Aceasta versiune se numeste MTEST. Al doilea test, MTEST2, este o versiune relocatata a lui MTEST ce verifica numai zona de memorie ocupata de MTEST, adica zona dintre 0100H si 0FFFH. Cu exceptia zonei de memorie testata, ambele teste realizeaza aceleasi functii.

Instructiuni de operare pentru testul de memorie

- 1) La aparitia "prompt-ului" sistemului de operare se va scrie de la tastatura "MTEST" sau "MTEST2".

Pe ecran va apare:

DIAGNOSTICS I - MEMORY TEST

COPYRIGHT (C) 1985 - CUBZ A.P.M.E.

ANY MEMORY FROM 1000H TO E7F3H
AND E800H TO FFFFH CAN BE TESTED.
WHEN A KEY IS PRESSED TOTAL ERRORS
WILL BE PRINTED BY BIT POSITION
WITHIN 1K BOUNDARIES.
ALL INPUTS AND OUTPUTS ARE IN HEX.

QUICK TEST ONLY? (Y/N):

- 2) In acest punct se va indica daca se doreste un test rapid (se va apasa tasta "Y") sau testul "bit cu bit" necesitind mai mult timp pentru rulare (se va apasa tasta "N").
- 3) In continuare va trebui introdusa de la tastatura adresa de inceput a zonei de memorie care se doreste a fi testata. Va apare mesajul:

START ADDRESS (HEX)|<

Se va introduce adresa formata din 4 cifre hexazecimale. Nu sint permise "backspace"-uri sau "rubout"-uri. Daca s-a gresit, se va reincarca testul de memorie. Daca se doreste terminarea testului in acest punct, se introduce de la tastatura un "T".

- 4) Se va introduce adresa de sfirsit a zonei de memorie testate la aparitia mesajului:

END ADDRESS (HEX)|<

Formatul acestei adrese este acelasi cu cel al adresei de inceput.

- 5) Dupa introducerea adresei de sfirsit, va incepe executia programului de test care va fi intrerupta la apasarea unei taste.

Mesajele standard transmise de testul de memorie:

Testul de memorie va afisa pe ecran urmatoarele:

- 1) Daca zona de memorie testata este buna , va apare:

PASSES COMPLETED = 0001 ; COUNT OF ERROR BYTES = 0000

ceea ce inseamna ca nu a fost gasita nici o eroare.

- 2) Pentru fiecare eroare detectata se afiseaza:

LOCATION	DATA WRITTEN	DATA READ
xxxxH	xxH	xxH

Toate datele numerice afisate sint in hexazecimal. Raportul erorilor va continua cit timp vor fi descoperite erori.

TEST CPU

Testul CPU va face urmatoarele:

- 1) va determina ce microprocesor este utilizat: Z80 sau 8080/8085
- 2) verifica viteza de lucru a CPU;
- 3) testeaza fiecare instructiune pe care o poate executa CPU, verifica rezultatele si raporteaza eventualele erori.

Testul "CPU" reprezinta un program destinat sa execute toate secventele de o singura instructiune si mai multe secvente de mai multe instructiuni. Dupa fiecare secventa de instructiuni programul testeaza toate registrele CPU pentru a verifica daca este corecta modificarea registrelor proprii instructiunilor si daca numai acele registre se modifica.

Instructioni de operare a testului "CPU"

- 1) La aparitia "prompt"-ului sistemului de operare CP/M se introduce de la tastatura CPU si pe ecranul de afisare va apare:

DIAGNOSTICS I V1.2 - 8080/8085/Z80 CPU TEST

COPYRIGHT (C) 1985 - CUBZ A.P.M.E.

- 2) La sfirsitul unui pas trecut cu succes va apare mesajul:

CPU TESTS OK

In acest moment trebuie introdus un mesaj. Un "C" va face ca programul sa ruleze fara intrerupere, cu "CTRL C" se poate iesi din programul de test, cu "S" se va trece la pasul urmator fara a mai fi activat semnalul "bell" iar orice alta tasta apasata va duce la reluarea programului.

Mesajele standard ale testului CPU

- 1) Dupa nota "COPYRIGHT" va apare linia:

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Fiecare caracter reprezinta un mic test preliminar al CPU. Daca aceasta secventa nu este tiparita, CPU este defect, poate prea defect pentru ca testul sa mai dea rezultate in continuare. In testele preliminare este inclusa si testarea instructiunilor de salt si a altor instructiuni absolut necesare executiei programului. De asemenea este inclusa si efectuarea sumei de control pentru testul insusi ceea ce ajuta la a afla daca testul este corect inscris in memorie.

- 2) Apoi va fi afisat tipul de CPU utilizat. Daca tipul este gresit, inseamna ca CPU este defect.
- 3) Urmeaza testarea "timing"-ului. Se va afisa "BEGIN TIMING TEST" si se va auzi sunetul "bell"-ului daca acesta este montat. Dupa putin timp va apare mesajul "END TIMING TEST" si va suna din nou "bell"-ul. Daca sistemul lucreaza pe 2 MHz, atunci intervalul dintre "BEGIN..." si "END..." este de aproape 2 minute, daca este pe 4 MHz, 1 minut, iar pe 5 MHz de aproximativ 40 sec. Daca "timing"-ul este radical diferit, atunci ceasul sistemului nu functioneaza bine.
- 4) Daca CPU trece testul, se afiseaza:

CPU TESTS OK

- 5) Altfel, daca au aparut erori, ele vor fi afisate pe masura ce sint descoperite, in formatul urmator:

CPU FAILED TEST:
ERROR COUNT XXXH
INSTRUCTION SEQUENCE WAS XXXXXXXH
REGISTER X CONTAINS XXH
BUT SHOULD CONTAIN XXH
REGISTER VALUE BEFORE INSTRUCTION SEQUENCE WAS XXH
TEST NUMBER XXXXH

Testul de disc

Testul de disc va verifica urmatoarele:

- 1) Realizarea corecta a functiilor de citire si scriere;
- 2) Daca functia "SEEK" lucreaza precis in ambele directii;
- 3) Integritatea datelor dupa transmisie.

Instructiuni de operare pentru testul de disc

- 1) La "prompt"-ul sistemului se introduce "DISK";
- 2) Pe ecran vor apare urmatoarele:

Diagnostics I - Disk Test v1.1
Copyright (c) 1985 CUBZ A.P.M.E.

Enter number of sectors:

Se va introduce numarul de sectoare de pe disc ce urmeaza a fi testate. Acest numar nu trebuie sa depaseasca capacitatea discului sistem utilizat. Daca testul se executa pe un disc pe care se afla fisiere, nu trebuie specificat un numar mai mare de sectoare decat cel al sectoarelor libere de pe disc.

- 3) In continuare se va specifica de cite ori se doreste a fi repetat testul:

Enter number of repetitions:

Aceasta va permite rularea programului de test pentru o perioada mai lunga de timp fara interventia operatorului.

- 4) Urmatoarea cerere se refera la numarul de erori permise pina la terminarea testului:

Enter the number of errors allowed:

Acest numar poate fi zero sau mai mare. Programul inregistreaza numarul total de erori descoperite.

- 5) Se va specifica "drive"-ul care trebuie testat:

Drive? [A,B,C,D]:

Trebuie intotdeauna utilizata o disketa care a fost formata si initializata (contine cel putin un "directory" gol), altfel vor rezulta erori de disc false. Daca se deschide drive-ul, se deconecteaza cablurile si asa mai departe, se vor semnala erori de disc false.

Mesajele trimise de testul de disc

Mesajele testului de disc sint date in felul urmator:

- 1) In primul rind programul de test va crea un fisier pe discul specificat, numit "DISKTST.TST". Daca drive-ul este defect incit sa nu permita aceasta, se va semnala eroare.
- 2) In continuare va fi trecut testul de citire/scriere. Acest test scrie un sir de 128 octeti in limita numarului de sectoare de pe disc. Dupa aceea sectoarele sint citite si daca datele citite nu corespund cu cele scrise, este detectata o eroare care este afisata la consola.
- 3) Daca testul de citire/scriere a fost trecut cu succes, se va

trece la "random seek". In cadrul acestui test numarul sectorului este scris in fiecare sector printr-o operatie de scriere secventiala. Apoi se executa o positionare la celalalt capat al fisierului si numarul sectorului citit este comparat cu cel asteptat. Daca difera se semnaleaza eroare. Astfel, capul de scriere/citire este fortat sa se miste alternativ de multe ori (de 2 ori numarul de sectoare specificat). Daca functia "SEEK" (positionare) nu lucreaza corect, acest test va semnala eroarea.

Aceasta secventa este repetata de numarul de ori specificat. Cind testul a luat sfirsit, va fi afisat la consola un total cumulat al erorilor de citire/scriere si de positionare.

Test imprimanta

Testul de imprimanta va verifica urmatoarele:

- 1) Fiecare caracter ASCII in fiecare pozitie posibila;
- 2) Scrierea cu litere mici si mari;
- 3) Executia comenzii "form feed".

Instructiuni de operare pentru testul de imprimanta

- 1) Pentru rularea programului "PRINTER" sub sistemul CP/M se va introduce de la tastatura cuvintul "PRINTER" dupa aparitia "prompt"-ului sistemului.
- 2) Pe display va aparea urmatorul mesaj:

Diagnostics I - Printer test

Copyright (c) 1985 - CUBZ A.P.M.E.

Enter line length of printer [1...132]

Se va specifica numarul de caractere ale unei linii pe care le accepta imprimanta.

- 3) Urmatoarea intrebare va fi:

Lower case too? [y/n]

la care se va raspunde cu "y", daca se doreste tiparirea si de caractere mici, in caz contrar cu "n".

- 4) Urmeaza specificarea numarului de repetitii:

Number of repetitions:

De obicei o data este suficient, dar anumite probleme necesita repetarea de mai multe ori a testului.

Din acest punct va incepe testul si nu va mai fi necesara nici o introducere de noi date.

Mesaje standard ale testului de imprimanta

Testul de imprimanta va genera un sir rotitor ("barber pole") adica fiecare caracter va fi tiparit in fiecare pozitie. Aceasta se realizeaza prin tiparirea unei linii de baza, prin rotirea cu un caracter si retiparirea liniei.

Numarul de linii tiparite este egal cu numarul de caractere, deci orice caracter va fi tiparit in orice pozitie.

Dupa aceasta etapa a testului, va fi executat un "form feed". Acest aspect este dependent de tipul de imprimanta utilizat. Anumite imprimante tin cont de numarul de linii tiparite si vor face "form feed" la inceputul paginii urmatoare, altele vor executa "form feed" dupa 66 de linii.

7. DESCRIEREA SI OPERAREA PROGRAMULUI

DE EXPLOATARE FICTIVA

Programul "ANDURANT" ruleaza sub sistemul CP/M si executa urmatoarele actiuni:

- selectare module de test si optiuni;
- modul anduranta terminal;
- modul de anduranta disc;
- exersare imprimanta (impreuna cu disc).

Materiale necesare:

- 1 disc cu programul "ANDURANT"
- 2 discuri de manevra dubla densitate (orice informatie de pe aceste discuri va fi, cu mare probabilitate, distrusa!);
- hirtie de imprimanta.

Mod de operare

- 1) Se introduce in drive discul cu programul de anduranta si, dupa lansarea sistemului de operare, se tasteaza:

A>ANDURANT <CR>

- 2) Dupa aparitia cursorului, se introduc discurile de manevra in drive-uri si se apasa <CR>.
- 3) Ecranul este sters si apare urmatorul meniu:

TEST ANDURANTA
CUBZ A.P.M.E.

Alegeti din urmatoarele alternative:

- D - Test anduranta disc
- O - Optiuni
- T - Test anduranta terminal
- S - Start test

Operatorul trebuie sa selecteze modulul/modulele dorite apasand litera corespunzatoare. Literele modulelor selectate vor fi afisate pe video invers. Daca se selecteaza ambele module, acestea vor fi executate alternativ.

Daca se selecteaza "O - Optiuni", ecranul este sters si apare urmatorul text:

Optiuni

Unitatea A:?
Unitatea B:?
Dubla densitate?
Numar repetitii disc:
Numar repetitii ecran:
Raport la imprimanta?

Disk: 1 Ecran: 5

La intrebarile cu "?" se raspunde prin "Y" sau "N", iar la celelalte printr-un numar intre 1 si 10 (valoarea implicita la <OK> este 1 pentru disc si 5 pentru ecran). Dupa citirea raspunsurilor se revine in meniul anterior. Numerele citite sint afisate in acest meniu pe pozitiile "Disk:" si "Ecran:" si reprezinta numarul de repetitii in bucla de anduranta.

Executia programului

1) Modulul SCREEN (selectat cu T) verifica urmatoarele functii ecran:

- sterge ecran;
- traseaza si sterge vectori;
- afiseaza fiecare caracter ASCII in fiecare pozitie ecran atit in mod PAGE cit si in mod SCROLL;
- verifica positionarea pe ecran la toate pozitiile X,Y;
- verifica afisarea pe video invers;
- verifica stergerea pina la cap de linie;
- verifica tastatura prin afisarea pe un intreg ecran a caracterului tastat.

Programul poate fi abandonat prin apasarea simultana a tastelor CTRL si C in timpul secventei de testat vectori.

2) modulul DISK, selectat cu D, efectueaza urmatoarele operatii:

- selectarea aleatoare a unui bloc CP/M;
- umplerea cu doua caractere (selectate aleator) si scrierea pe disc;
- citirea si compararea cu informatia scrisa;

J1 CONECTOR MONITOR (CONECTOR MOLEX 10 P.)

		Nr.	Pin	Semnal
10	*	10	10	DC. GND
9	*	9	9	+5V
8	*	8	8	-12V
7	*	7	7	+12V
6	*	6	6	INFO (CMPLX)
5	*	5	5	DC. GND
4	*	4	4	P.K.
3	*	3	3	-VSINK
2	*	2	2	HSINK
1	*	1	1	CH. GND

J2 CONECTOR TASTATURA (KBD)

a4	a3	a2	a1
*	*	*	*
*	*	*	*
b4	b3	b2	b1

Nr.	Pin	Semnal	Nr.	Pin	Semnal
1	a1	+5V	5	b1	+5V
2	a2	+EXT CLK	6	b2	GND
3	a3	-KBCLK	7	b3	+KB DATA
4	a4	BREAK			

13

* * * * *

* * * * *

25 14

Nr.	Pin	Semnal	Nr.	Pin	Semnal
1	1	GND	14	14	-ARDY
2	2	TxDB	15	15	
3	3	RxDB	16	16	-BRDY
4	4	-BSTB	17	17	
5	5		18	18	
6	6		19	19	
7	7	GND	20	20	-SYN CB
8	8	-ASTB	21	21	PD2
9	9	PDO	22	22	PD3
10	10	PD1	23	23	
11	11		24	24	PD7
12	12	PD4	25	25	PD6
13	13	PD5			

13

* * * * *

* * * * *

25 14

Nr.	Pin	Semnal	Nr.	Pin	Semnal
1	1	GND	14	14	
2	2	TxDA	15	15	RxCA
3	3	RxDA	16	16	
4	4	RTSA	17	17	TxCA
5	5	CTSA	18	18	
6	6	DCDA	19	19	
7	7	GND	20	20	DTRA
8	8		21	21	
9	9	+12V	22	22	SYNCA
10	10	-12V	23	23	
11	11		24	24	
12	12		25	25	
13	13				

J5 CONECTOR ALIMENTARE DISC (DC)

a4	a3	a2	a1
*	*	*	*
*	*	*	*
b4	b3	b2	b1

Nr.	Pin	Semnal	Nr.	Pin	Semnal
1	a1	COM	5	b1	COM
2	a2	GND	6	b2	GND
3	a3	+5V	7	b3	+5V
4	a4	+24V	8	b4	+24V

J6 CONECTOR EXTENSIE DISC FLEXIBIL

10	9	8	7	6
*	*	*	*	*
*	*	*	*	*
1	2	3	4	5

Nr.	Pin	Semnal	Nr.	Pin	Semnal
1	1	-CSFDK	6	6	-CSINCH
2	2	-MREQ	7	7	-12V
3	3	-CSGP	8	8	+12V
4	4	-CSDMA	9	9	-M1
5	5	+IEOSIO	10	10	+AEN

J7 CONECTOR EXTENSIE DISC FLEXIBIL

40 39.....

22 21

1 2..... 19 20

Nr.	Pin	Semnal	Nr.	Pin	Semnal
1	1	A10	21	21	-IORQ
2	2	A9	22	22	GND
3	3	A8	23	23	GND
4	4	A7	24	24	GND
5	5	A6	25	25	-NMI
6	6	A5	26	26	D1
7	7	A4	27	27	D0
8	8	A3	28	28	D7
9	9	A2	29	29	D2
10	10	A1	30	30	D6
11	11	A0	31	31	D5
12	12	+5V	32	32	D3
13	13	+5V	33	33	D4
14	14	+5V	34	34	CLK
15	15	-INT	35	35	A15
16	16	-BUSRQ	36	36	A14
17	17	-WAIT	37	37	A13
18	18	-BUSAk	38	38	A12
19	19	-WR	39	39	A11
20	20	-RD	40	40	+RESET

J8 CONECTOR ALIMENTARE

	Nr.	Pin	Semnal
1	1	1	
2	2	2	GND
3	3	3	GND
4	4	4	GND
5	5	5	-12V
6	6	6	+5V
7	7	7	+5V
8	8	8	P.K.
9	9	9	+12V
10	10	10	+24V

J9, J10 CONECTOR EXTENSIE INTERFETE PARALELE

40 39.....

22 21

```

* * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * *
* * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * *

```

1 2.....

19 20

Nr.	Pin	Semnal	Nr.	Pin	Semnal
1	1	-CSGP	21	21	-IORQ
2	2	+IEOSIO	22	22	GND
3	3	-IOWR	23	23	GND
4	4	A7	24	24	GND
5	5	A6	25	25	-NMI
6	6	A5	26	26	D1
7	7	A4	27	27	D0
8	8	A3	28	28	D7
9	9	A2	29	29	D2
10	10	A1	30	30	D6
11	11	A0	31	31	D5
12	12	+5V	32	32	D3
13	13	+5V	33	33	D4
14	14	+5V	34	34	CLK
15	15	-INT	35	35	
16	16		36	36	+AEN
17	17	+HPDRQ	37	37	-MREQ
18	18	-HPDACK	38	38	-IORD
19	19	-WR	39	39	-N1
20	20	-RD	40	40	+RESET

D CONECTOR CABLU PLAT DISC

2 4 6.....

50

1 3 5.....

49

Nr.	Pin	Semnal			
1	1	GND	2	2	LOW CURRENT
3	3	GND	4	4	MOFF 0
5	5	GND	6	6	MOFF 1
7	7	GND	8	8	MOFF 2
.	.	.	10	10	TWO SIDE
.	.	.	12	12	
			14	14	HEAD SEL
			16	16	
			18	18	HEAD LOAD
			20	20	INDEX
			22	22	READY
			24	24	MOFF3
			26	26	USELO
			28	28	USEL1
			30	30	USEL2
			32	32	USEL3
			34	34	DIRECTION
			36	36	STEP
			38	38	WR. DATA
			40	40	WR. ENABLE
			42	42	TRACKO
			44	44	WR. PROT.
45	45	.	46	46	RD. DATA
47	47	GND	48	48	WR. FAULT
49	49	GND	50	50	FAULT RESET

J11 CONECTOR INTERFATA PARALELA BIDIRECTIONALA

13
* * * * * * * * * * * * * * *
* * * * * * * * * * * * * * *
25 14

Nr.	Pin	Semnal	Nr.	Pin	Semnal
1	1	PB3	14	14	PB2
2	2	PB2	15	15	PB5
3	3	PB1	16	16	PB6
4	4	PB0	17	17	PB7
5	5	PA7	18	18	-PBSTB
6	6	PA6	19	19	-PBRDY
7	7	PA5	20	20	-PARDY
8	8	PA4	21	21	-PASTB
9	9	PA3	22	22	NFEED
10	10	PA2	23	23	GND
11	11	PA1	24	24	GND
12	12	PA0	25	25	GND
13	13	CH.GND			

J12 CONECTOR INTERFATA IEC625 (IEEE 488)

13
* * * * * * * * * * * * * * *
* * * * * * * * * * * * * * *
25 14

Nr.	Pin	Semnal	Nr.	Pin	Semnal
1	1	DIO1	14	14	DIO5
2	2	DIO2	15	15	DIO6
3	3	DIO3	16	16	DIO7
4	4	DIO4	17	17	DIO8
5	5	REN	18	18	GND
6	6	EOI	19	19	"
7	7	DAV	20	20	"
8	8	NRFD	.	.	.
9	9	NDAC	.	.	.
10	10	IFC	.	.	.
11	11	SRQ	.	.	.
12	12	ATN	25	25	GND
13	13	CH.GND			

A N E X A II. SCHEME LOGICE

TABEL DE COMPONENTA

Poz	Simbol	Denumire	Cod	Cant	Observatii
1		Circuit imprimat DCZ	869150201	1	
2	U6.4	C.I. I 8272 (D765AC)	670120092	1	Import
3	U3.3	C.I. I 8257 (KR580IK57)	670120014	1	"
4	U3.7	C.I. 74LS00 (K555LA3)	670123000	1	"
5	U2.6,U5.7, U4.1	C.I. 74LS04 (K555LN1)	670123004	3	"
6	U3.6	C.I. 74LS03 (K555LI1)	670123003	1	"
7	U8.7	C.I. 74S03 (K531LI1P)	670122008	1	"
8	U8.5	C.I. 74LS14 (K555TL2)	670123014	1	"
9	U4.4	C.I. 74LS32 (K555LL1)	670123032	1	"
10	U4.6,U5.6, U6.6	C.I. 74LS74 (KM555TM2)	670123074	3	"
11	U9.5,U9.6	C.I. 74S74 (K531TM2P)	670122074	2	"
12	U1.5	C.I. 74LS75 (KM555TM7)	670123075	1	"
13	U7.6	C.I. 74LS123 (K555AG3)	670123123	1	"
14	U9.2	C.I. 74S124 (K531GG1P)	670122124	1	"
15	U3.4	C.I. 74LS125 (K555LP3)	670123125	1	"
16	U8.6	C.I. 74S37 (K531LA12P)	670122037	1	"
17	U1.4,U0.5	C.I. 7438 (K155LA13)	670117038	2	"
18	U6.7	C.I. 74LS157 (K555KP16)	670123157	1	"
19	U1.3	C.I. 74LS158	670123158	1	"
20	U9.4	C.I. 74LS153 (K555KP2)	670123153	1	"
21	U2.7	C.I. 74LS163	670123163	1	"
22	U9.3,U7.7	C.I. 74LS193 (K555IE7)	670123193	2	"
23	U6.2	C.I. 74LS373 (K555IR22)	670123373	1	"
24	U3.1	C.I. 74LS174 (K555TM9)	670123174	1	"
25	U9.7	Linie intirziere 60Z112	869508300	1	Tara
26	U8.3	C.I. CDB 406 E	668942406	1	"
I.C.E. F E L I X - A.P.M.E. URC			UFP 869.150.200		
Denumire:		Cod:	Indice:	Fila:	
DISK CONTROLLER CUB-Z		869.150.200	0:A	1/3	

TABEL DE COMPONENTA

Poz	Simbol	Denumire	Cod	Cant	Observatii
27	U7.1	C.I. bA 741 J	668945741	1	"
28	Q1	Cuart 8 MHz	670200016	1	"
29	T1	Tranz. BC 109 C	668744021	1	"
30	D1-D3	Dioda 1N4148	668131004	3	"
31	DZ1	Dioda Zener PL 6V2	668740010	1	"
32	DZ2	Dioda Zener PL 5V6	668740137	1	"
33	RZ1	Retea rez. 8x220 ohmi	67063014	1	"
34	RZ2	Retea rez. 8x330 ohmi	67063015	1	"
35	R9	Rez.RPM3050 100 ohmi 5%	668777101	1	"
36	R3	Rez.RPM3050 150 ohmi 5%	668777151	1	"
37	R1	Rez.RPM3050 330 ohmi 5%	668777331	1	"
38	R17-R23	Rez.RPM3050 1 K 5%	668777102	7	"
39	R11	Rez.RPM3050 1 K 1%	668775301	1	"
40	R5,R7	Rez.RPM3050 1.1 K 1%	668775305	2	"
41	R8	Rez.RPM3050 1.2 K 5%	668777122	1	"
42	R2,R14,R15	Rez.RPM3050 2.2 K 5%	668777222	3	"
43	R13,R16	Rez.RPM3050 3.4 K 1%	668775352	2	"
44	R10	Rez.RPM3050 4.32 K 1%	668775362	1	"
45	R12	Rez.RPM3050 6.2 K 5%	668777622	1	"
46	R4,R6	Rez.RPM3050 10 K 1%	668775401	2	"
47	Pot.	Potentiometru P41500 10 K	670798103	1	"
48	C1	Cond.MC3222 150 pF/50V	670705151	1	"
49	C2	Cond. MC3223 1 nF/50V 10%	670702102	1	"
50	C3,C4	Cond. MC3223 1.2 nF/50V 2%	670705122	2	Tara
51	C5,C6	Cond. MZ3223 47 nF/50V 5%	670698473	2	"
I.C.E. F E L I X - A.P.M.E. URC			UFP 869.150.200		
Denumire: DISK CONTROLLER CUB-Z		Cod: 869.150.200	Indice: 0:A	Fila: 2/3	

TABEL DE COMPONENTA

Poz	Simbol	Denumire	Cod	Cant	Observatii
52	C7-C22	Cond.MZ3224 150 nF 20%	670692154	16	"
53	C23-C31	Cond.CTSP 1.5 uF/25V	668592155	9	"
54	D	Conector cablu plat 50 pini 90 grade tata	670293011 (100137)	1	"
55	J6	Conector circuit 2x5 pini mama	670293024 (201564)	1	"
56	J7	Conector circuit 2x20 pini mama	670293026 (201567)	1	"
57	J9	Conector circuit 2x20 pini tata	670293025 (201563)	1	"
I.C.E. F E L I X - A.P.M.E. URC			UFP 869.150.200		
Denumire:		Cod:	Indice:	Fila:	
DISK CONTROLLER CUB-Z		869.150.200	0:A	3/3	

TABEL DE COMPONENTA

Poz	Simbol	Denumire	Cod	Cant	Observatii
1		Circuit imprimat MBZ	869150101	1	
2	U 4.2	C.I. Z80 CPU (U880)	670120064	1	Import
3	U 2.7	C.I. Z80 CTC (U857)	670120144	1	"
4	U 2.2	C.I. Z80 SIO/O (U8560)	670120143	1	"
5	U 2.5	C.I. Z80 PIO (U855)	670120065	1	"
6	U9.2-U16.2	C.I. 4164 (K565RU5G)	670105081	8	"
7	U9.4-U16.4	C.I. 4116 (K565RU3)	670105058	8	"
8	U 13.6	C.I. 74LS02 (K555LE1)	670123002	1	"
9	U14.1,U3.1 U7.8,U9.5 U1.8	C.I. 74LS04 (K555LN1)	670123004	5	"
10	U7.2,U7.4, U6.2,	C.I. I2716 (K573RF2)	670105031	3	"
11	U14.6,U11.1	C.I. 74LS08 (K555LI1)	670123008	2	"
12	U 10.6	C.I. 74LS10 (K555LA4)	670123010	1	"
13	U 8.8	C.I. 74LS11 (K555LI3)	670123011	1	"
14	U 14.7	C.I. 7414	670117014	1	"
15	U10.1,U7.7	C.I. 74LS20 (K555LA1)	670123020	2	"
16	U16.1,U7.1, U11.6	C.I. 74LS32 (K555LL1)	670123032	3	"
17	U13.1,U2.1, U11.7,U13.7	C.I. 74LS74 (KM555TM2)	670123074	4	"
18	U1.7	C.I. 74LS93 (K555IE5)	670123093	1	"
19	U 1.1	C.I. 74LS123 (K555AG3)	670123123	1	"
20	U9.1,U6.1	C.I. 74LS138 (K555ID7)	670123138	2	"
21	U 8.1	C.I. 74LS139	670123139	1	"
22	U 8.2,U 8.3	C.I. 74LS157 (K555KP16)	670123157	2	"
23	U6.5,U6.6, U6.7,U6.8	C.I. 74LS153 (K555KP2)	670123153	4	"
24	U5.4, U5.5, U5.6, U5.7, U5.8, U8.5, U8.6, U8.7	C.I. 74LS161 (K555IE10)	670123161	8	"
25	U 16.6	C.I. 74LS165 (K555IR9)	670123165	1	"
26	U 1.5	C.I. 74LS245 (K555AP6)	670123245	1	"
27	U16.5,U4.4	C.I. 74LS373 (K555IR22)	670123373	2	"
I.C.E. F E L I X - A.P.M.E. URC			UFP 869.150.100		
Denumire: MAIN BOARD CUB-Z		Cod: 869 150 100	Indice: 0:A	Fila: 1/3	

TABEL DE COMPONENTA

Poz	Simbol	Denumire	Cod	Cant	Observatii
28	U 10.7	C.I. 74LS132 (K555TL3)	670123132	1	Import
29	U4.7,U 9.7	C.I. 82S129 (74S287)	670122287	2	"
30	U 1.3	C.I. ROE 1488	668212004	1	Tara
31	U1.2,U1.4	C.I. ROE 1489	668212005	2	"
32	U 1.6	C.I. CDB 406 E	668942406	1	"
33	R48-R68	Rez.RPM3050 33 ohmi 5%	668777330	21	"
34	R20	Rez.RPM3050 68 ohmi 5%	668777680	1	"
35	R17	Rez.RPM3050 75 ohmi 5%	668777750	1	"
36	R10	Rez.RPM3050 100 ohmi 5%	668777101	1	"
37	R11,R12,R13	Rez.RPM3050 240 ohmi 5%	668777241	3	"
38	R1	Rez.RPM3050 330 ohmi 5%	668777331	1	"
39	R14	Rez.RPM3050 470 ohmi 5%	668777471	1	"
40	R21-R46	Rez.RPM3050 1 K 5%	668777102	26	"
41	R2,R3,R4,R5	Rez.RPM3050 3.3 K 5%	668777332	4	"
42	R18,R19	Rez.RPM3050 5.1 K 5%	668777512	2	"
43	R7,R8,R9	Rez.RPM3050 22 K 5%	668777223	3	"
44	R6	Rez.RPM3050 1 M 5%	668777105	1	"
45	Q1,Q2	Cuart 10 MHz	670200005	2	"
46	Q3	Cuart 9,83 MHz	670200019	1	"
47	T1	Tranzistor BD 135	668932001	1	"
48	T2	Tranzistor BC 109	668744021	1	"
49	T3	Tranzistor 2N2369A	668936013	1	"
50	D1	Dioda 1N4148	668131004	1	"
51	D2	Dioda Zener DZ 3V9	668740148	1	"
52	D3	Dioda Zener DZ 5V1	668740140	1	"
53	C6	Cond. MC 3232 180 pF	670716181	1	"
54	C1,C2,C3	Cond. MC3223 1nF/50V 10%	670702102	3	Tara
55	C4,C7	Cond. MZ3222 10nF/50V 10%	670697103	2	"
56	C8-C41	Cond. MZ3224 150nF/50V 20%	670692154	34	"
I.C.E. F E L I X - A.P.M.E. URC UFP 869.150.100					
Denumire:		Cod:	Indice:	File:	
MAIN BOARD CUB-Z		869 150 100	0:A	2/3	

TABEL DE COMPONENTA

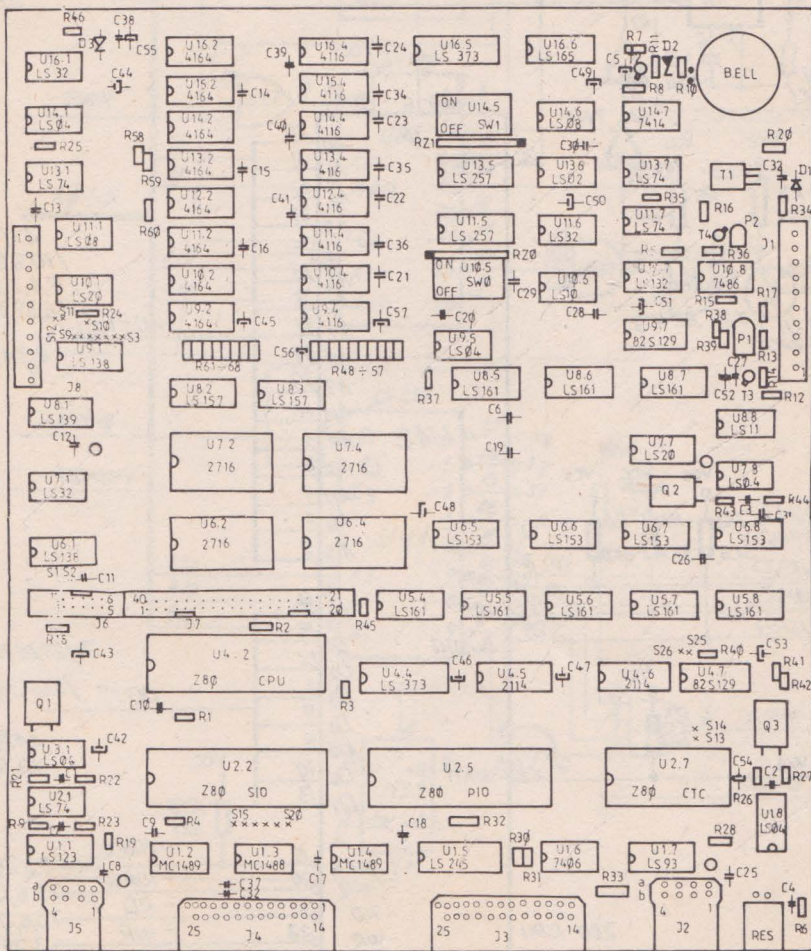
Poz	Simbol	Denumire	Cod	Cant	Observatii
57	C42-C57	Cond. CTSP 1.5uF/25V	668592155	16	"
58	C5	Cond. CTSP 10uF/16V	668590106	1	"
59	BELL	Rezonator acustic	670262001	1	"
60	J2,J5	Conector SUMTNI 4 contacte priza	670293027 (201002A)	2	"
61	J3,J4	Conector RACK 25 pini 90 grade mama	670330925 P(200356)	2	"
62	J6	Conector circuit 2x5 pini tata	670293023 (201560)	1	"
63	J7	Conector circuit 2x20 pini tata	670293025 (201563)	1	"
64	J1,J8	Conector MOLEX 10 pini tata	670273010 (201652)	2	"
65		Barete C.I. 12 pini		6	"
66		Intrerupator cu lamela pocnitoare	670344016 (220023)	1	"
67		Brose	931035000	30	"
68		Surub M3x3	906054303	3	"
69		Piulita M3	906060300	14	"
70		Saiba izolatoare	869150052	12	"
71		Distantier special	869150051	4	"
72		Surub M2.5x3	906054103	2	"
I.C.E. F E L I X - A.P.M.E. URC			UFP 369.150.100		
Denumire: MAIN BOARD CUB-2			Cod: 869 150 100	Indice: 0:A	Fila: 3/3

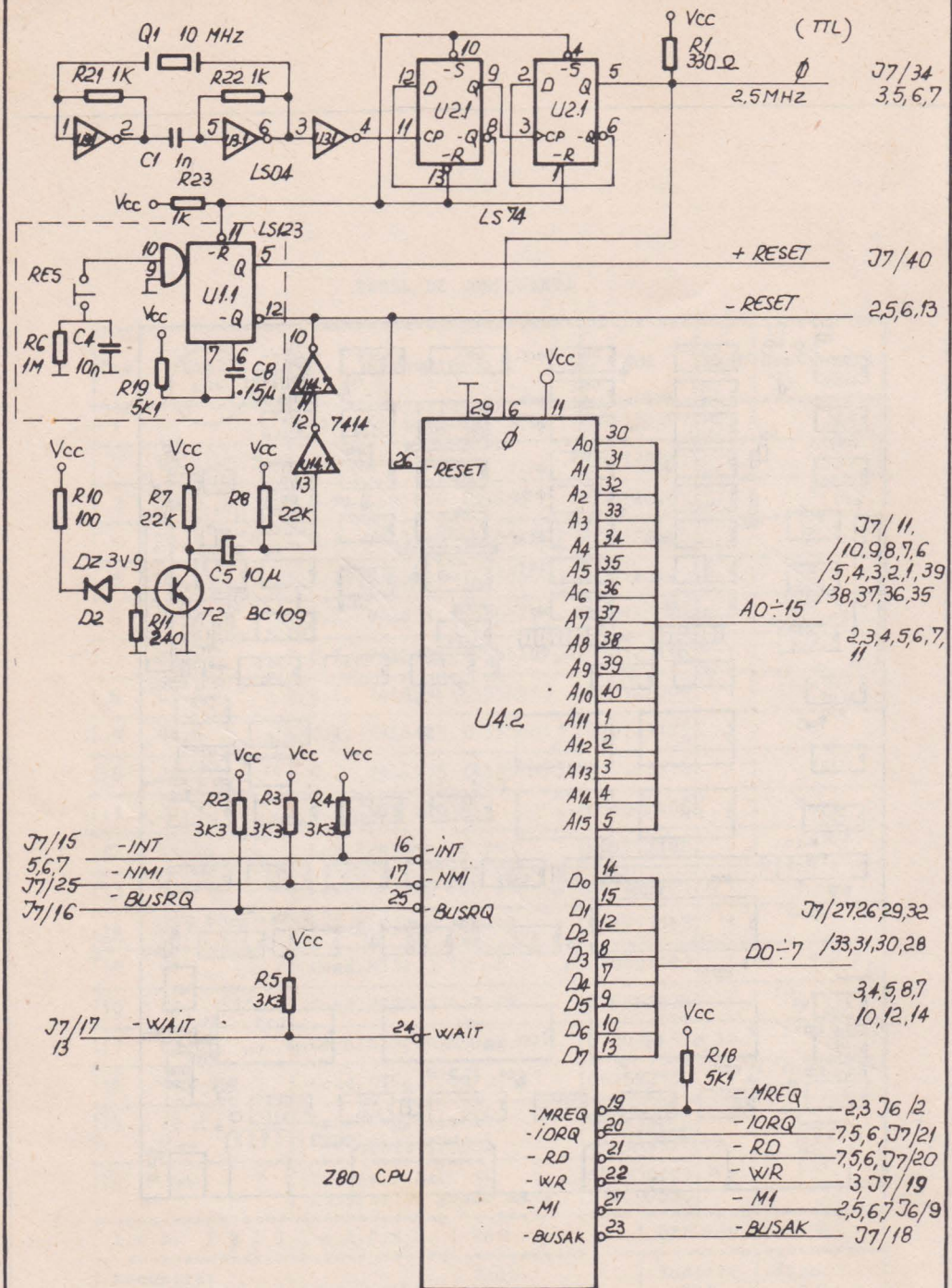
TABEL DE COMPONENTA

Poz	Simbol	Denumire	Cod	Cant	Observatii
1		Circuit imprimat GPZ	869150701	1	
2	U3.1	C.I. I 8291	670120049	1	Import
3	U3.3	C.I. I 8292	670120050	1	"
4	U1.2,U1.3	C.I. I 8293	670120157	2	"
5	U5.1,U5.2	C.I. I 8216	670120011	2	"
6	U3.6	C.I. Z80 PIO (U885)	670120065	1	"
7	U1.5,U1.6	C.I. 74LS245 (K555AP6)	670123245	2	"
8	U4.7	C.I. 74LS123 (K555AG3)	670123123	1	"
9	U5.3	C.I. 74LS08 (K555LI1)	670123008	1	"
10	U5.4	C.I. 74LS138 (K555ID7)	670123138	1	"
11	U5.5	C.I. 74LS04 (K555LN1)	670123004	1	"
12	U4.4,U4.6	C.I. 74LS125 (K555LP8)	670123125	2	"
13	U4.5	C.I. 74LS05	670123005	1	"
14	U5.6	C.I. 74LS175 (K555TM8)	670123175	1	"
15	U2.7	C.I. CDB 406 E	668942406	1	Tara
16	RZ1,RZ3	Retea rez.RR026 8x3K	670638031	2	"
17	RZ2,RZ4	Retea rez.RR027 8x6.2K	670638032	2	"
18	R1-R6	Rez.RPM3050 1K 5%	668777102	6	"
19	R7	Rez.RPM3050 10K 5%	668777103	1	"
20	R8	Rez.RPM3050 15K 5%	668777153	1	"
21	C1	Cond.MZ3233 10 nF	670691103	1	"
22	C2	Cond.MZ3233 4.7 nF	670691472	1	"
23	C3-C12	Cond.MZ3224 150nF/50V	670692154	10	"
24	C13-C19	Cond.CTSP 1.5uF/25V	668592155	7	"
25	J9	Conector circuit 2x20 pini mama	670293026 (201567)	1	"
26	J12	Conector RACK 25 pini 90 grade tata	670330925 P(200849)	1	"
27	J11	Conector RACK 25 pini 90 grade mama	670330925 P(200856)	1	"
I.C.E. F E L I X - A.P.M.E. URC			UFP 869.150.700		
Denumire: GENERAL PURPOSE INTERFACE A			Cod: 869 150 700	Indice: 0:A	Fila: 1/1

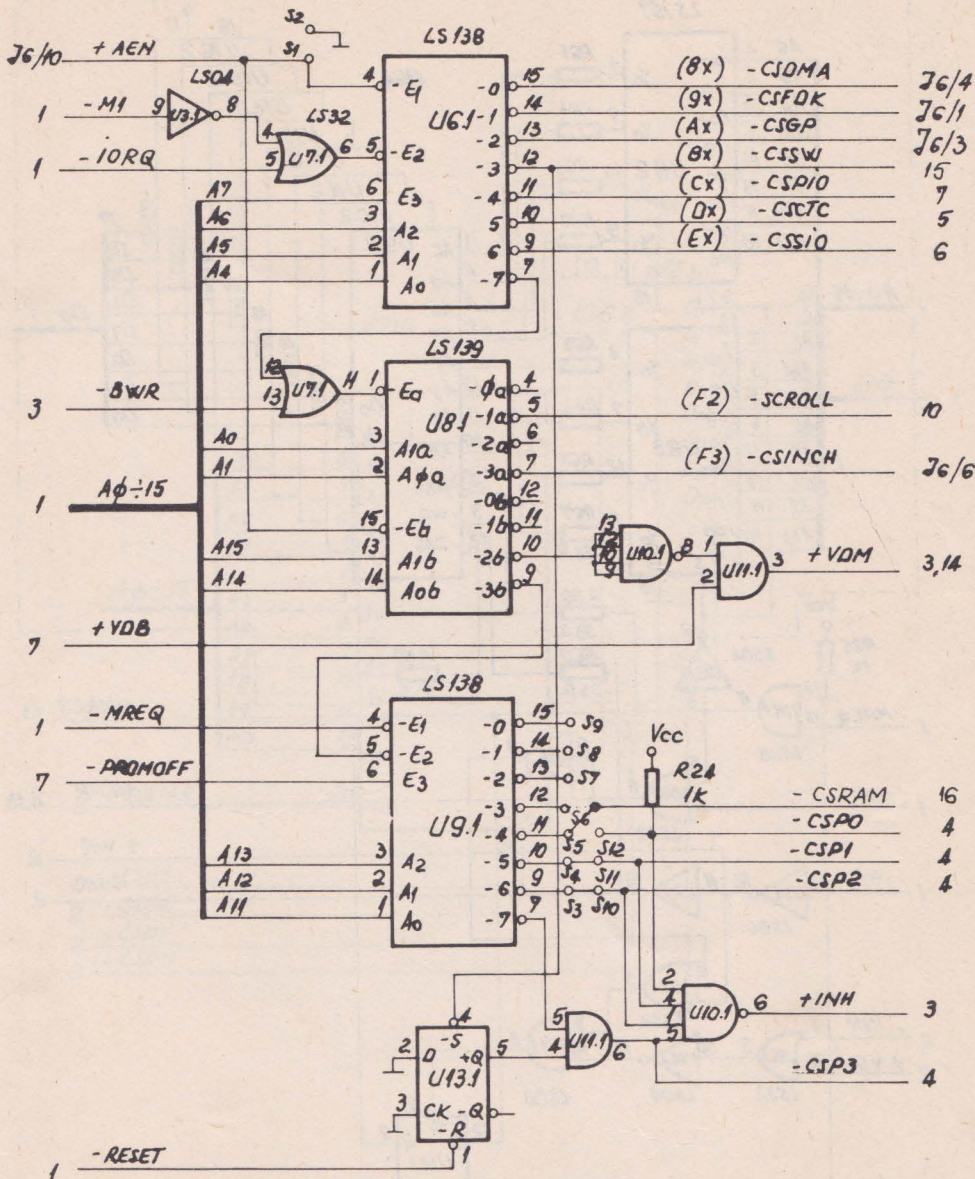
TABEL DE COMPONENTA

Poz	Simbol	Denumire	Cod	Cant	Observatii
1		Circuit imprimat GPZ	869150701	1	
2	U5.1,U5.2	C.I. I 8216	670120011	2	"
3	U3.6	C.I. 280 PIO (U885)	670120065	1	"
4	U1.5,U1.6	C.I. 74LS245 (K555AP6)	670123245	2	"
5	U4.7	C.I. 74LS123 (K555AG3)	670123123	1	"
6	U5.3	C.I. 74LS08 (K555LI1)	670123008	1	"
7	U5.4	C.I. 74LS138 (K555ID7)	670123138	1	"
8	U5.5	C.I. 74LS04 (K555LN1)	670123004	1	"
9	U4.6	C.I. 74LS125 (K555LP8)	670123125	1	"
10	U5.6	C.I. 74LS175 (K555TM8)	670123175	1	"
11	U2.7	C.I. CDB 406 E	668342406	1	Tara
12	R1-R6	Rez.RPM3050 1K 5%	668777102	6	"
13	R7	Rez.RPM3050 10K 5%	668777103	1	"
14	R8	Rez.RPM3050 15K 5%	668777153	1	"
15	C1	Cond.MZ3233 10 nF	670691103	1	"
16	C2	Cond.MZ3233 4.7 nF	670691472	1	"
17	C3-C12	Cond.MZ3224 150nF/50V	670692154	10	"
18	C13-C19	Cond.CTSP 1.5uF/25V	668592155	7	"
19	J9	Conector circuit 2x20 pini mama	670293026 (201567)	1	"
20	J11	Conector RACK 25 pini 90 grade mama	670330925 P(200856)	1	"
I.C.E. F E L I X - A.P.M.E.			URC	UFP 869.150.750	
Denumire:		Cod:	Indice:	Fila:	
GENERAL PURPOSE INTERFACE B		869 150 750	0:A	1/1	

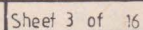


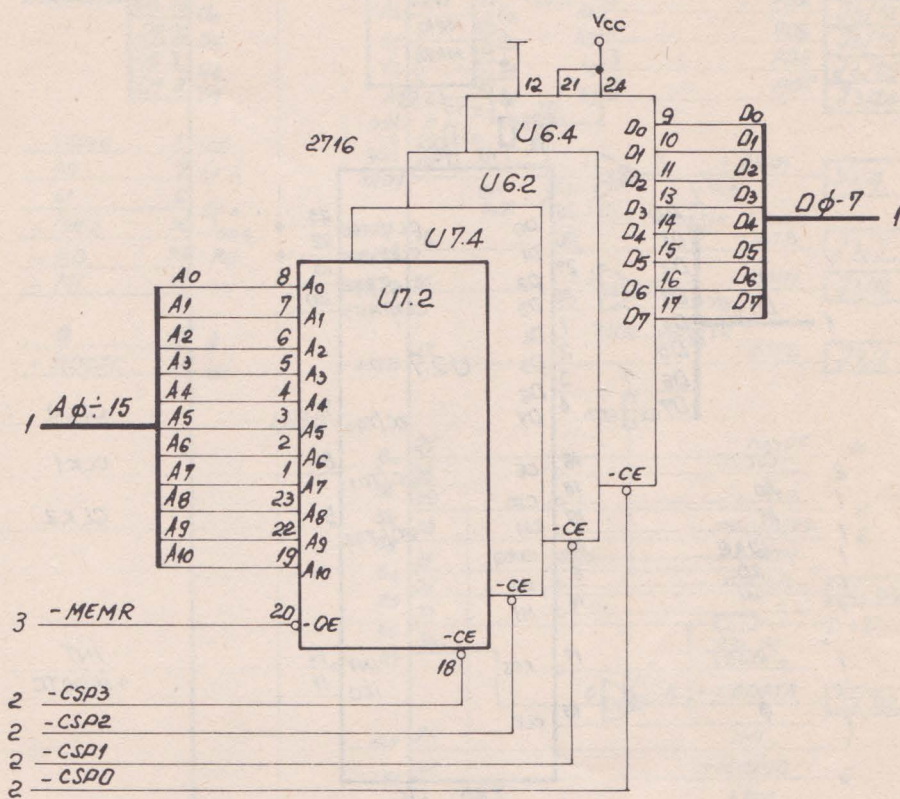


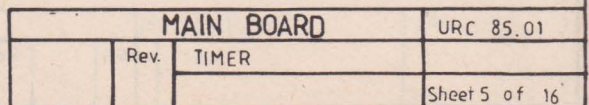
MAIN BOARD		URC 85.01
Rev.	CPU	
		Sheet 1 of 16

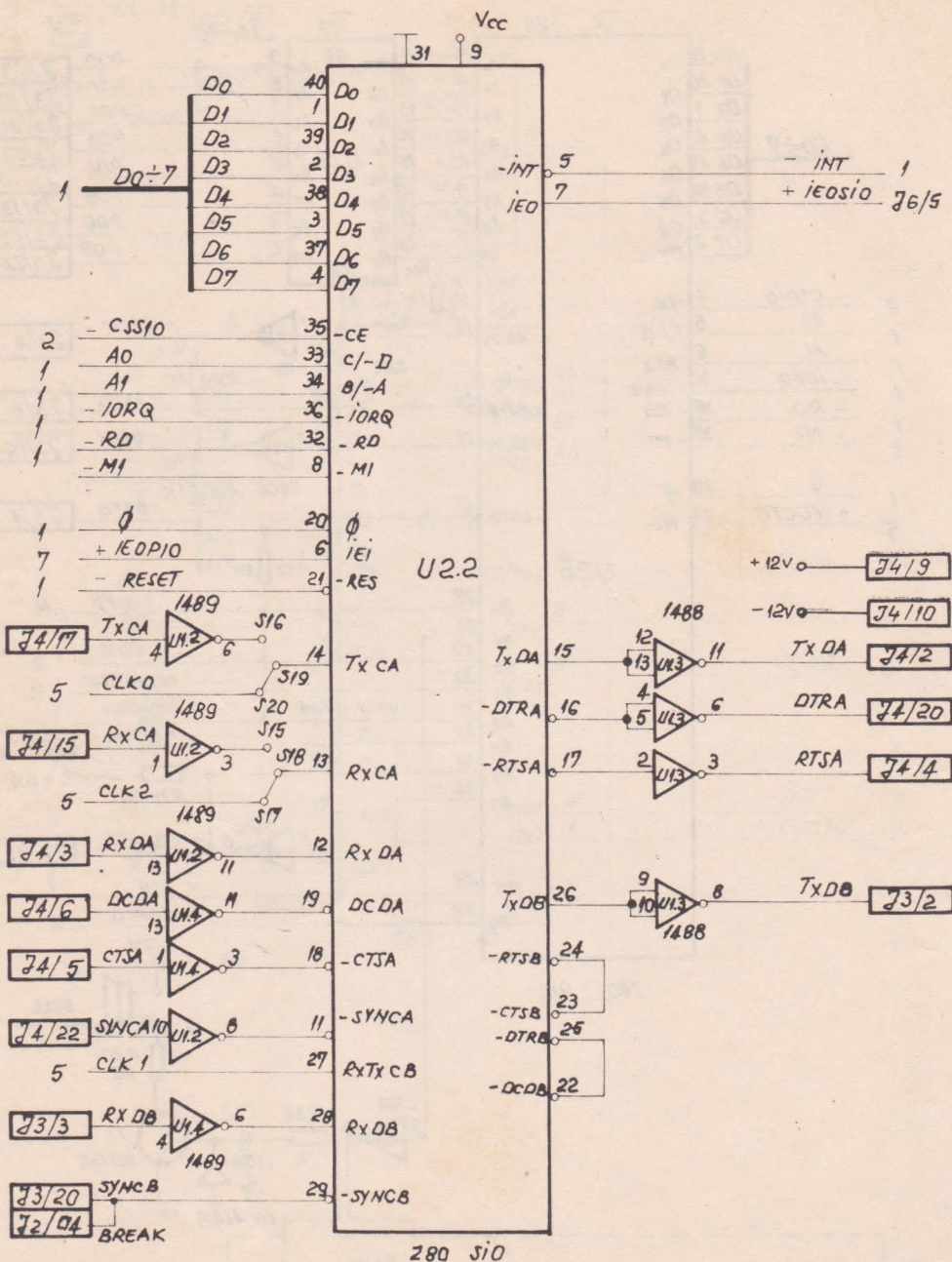


MAIN BOARD		URC 85.01
Rev.	I/O DECODER	
		Sheet 2 of 16

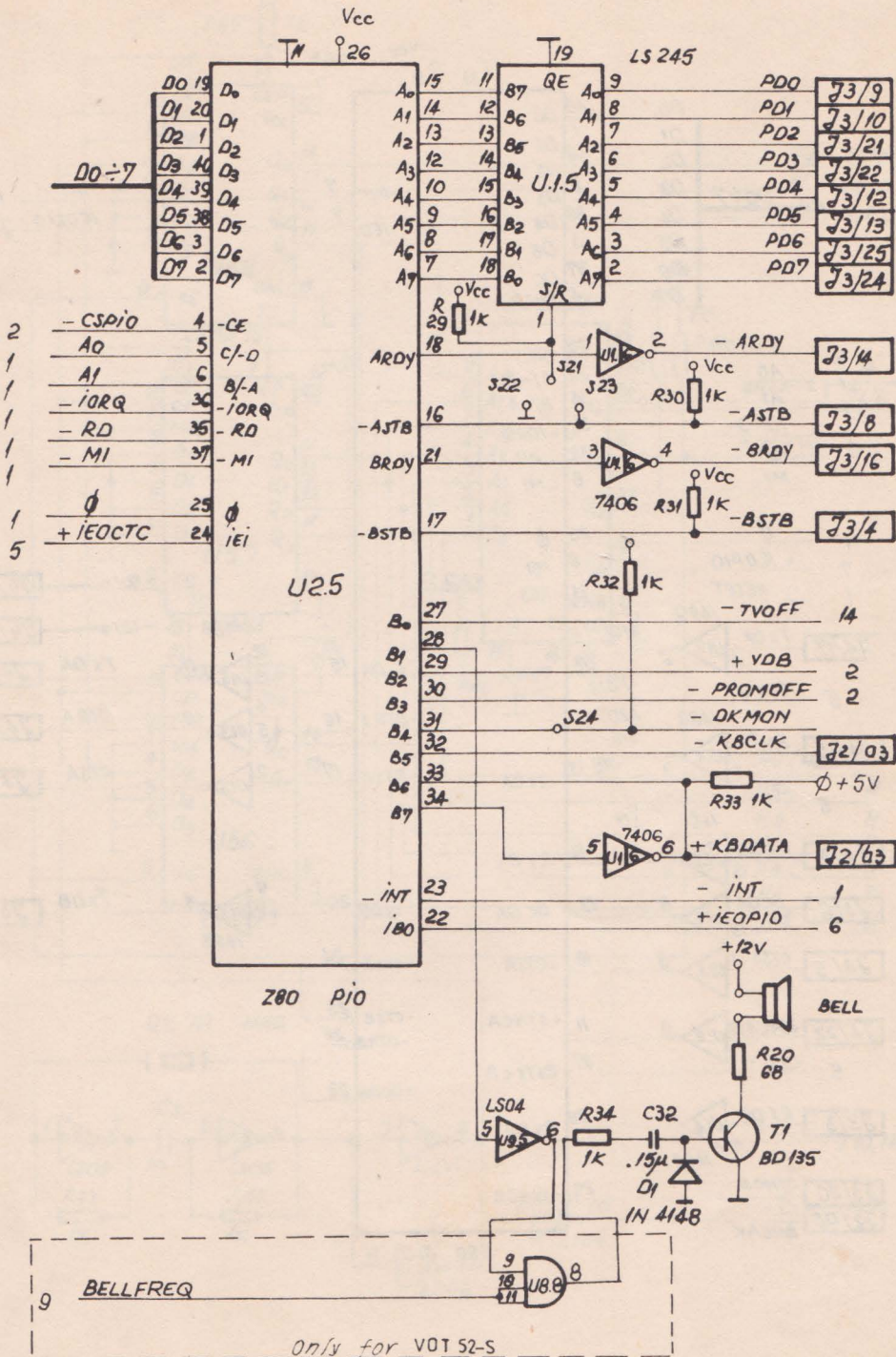








MAIN BOARD		URC 85.01
Rev.	SERIAL I/O	
		Sheet 6 of 16

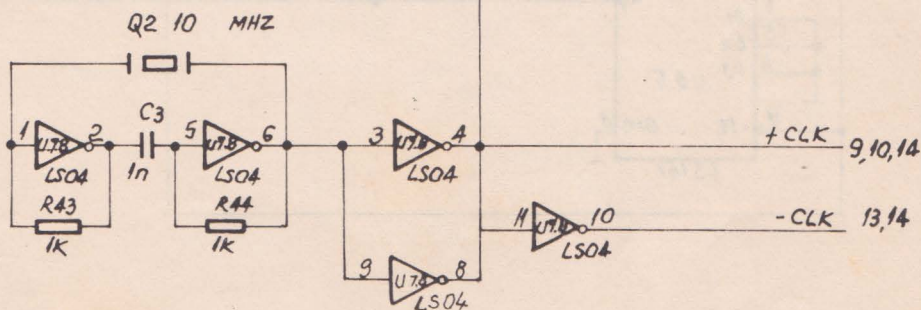
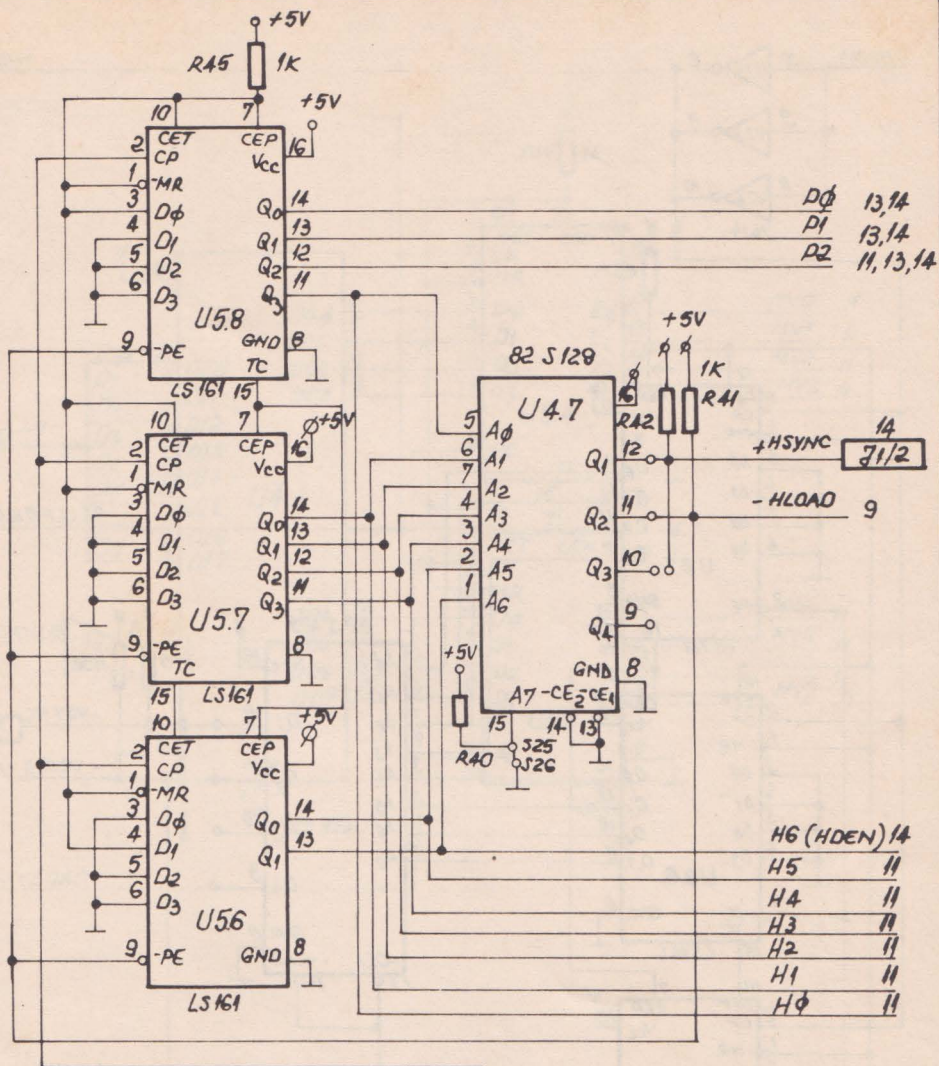


MAIN BOARD

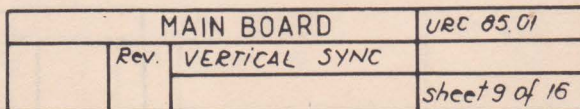
URC 85.01

Rev. PARRALEL I/O

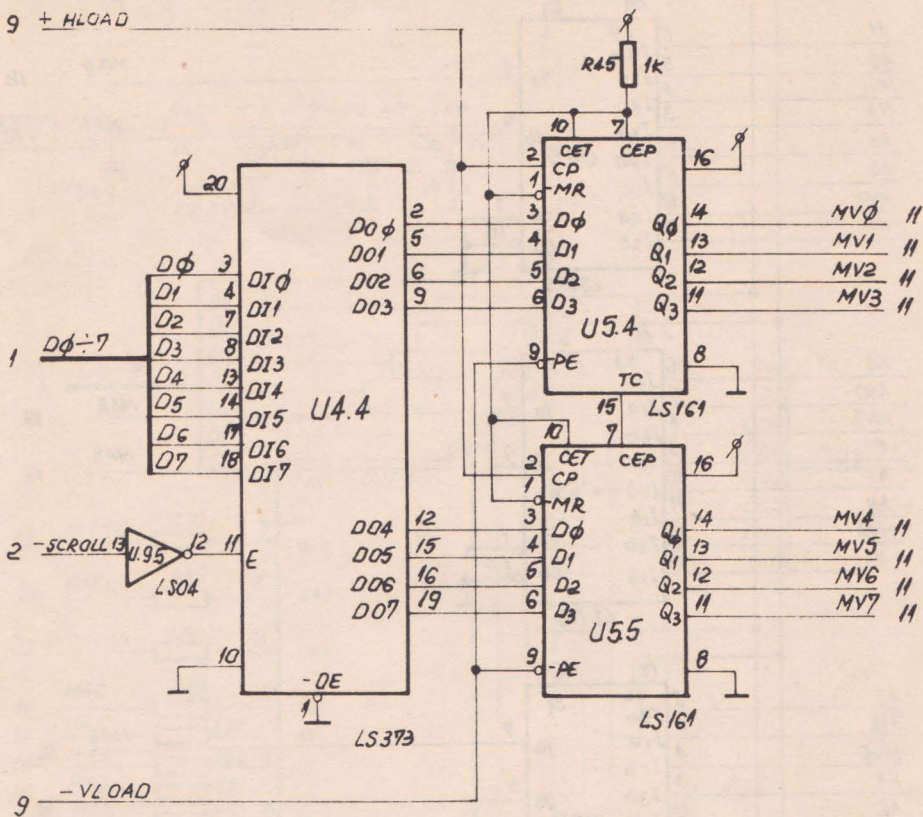
Sheet 7 of 16

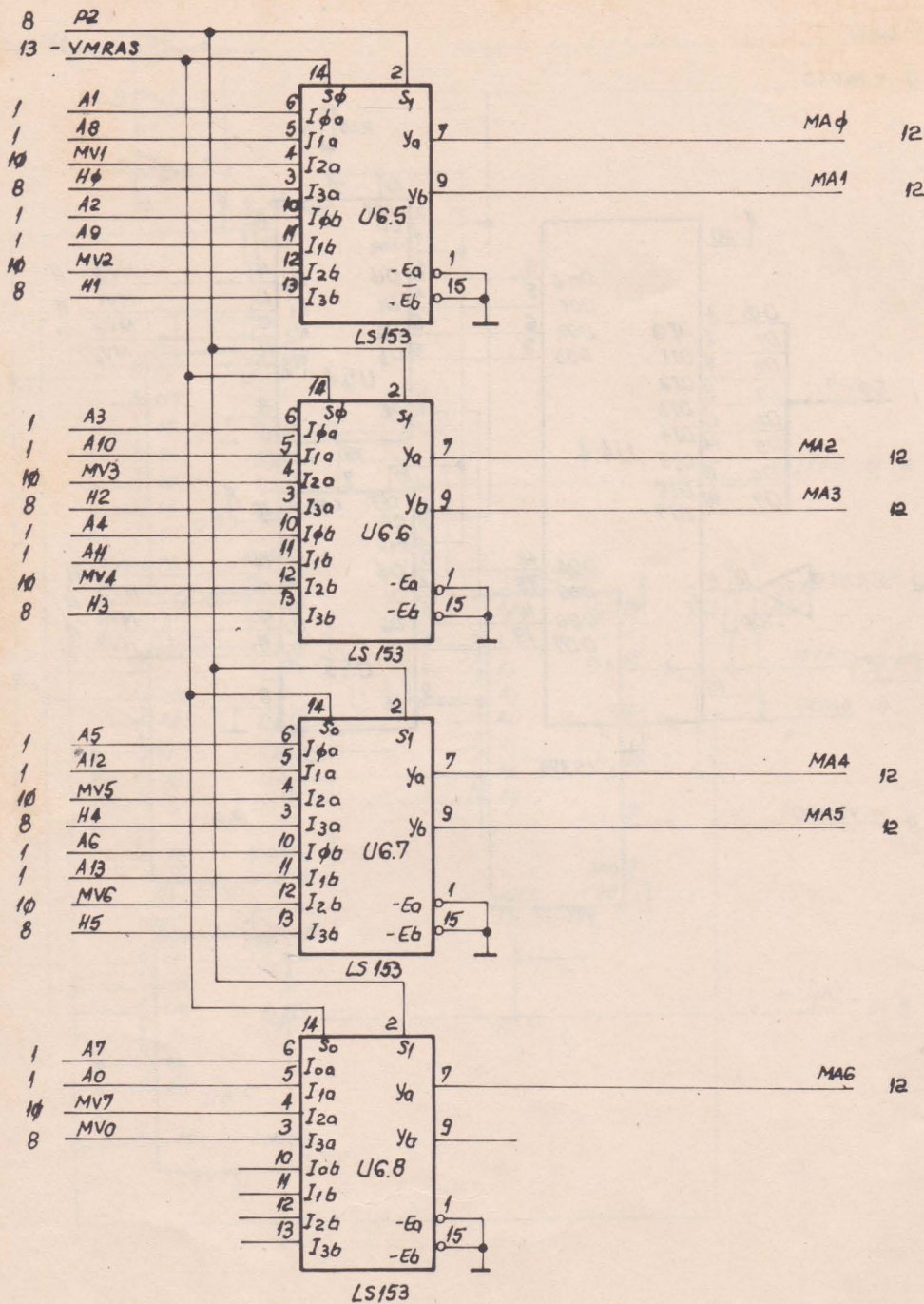


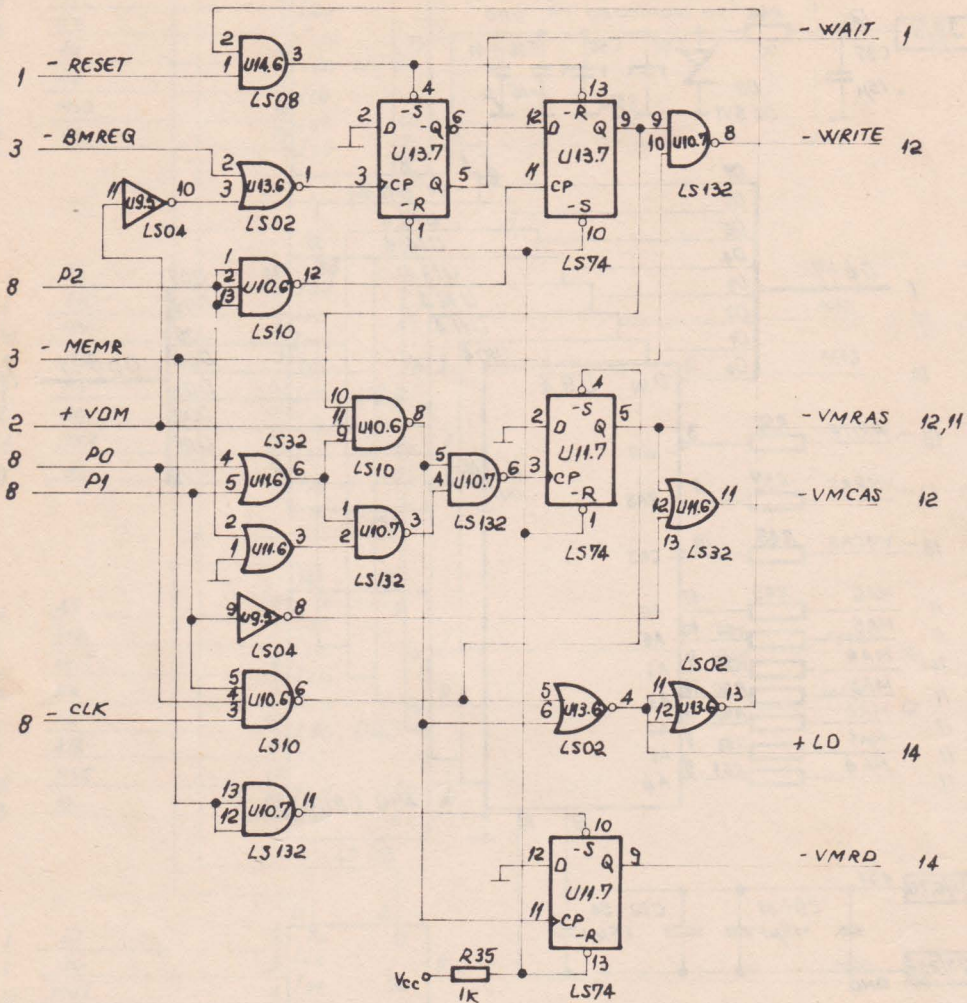
MAIN BOARD		URC 85.01
Rev.	HORIZONTAL SYNC	
		Sheet 8 of 16



9 + HLOAD







		URC 85.01
Rev.	VIDEO CONTROL	
		Sheet 13 of 16

13 + LD
13 - VMRD

12 $D0 \div 7$

8 + CLK

8 + HDEN

9 + VDEN

8 P0

8 P1

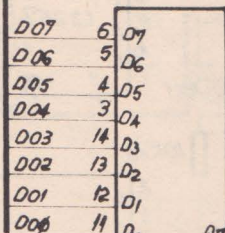
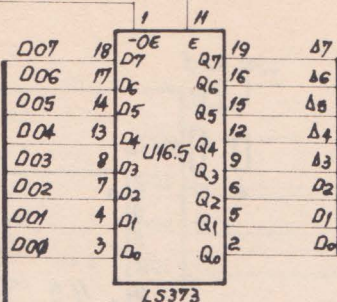
8 P2

8 - CLK

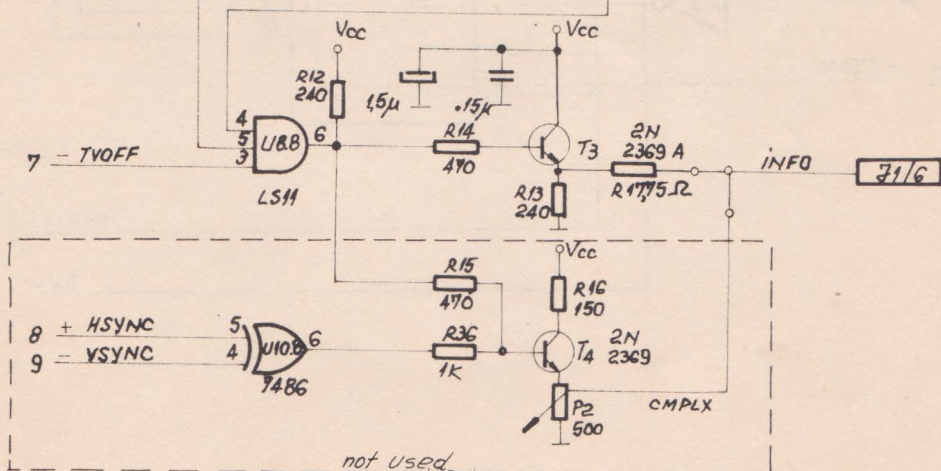
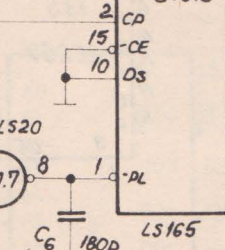
7 - TVOFF

8 + HSYNC

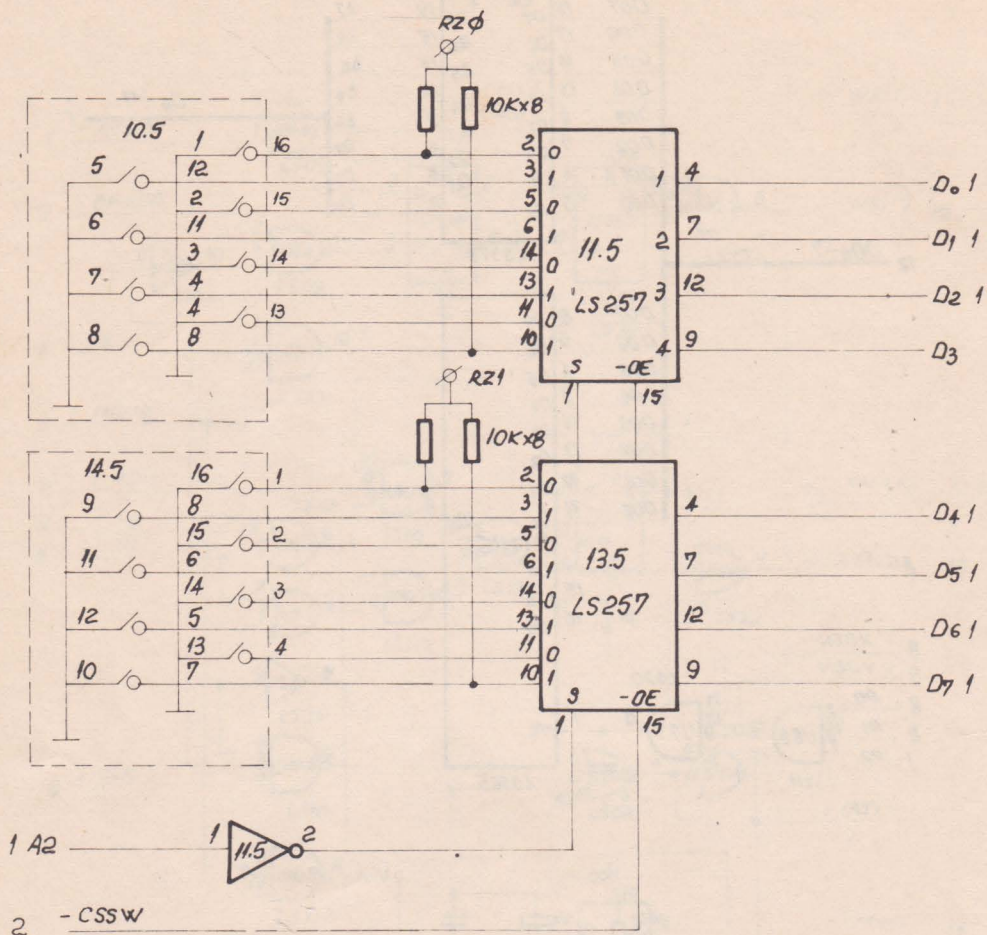
9 - VSYNC



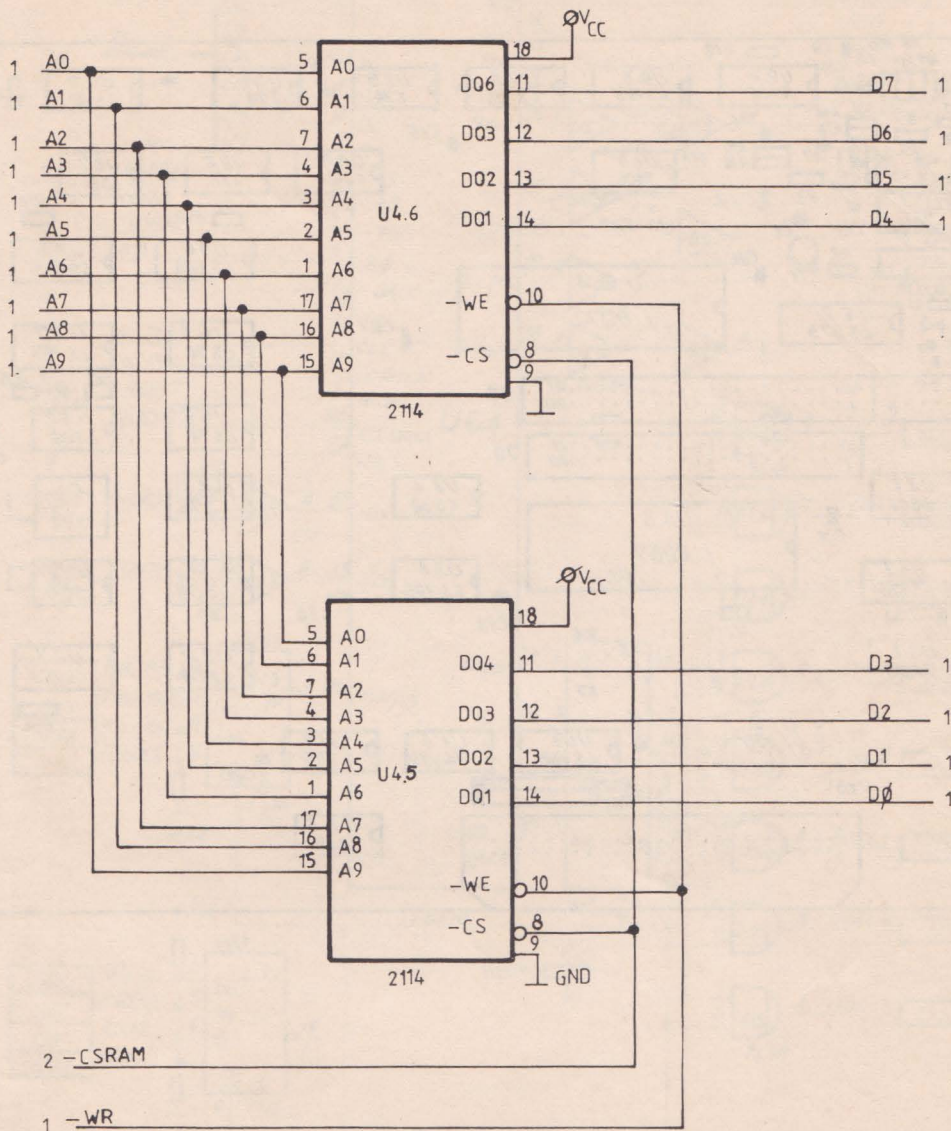
U16.6

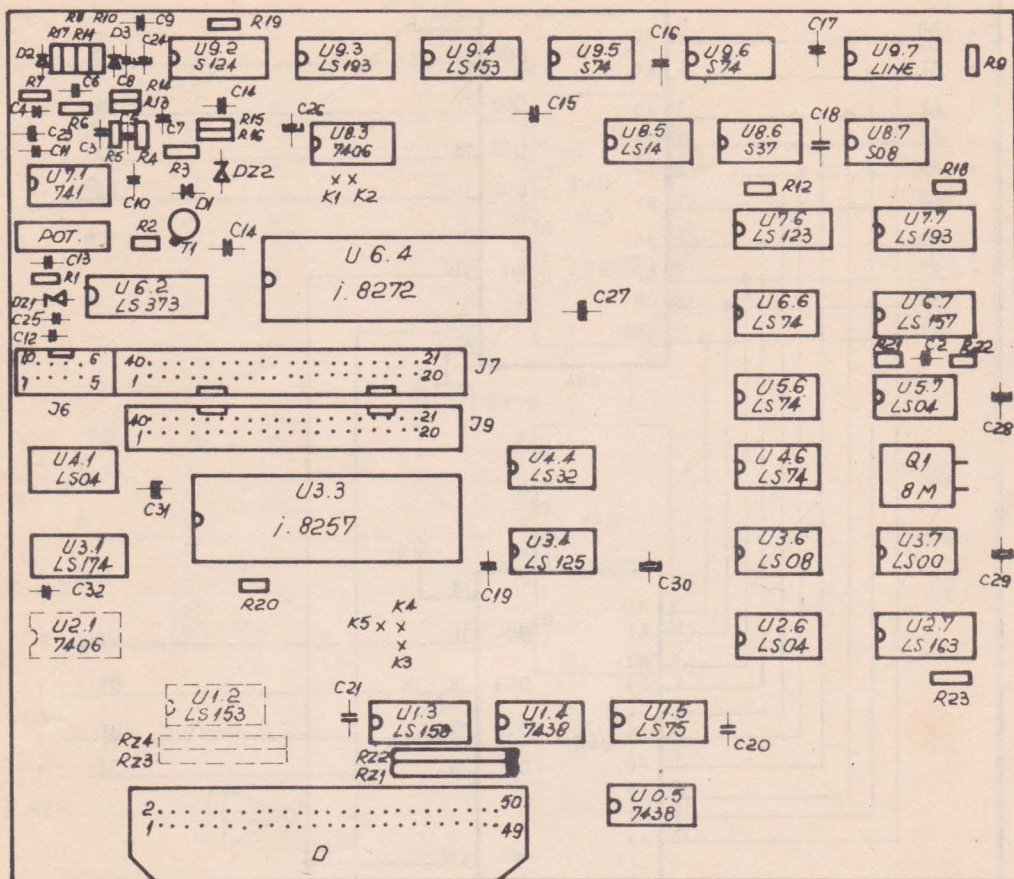


		URC 85.01
Rev.	TV DRIVER	
		Sheet 14 of 16

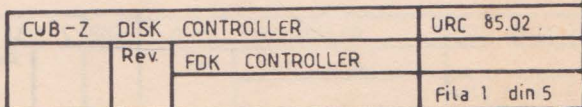


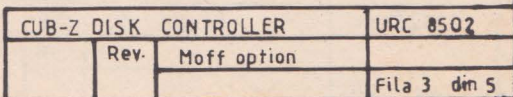
		URC 85,01
Rev.	SWITCHES	
		Sheet 15 of 16

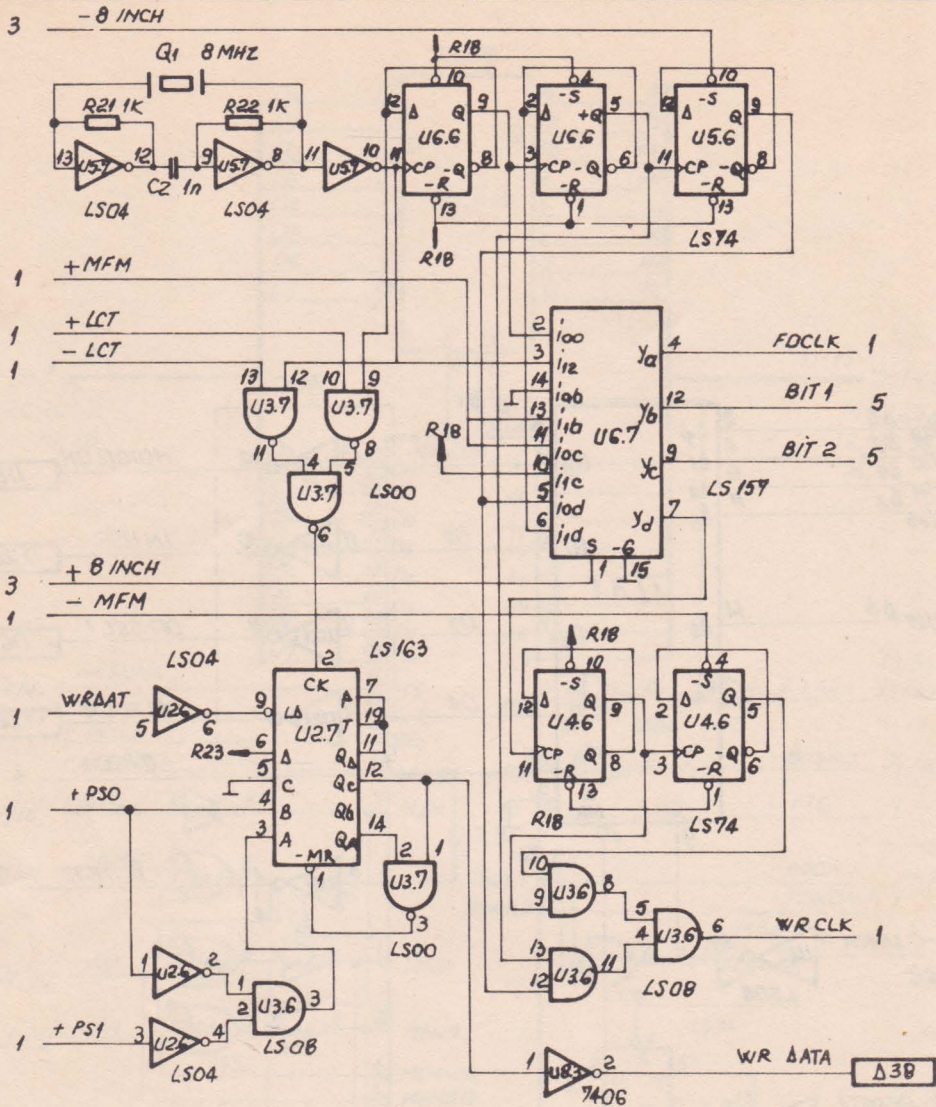




CUB-Z DISK CONTROLLER		URC 85-02
Rev.	DCZ LAYOUT	
	Fila 1 din 1	





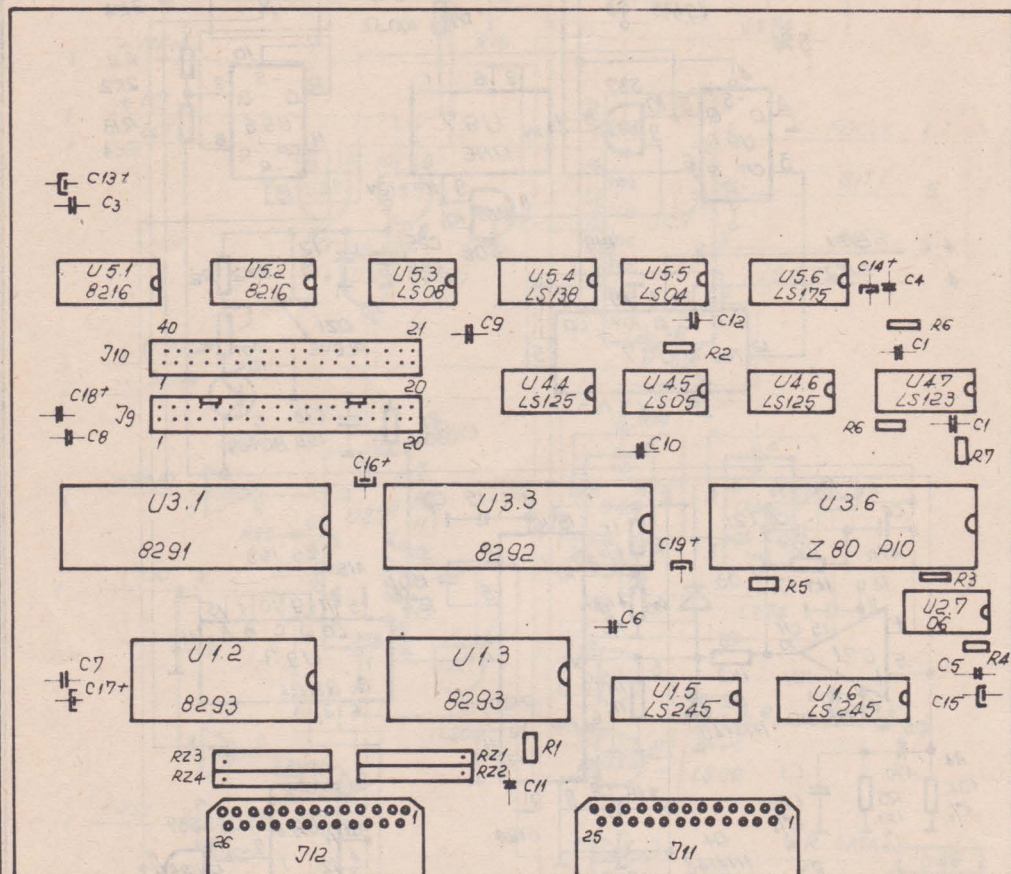


CUB-Z DISK CONTROLLER

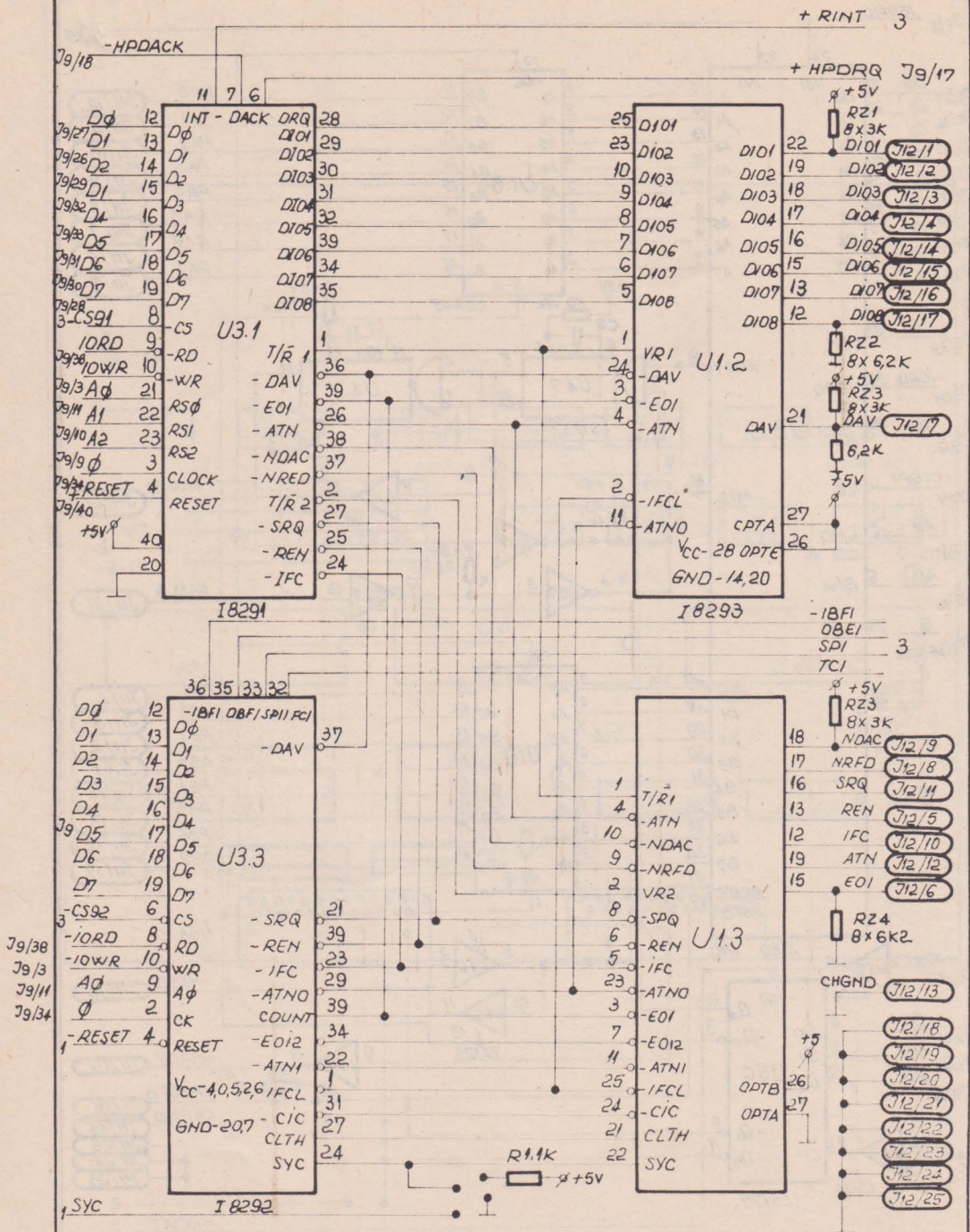
URC 85 02

Rev. Write clock

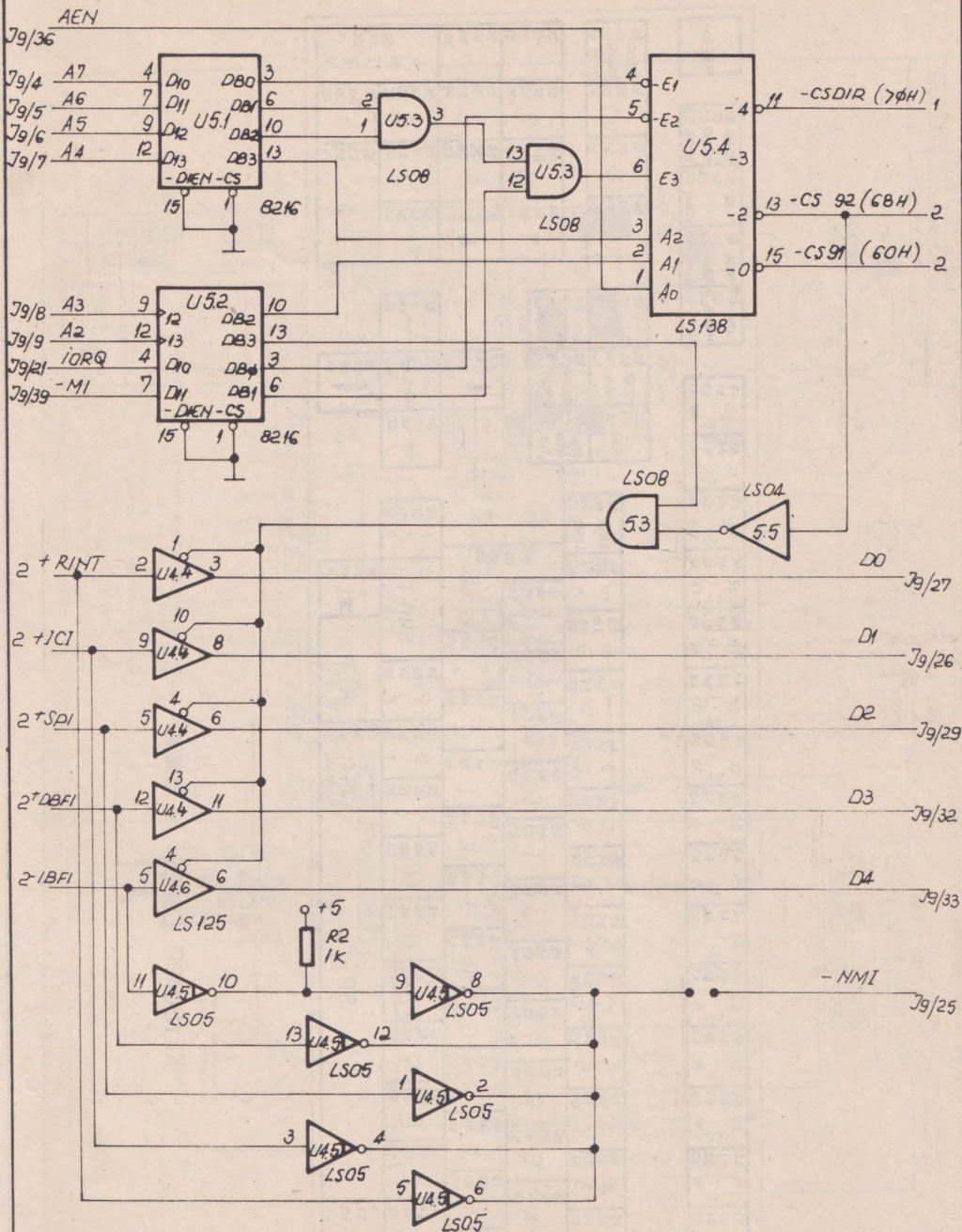
Fila 4 din 5



CUB-Z. GENERAL PORTS		URC 85.03
Rev.	GPZ LAYOUT	
		Fila 1 din 1



CUB-Z GENERAL PORTS		URC 85.03
Rev.	IEEE 488	
		Fila 2 din 3



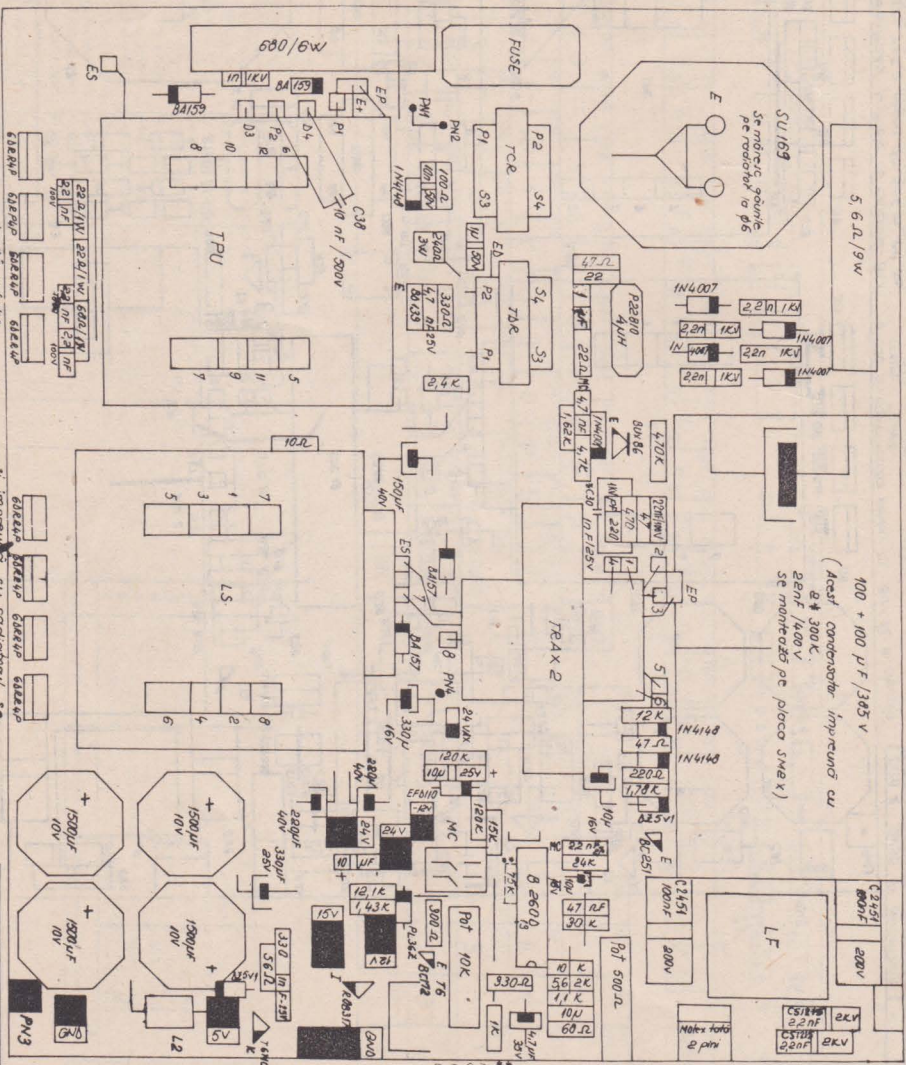
CUB-Z GENERAL PORTS		URC 85.03
Rev.	I/O DECODER	
		Fila 3 din 3.

BREAK

92	PAGE 84	(c)	30	(a)
D2	SCROLL C4	D1	D0	D0
D2	LINE E4	F1	F0	F0

9A	9C	2D	9F
8A	8C	2D	8F
7A	7C	2D	7F
6A	6C	2D	6F
5A	5C	2D	5F
4A	4C	2D	4F
3A	3C	2D	3F
2A	2C	2D	2F
1A	1C	2D	1F

[illegible]



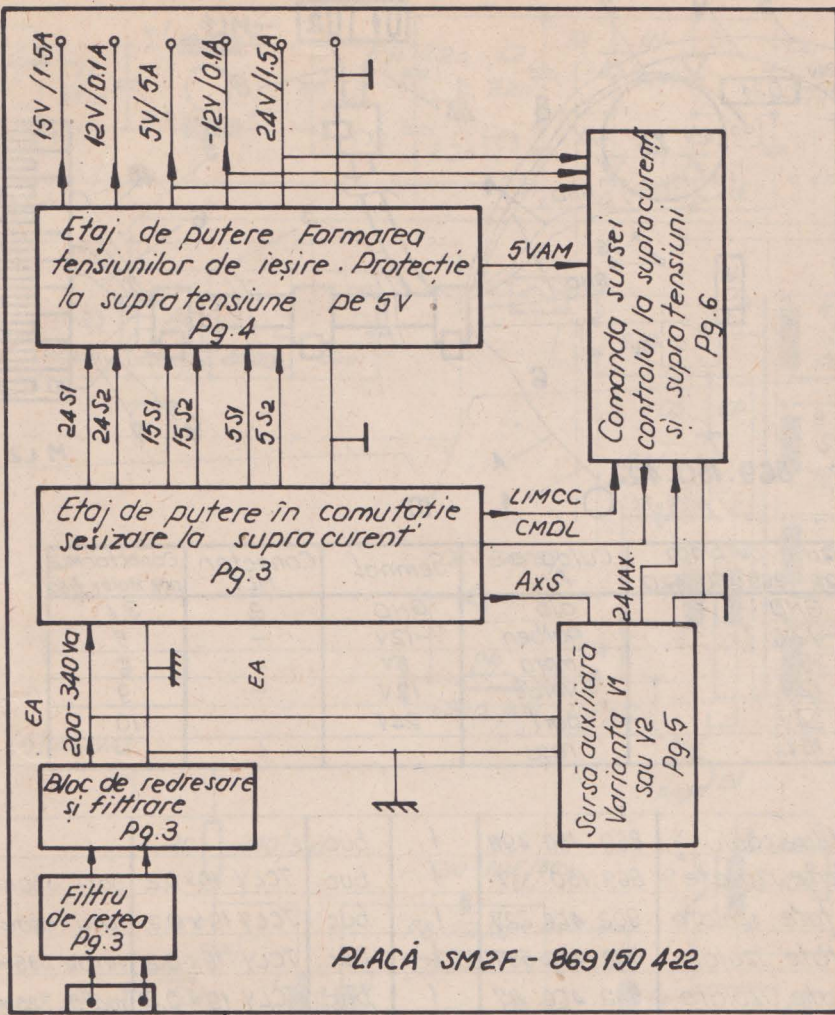
Pe fundul cutiei se montează o fișă de distribuție cu 18 pinuri
 boardele 68EAP se montează în 4 pinuri pe nodul 40

3. Impuneri cu nodul 40
 fixate pe placă

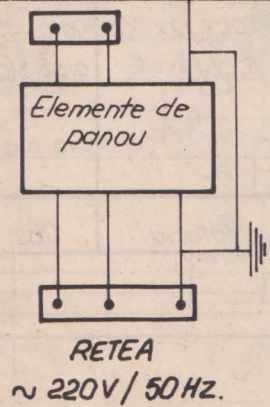
CUB 1	surto de alimentare
IC 1	A.P. plan implantare
M 1	68E9 150 485 (30)

componente	
------------	--

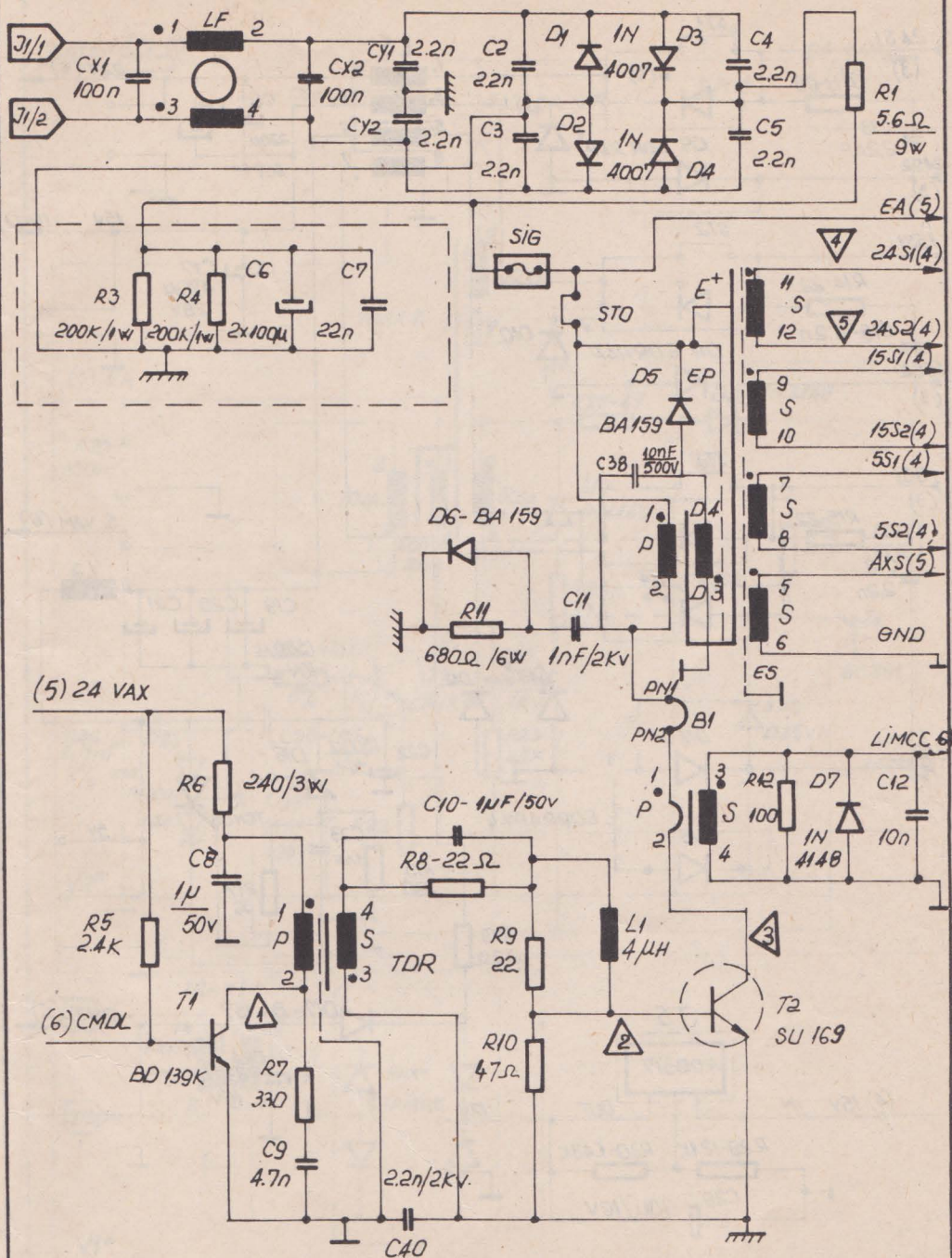
NOTĂ: Se montează în
 intervalele 100V/100W
 cu placă de distribuție
 în 4 pinuri pe nodul 40
 (unde de 2 și 3)



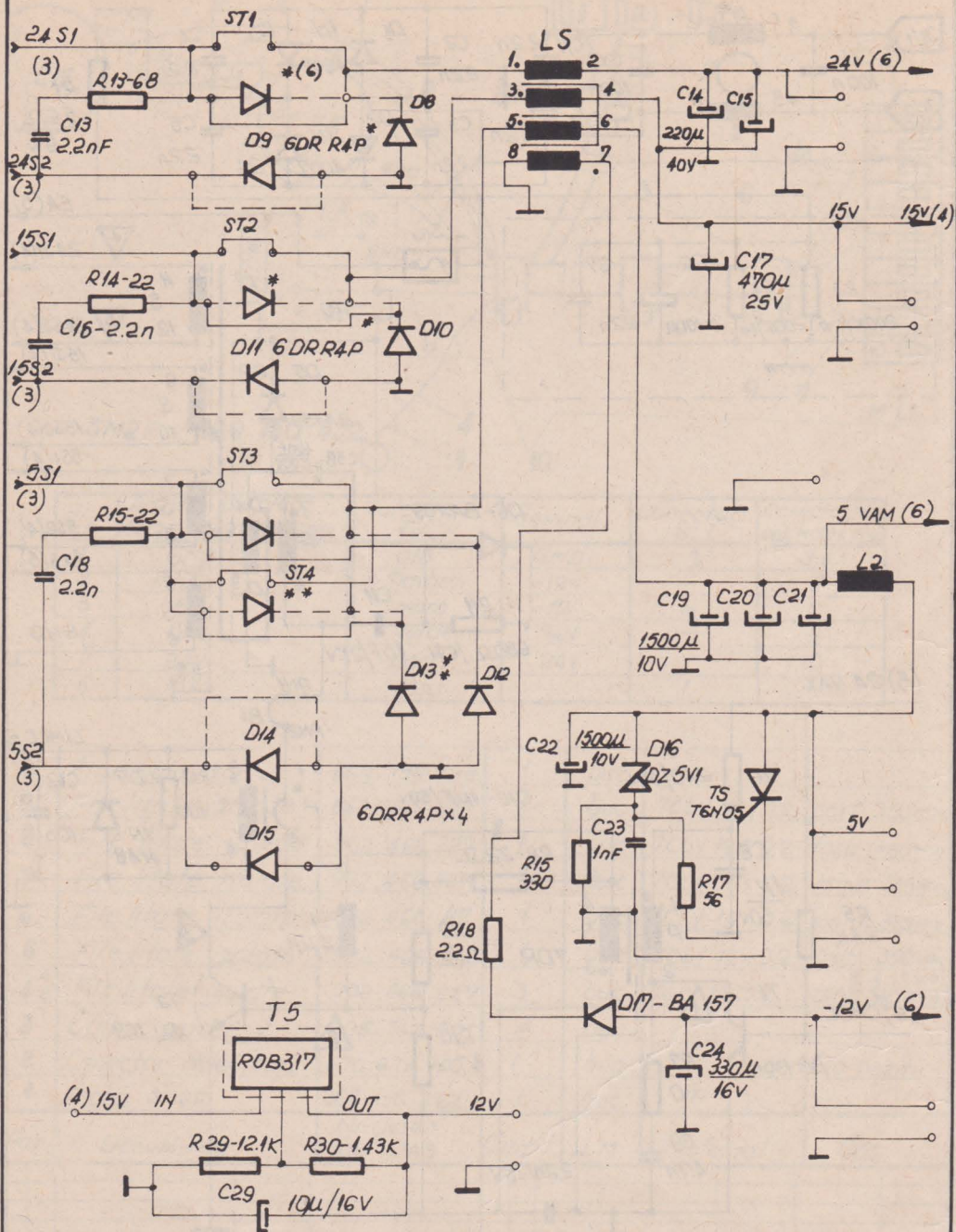
PLACA SM2F - 869 150 422



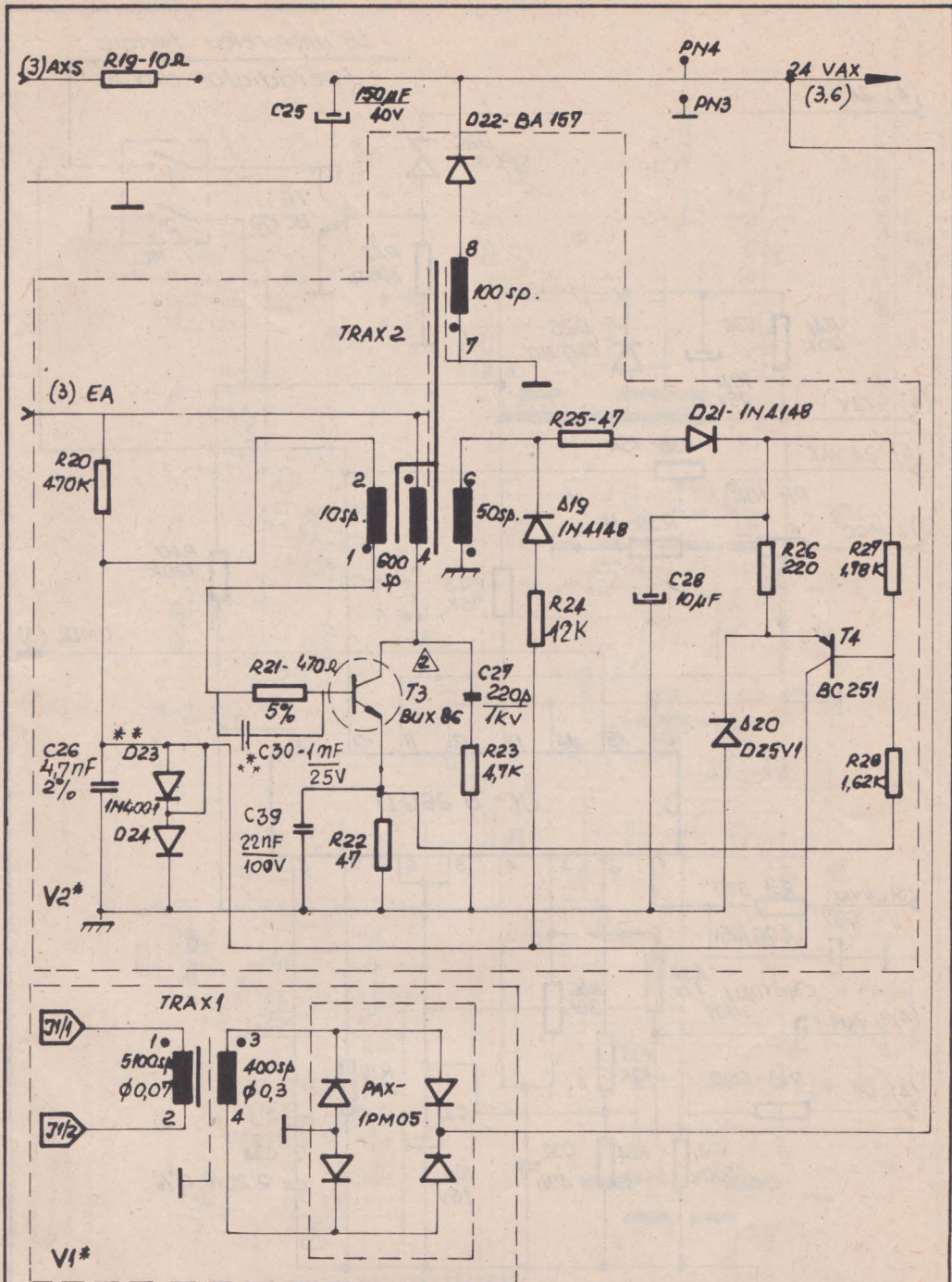
SWITCH MULTIPLE POWER SUPPLY SM2		URC 8504
Rev.	Block diagram	
		Fila 1 din 6



SWITCH MULTIPLE POWER SUPPLY SM2		URC 8504
Rev.	Power stage diagram	
		Fila 3 din 6

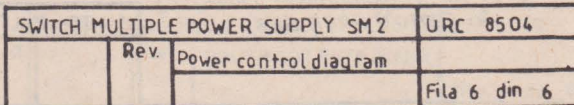


SWITCH MULTIPLE POWER SUPPLY SM2		URC 8504
Rev.	POWER OUT PUTS DIAGR.	
		Fila 4 din 6

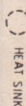


- * Se echipează $V1$ sau $V2$
- * $D23$ se suntează.
- * $C30$ se implantează pentru $T3$ în capsulă - $T\phi 220$.

SWITCH MULTIPLE POWER SUPPLY SM2		URC 8504
Rev.	Auxiliar supply diagram	
		Fila 5 din 6



NOTES: UNLESS OTHERWISE SPECIFIED



HEAT SINK

1. ALL RESISTORS ARE IN OHM, 0.5W
2. ALL CAPACITORS ARE IN JUF, 100V

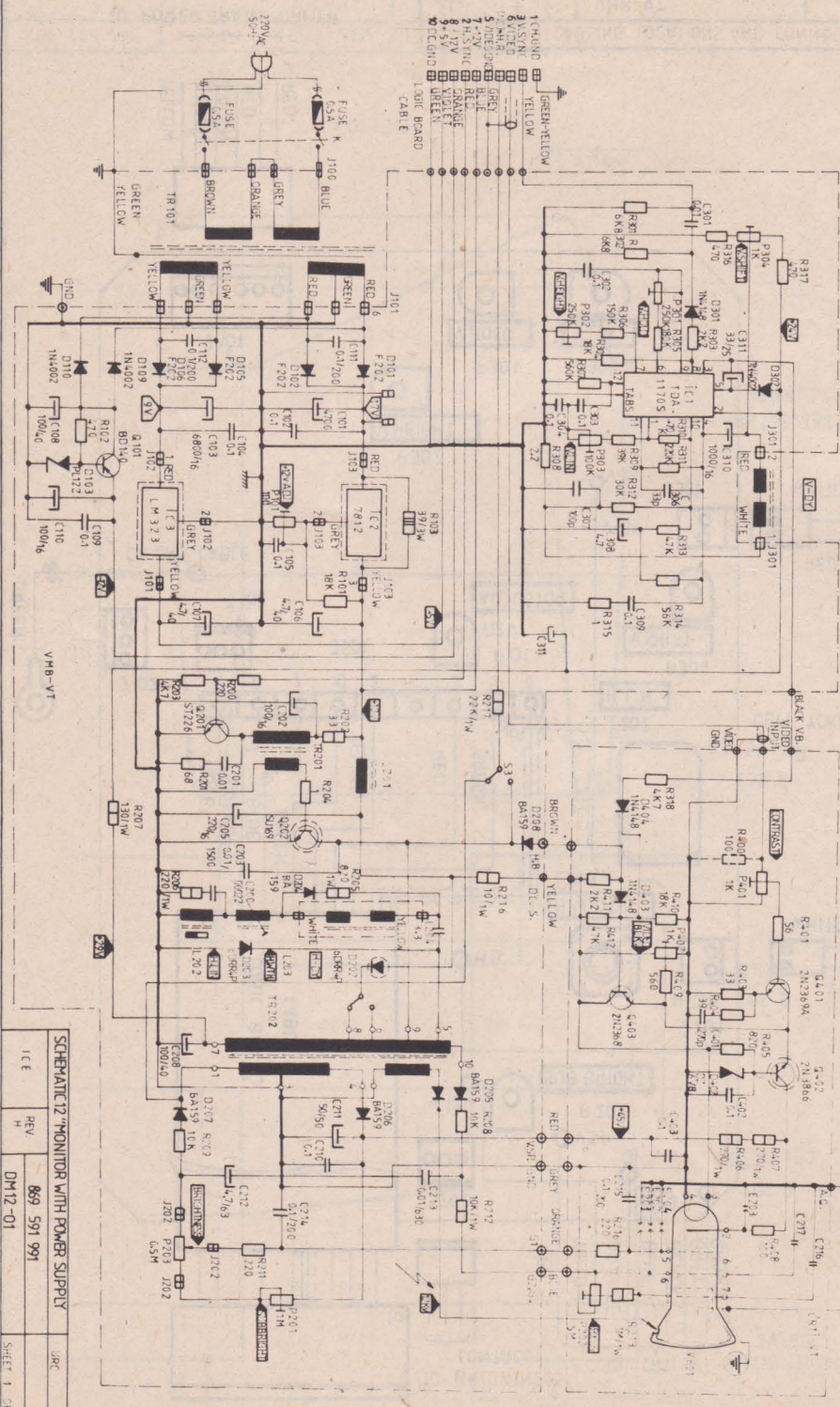
⊙ DENOTES PRINTED CIRCUIT

⊞ DENOTES HOUSING CONNECTOR

• DIRECT CONTACT

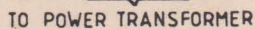
3. GREY SURFACE = ONLY FOR VDT 525(1*)

4. ALL COMPONENTS ARE SPECIFIED IN PARTS LIST (SEE SERVICE MANUAL)



SCHEMATIC 12" MONITOR WITH POWER SUPPLY

ICE	REV	DATE	BY
H	869 591 991	DM12-01	JRC
Sheet 1 of 5			

Rev.
H

Sheet 2 of 6

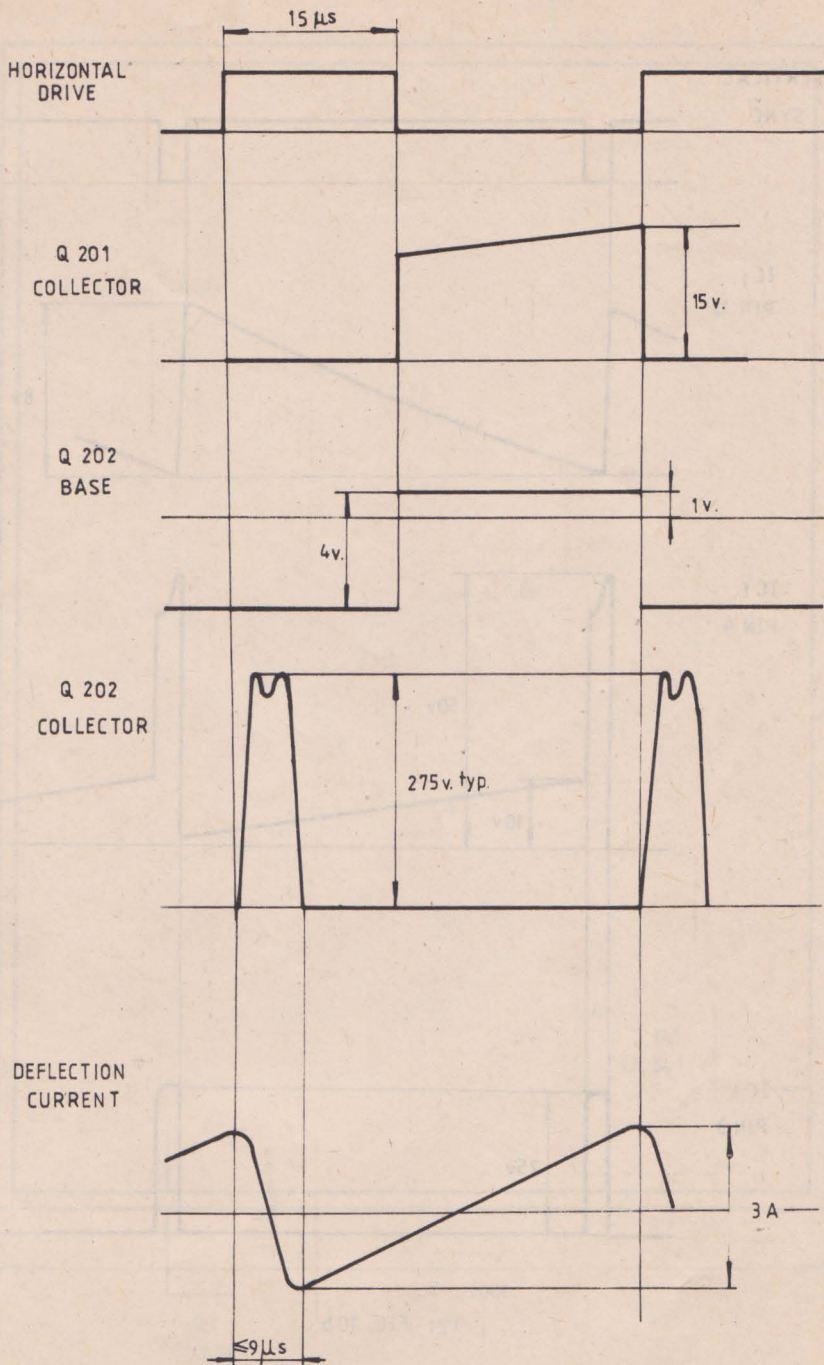
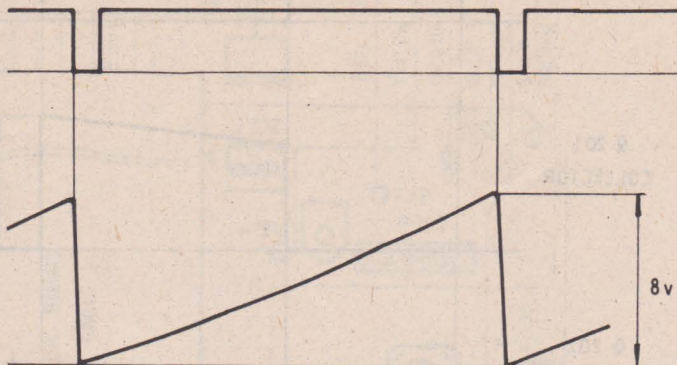


FIG. 10 a.

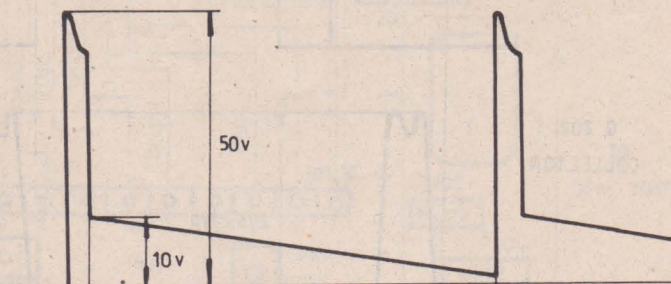
VOLTAGE WAVEFORMS			869 591 99X
Rev. H	VMB - VT		
			Sheet 3 of 6

VERTICAL
SYNC

IC₁
PIN 12



IC₁
PIN 4



IC₁
PIN 3

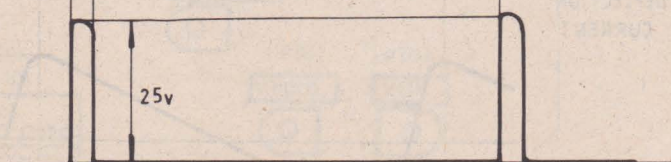


FIG. 10b.

VOLTAGE WAVEFORMS

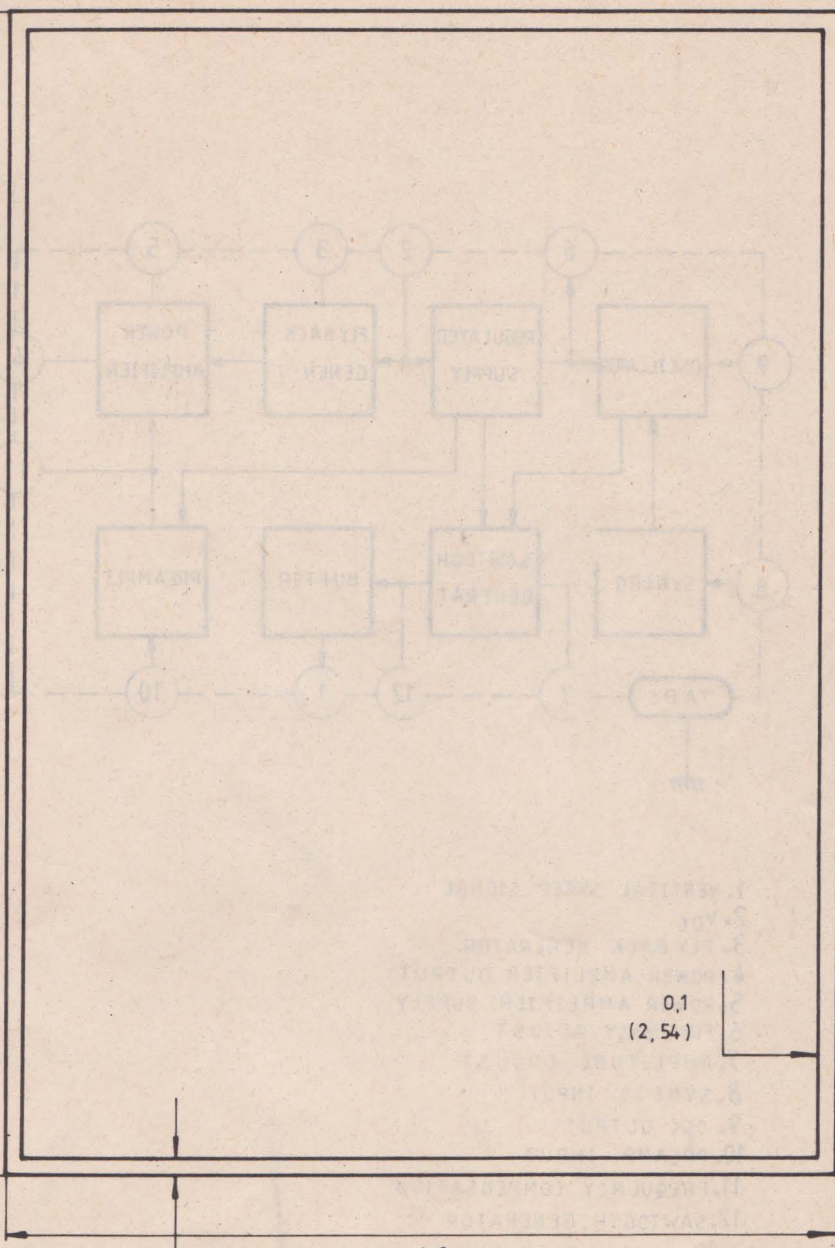
869 591 100

Rev.
A

VMB - VT

Sheet 4 of 6

8,30 MAX. (210,8)

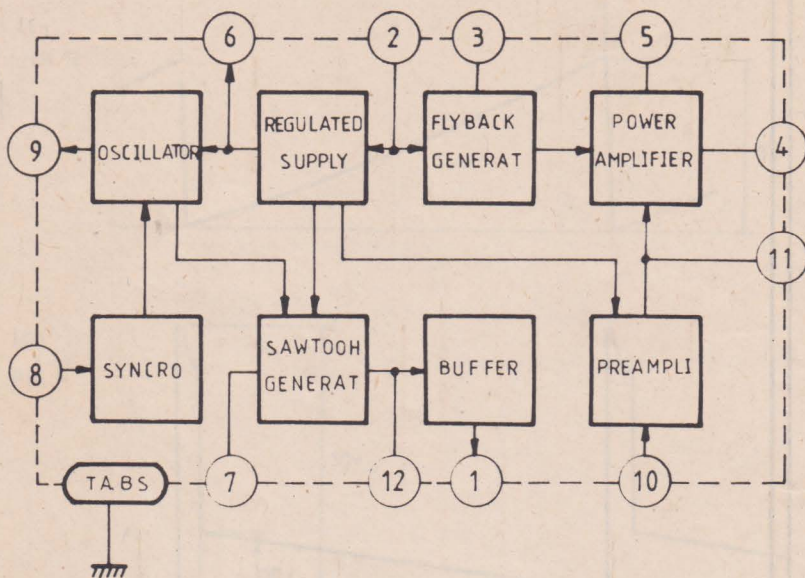


0,1
(2,54)

6,2 MAX.
(157)

FIG. 12

12" MONITOR DISPLAY AREA		869 591 100
Rev. A	VMB -VT	
		Sheet 5. of 6



1. VERTICAL SWEEP SIGNAL
2. V_{DC}
3. FLY BACK GENERATOR
4. POWER AMPLIFIER OUTPUT
5. POWER AMPLIFIER SUPPLY
6. FREQUENCY ADJUST
7. AMPLITUDE ADJUST
8. SYNCRO INPUT
9. OSC OUTPUT
10. PREAMP INPUT
11. FREQUENCY COMPENSATION
12. SAWTOOTH GENERATOR

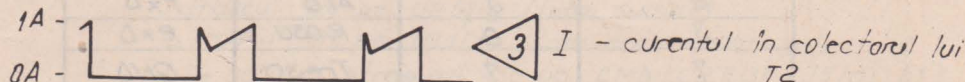
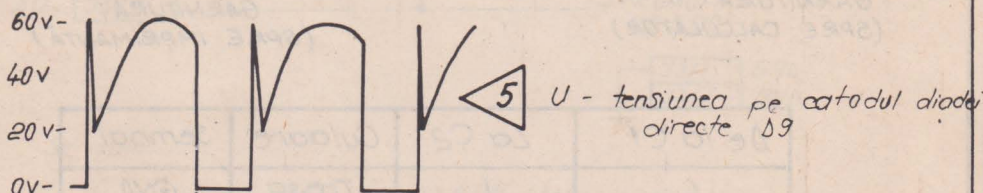
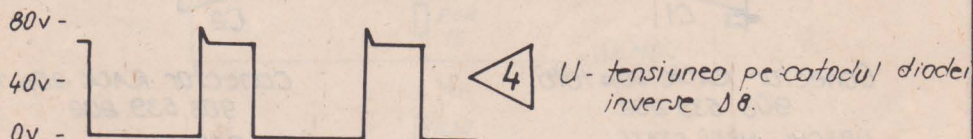
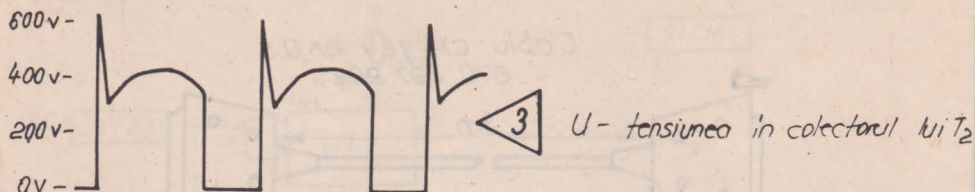
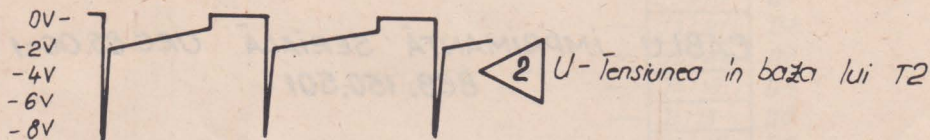
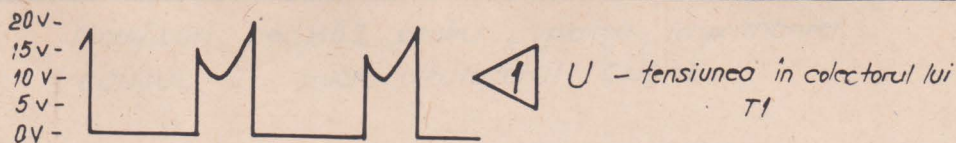
TDA 1170 SH PINS ASSIGNATION

Rev.

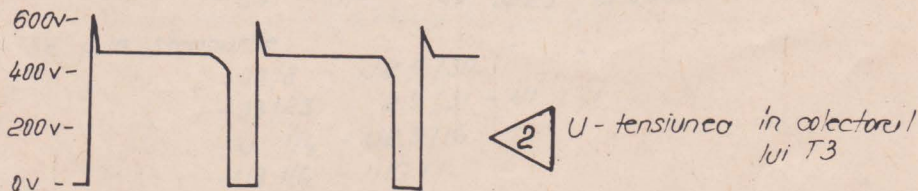
VBM-VT

VDT 52-S

Sheet 6 of 6



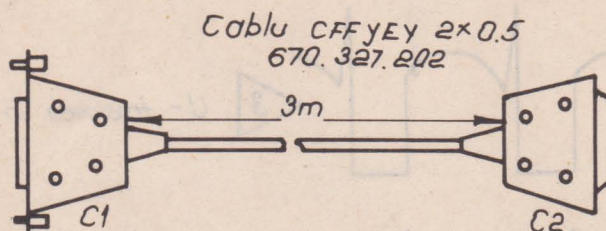
a) Diagrama de semnal pentru sursa de putere



b) Diagrame de semnal pentru sursa auxiliară.

CUB-2 SURSA			
I.C.E	A.P	Diagrame de semnal	
	M.E	869 150 400	

CABLU IMPRIMANTĂ SERIALĂ URC 85.06-1 869.150.501



Conector RACK 25p totă
903.539.202

URECHI NEFILETATE
GARNITURĂ
(SPRE CALCULATOR)

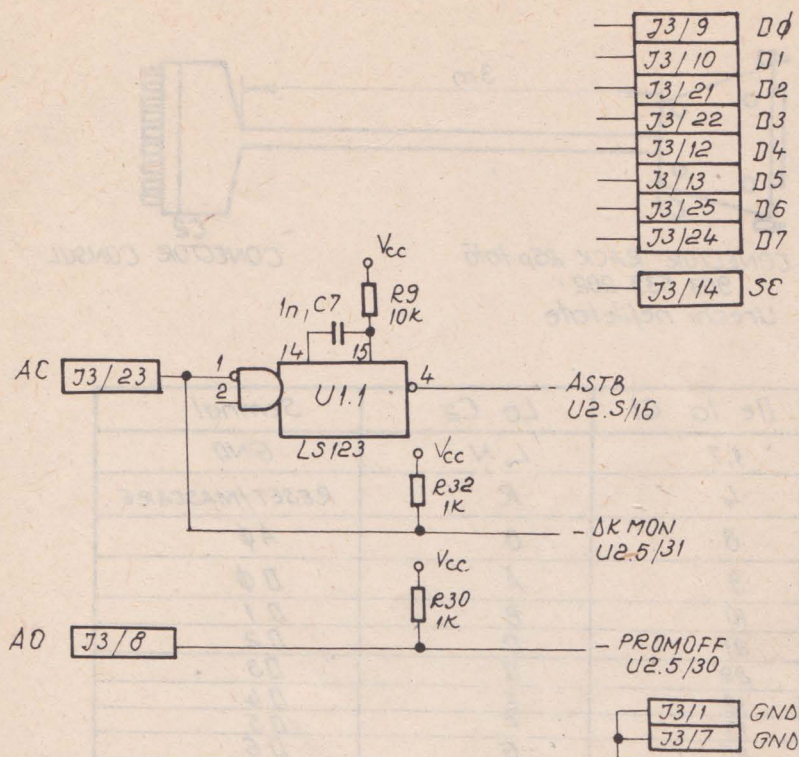
Conector RACK 25p totă
903.539.202

CU CAPAC:
GARNITURĂ:
(SPRE IMPRIMANTĂ)

De la C1	La C2	Culoare	Semnal
1	1	Tresa	GND
2	3	A/b	TxD
3	2	ROSU	RxD
7	7	Tresa	GND

FORMA CABLU CUB-2		869.150.501
I.C.E	A.P	Imprimantă serială
	M.E	

Modificări pe MBZ pentru cuplarea imprimantei CONSUL la microcalculatorul CUB-Z



Se taie

- traseul de pe U2.5/30 (fața suduri)
 - traseul de pe U2.5/16 (fața suduri)
 - traseul de pe U1.1/1 (fața componente, sub U1.1)
- se scoate strap-ul de pe CMD (U2.5/31 - J5/a1, b1)

se plantează:

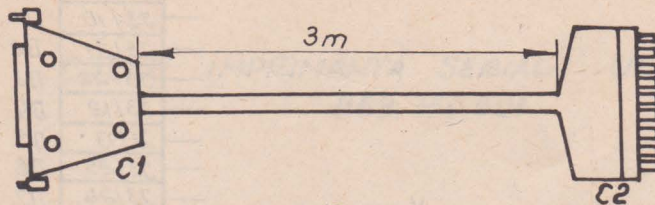
- R9 = 10kΩ, RPM 3050, 5%
- C7 = 1nF, MF 3223, 10%, 50V

Se pun strapurile:

- J3/8 - U2.5/30
- J3/23 - U2.5/31 - U1.1/1
- U1.1/4 - U2.5/16
- U9.1/6 - U10.1/2
- S21 - S22
- J5/a1, b1 - U1.1/8

CUB-Z			
I.C.E	A.P	Imprimanta	Fila 1/2
	M.E	CONSUL	

CABLU CUB-2 , imprimantă CONSUL

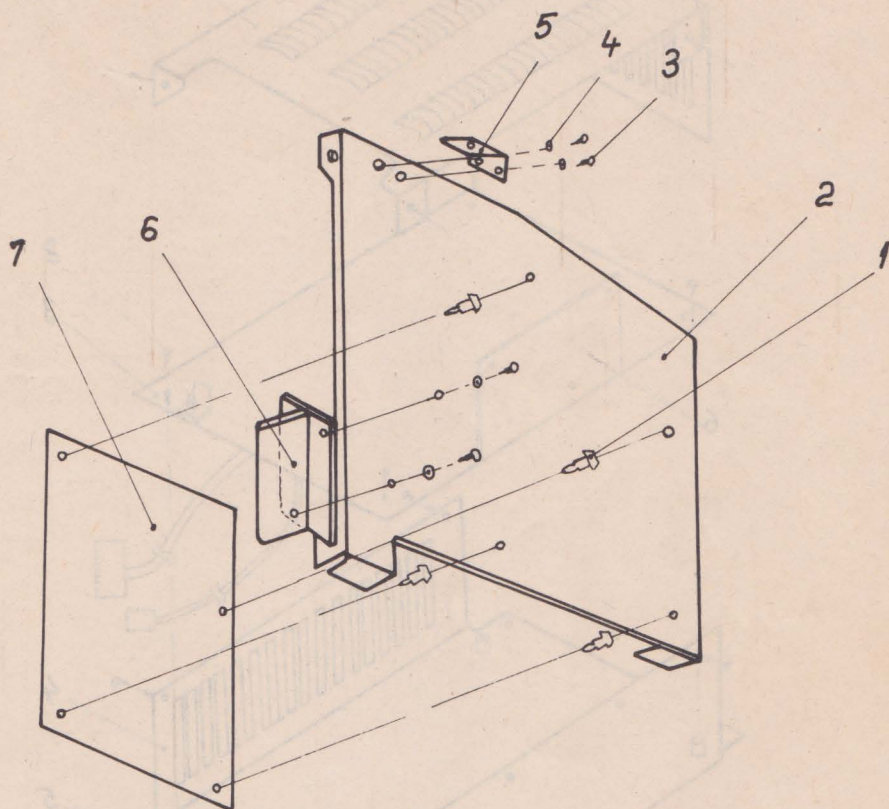


CONECTOR RACK 25p totă
903.539.202
Urechi nefiletate

CONECTOR CONSUL

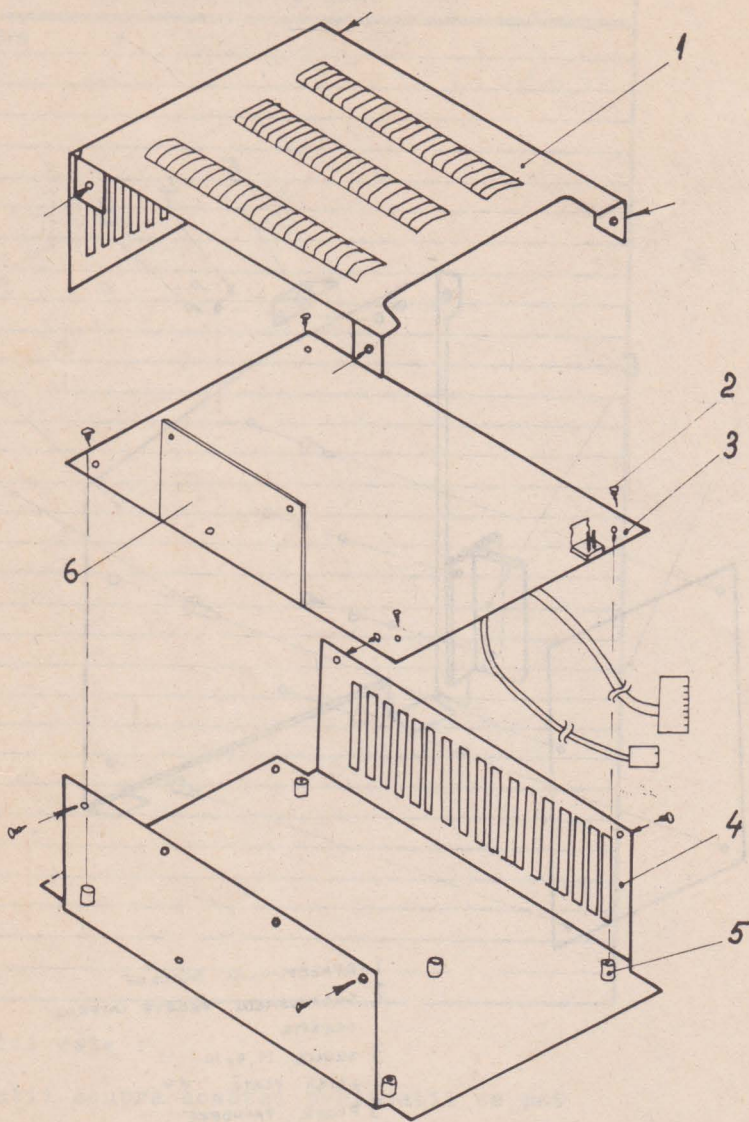
De la C1	La C2	Semnal
1,7	L, N	GND
4	R	RESET/MASCARE
8	D	A ϕ
9	A	D ϕ
10	B	D 1
21	C	D 2
22	D	D 3
12	E	D 4
13	F	D 5
25	G	D 6
24	H	D 7
14	K	SC
23	M	AC
	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 10px;"> S T W I J P V </div> <div style="font-size: 3em; margin-right: 10px;">}</div> <div>Strapeti pe C2</div> </div>	

CUB-2			
I.C.E	A.P	Imprimantă	
	M.E	CONSUL	Fila 2/2



- | | | |
|---|------------------------------------|---------------|
| 1 | RENZEM CU BLOCARE | 869.991.020 |
| 2 | SUBANSAMBLU PERETE LATERAL DREAPTA | 869.591.271-A |
| 3 | SURUB M 4x10 | 906.054.410 |
| 4 | SAFTA PLATA Ø4 | 906.080.400 |
| 5 | ECHEL TÂNDERE | 869.591.527 |
| 6 | RADIATOR IC2 | 869.591.117 |
| 7 | PLACHETA UMB UD-C | 869.591.500-C |

Perete lateral dreapta.			
ICE			
APME		CUB-2	



- | | | |
|---|----------------------|-------------|
| 1 | CAPAC CUTIE | 869 150 473 |
| 2 | surub M 3x6 | 106 054 206 |
| 3 | plăcuță SM 2F | 869 150 422 |
| 4 | CUTIE SURSĂ | 869 150 471 |
| 5 | PLĂCĂ DE SERTIZAT MS | 869 150 472 |
| 6 | RADIATOR SURSĂ | 869 150 464 |

Asamblare sursa

ICE
APME

CUB-Z

